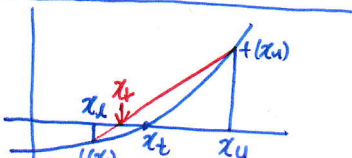


$A(\square, \triangle) \Rightarrow$ \square 행 \triangle 열 원소들의 의미
 $A(\square) \Rightarrow$ 순서대로 \square 번째에 원소들의 의미
 $a:b:c \Rightarrow$ a부터 c까지 b간격으로 (생략시 b=1)
 [출력 변수들] = function_name (입력 변수들)
 ...
 end
 $\Rightarrow z = \text{fun}(3, 1)$ 로 호출

*** New-Rap 법 코드 예시**
 iter = 0;
 while (1)
 xold = xr;
 $zr = zr - \frac{f(zr)}{dfunc(zr)}$ 종미분 ↑
 iter = iter + 1;
 if zr == 0
 ea = abs((xr - xold)/zr) * 100;
 end
 if ea <= es || iter >= maxit
 break;
 end
 end
 end
 root = zr;
 end - func

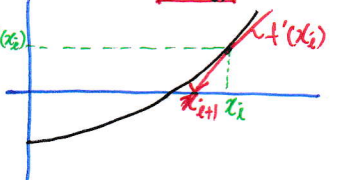
9장) Gauss 소거법 \rightarrow 손으로만
 - 피보원소가 0인 경우 피보팅. (0이 없게 개행 정렬)
 (1) $\textcircled{1}_2' = \textcircled{1} \times \frac{a_{11}}{a_{21}}$
 (2) $\textcircled{2}' = \textcircled{2} - \textcircled{1}_2'$
 (3) $\textcircled{1}_3' = \textcircled{1} \times \frac{a_{31}}{a_{11}}$
 (4) $\textcircled{3}' = \textcircled{3} - \textcircled{1}_3'$
 (5) $\textcircled{2}_3' = \textcircled{2}' \times \frac{a_{32}}{a_{22}'}$
 (6) $\textcircled{3}'' = \textcircled{3}' - \textcircled{2}_3'$
 (7) $\textcircled{3}''$ 식 $\rightarrow x_3$ 도출
 $\textcircled{2}'$ 식 $\rightarrow x_2$ 도출
 $\textcircled{1}$ 식 $\rightarrow x_1$ 도출

수치오차
 ① 반올림 오차
 \Rightarrow 컴퓨터상의 수 표현으로 발생
 \Rightarrow 배정밀의 무효화
 ② 절단 오차
 \Rightarrow 수학적인 상용 리사 표현해서 발생
 ex) Taylor 급수
 0차 근사: $f(x_{i+1}) \approx f(x_i)$
 1차 근사: $f(x_{i+1}) \approx f(x_i) + f'(x_i)h$
 2차 근사: $f(x_{i+1}) \approx f(x_i) + f'(x_i)h + \frac{f''(x_i)}{2}h^2$

*** 할선법 공식**
 $x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)(x_{i-1} - x_i)}{f(x_{i-1}) - f(x_i)}$
 $x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i) \delta x_i}{f(x_i + \delta x_i) - f(x_i)}$
 Point! $f'(x_i) \approx \frac{f(x_{i-1}) - f(x_i)}{x_{i-1} - x_i}$


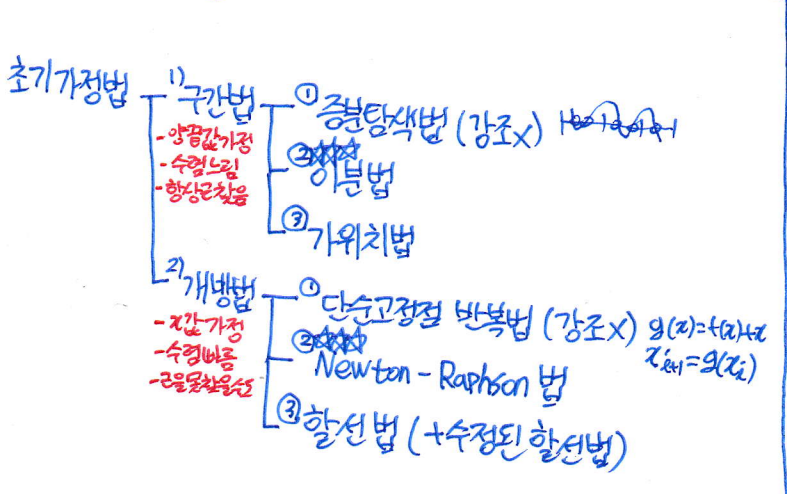
*** 이분법 코드 예시**
 iter = 0;
 xl = xl;
 while (1)
 xold = xr;
 xr = (xl + xu) / 2;
 iter = iter + 1;
 disp(iter); disp(xr);
 if xr == 0
 ea = abs((xr - xold)/xr) * 100;
 end
 test = fval(func, xl);
 * fval(func, xr);
 if test < 0
 xu = xr;
 elseif test > 0
 xl = xr;
 else
 ea = 0
 end
 if ea <= es || iter >= maxit
 break; end
 end
 end
 * 이분법의 오차
 \Rightarrow 근사오차가 1/2씩 줄어듦에 예측할 수 있음!
 \therefore 근사오차를 줄임.

4장)	절대 오차	상대오차(%)
<참값을 알때> 참오차 (True...)	$E_t = \text{참값} - \text{근사값}$	$E_r = \frac{\text{참값} - \text{근사값}}{\text{참값}} \times 100(\%)$
<참값을 모를때> 근사오차 (Approx...)	$E_a = \text{현재 근사값} - \text{이전 근사값}$	$E_a = \frac{\text{현재 근사값} - \text{이전 근사값}}{\text{현재 근사값}} \times 100(\%)$

*** 가위치법 공식**
 $x_t = x_u - \frac{f(x_u)(x_l - x_u)}{f(x_l) - f(x_u)}$
*** New-Rap 법 공식**
 $x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$


"n번 반복 후 오차 E_a 이하일 때"
 $n = \log_2(4 \times 10^0 / E_{a0}) - 1$
 \downarrow 개수

5~6장) 코딩, 손계산
 * E_s (백분율 허용치) = $(0.5 \times 10^{2-n})\%$ \rightarrow



ex 4.1 코드
 n = 3;
 clear;
 Es = (0.5 * 10^(2-n));
 x = 0.5;
 Exp_x = 0;
 disp('함수 평가 오차 근사오차');
 for i = 1:1:6
 Exp_x = Exp_x + x^(i-1) / factorial(i-1);
 Er_t = (exp(0.5) - Exp_x) / exp(0.5) * 100;
 if i > 1
 Er_s = (Exp_x - Exp_x_old) / Exp_x * 100;
 end
 Exp_x_old = Exp_x;
 if i == 1
 fprintf('%d %f %f %f\n', i, x, Er_t, Er_s);
 else
 fprintf('%d %f %f %f\n', i, x, Er_t, Er_s);
 end
 end