# Generación de campos gaussianos en teorías inflacionarias

TFG: FS20-29-FSC

22 de noviembre de 2022 Universidad de Córdoba

Rafael Jurado Ariza



- 1. Introducción
- 2. Objetivos
- 3. Materiales y métodos
- 4. Resultados
- 5. Conclusions

- 1. Introducción
- 2. Objetivos
- 3. Materiales y métodos
- 4. Resultados
- 5. Conclusions

In order to explain certain peculiarities that appear in the Big Bang theory, we resort to the concept of inflation.

This work gives an introduction to the theoretical framework of the Big Bang and its problems and inflation, as well as the fluctuations that occurred in the primordial universe and the statistics needed to understand them. The initial distribution of these fluctuations can be shaped by means of a random density field with Gaussian statistics. For the purpose to delve into the meaning of such a Gaussian statistics, an algorithm has been programmed in the Python language. This is done by using tools such as the fast Fourier transform or random numbers.

Finally, the numerical simulations are represented by means of heat maps, which are the peak results of the work.

### 1. Introducción

2. Objetivos

3. Materiales y métodos

4. Resultados

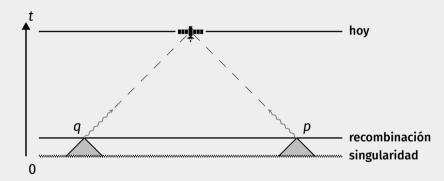
5. Conclusions

Abstract Introducción Objetivos Materiales y métodos Resultados Conclusions

## Introducción

#### Inflación

El Universo no es como las ecuaciones del *Hot Big Bang* orquestan. Aparecen una serie de problemas teóricos, entre ellos: el problema del horizonte

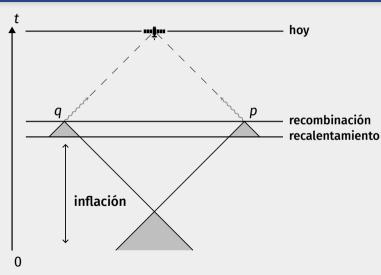


#### Inflación

El Universo no es como las ecuaciones del *Hot Big Bang* orquestan. Aparecen una serie de problemas teóricos, entre ellos: el problema del horizonte y el problema de la planitud:

$$H^2 = \frac{8\pi G}{3} \rho - \frac{kc^2}{g^2}, \qquad \rho_c \equiv \frac{3H^2}{8\pi G} = \rho.$$

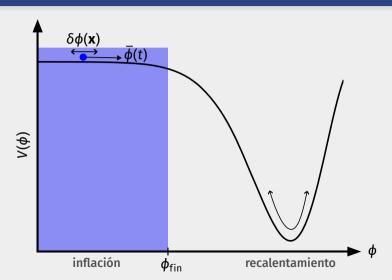
Inflación es capaz de resolver estos dos problemas y además provee de manera natural un mecanismo generador de las fluctuaciones primordiales.



### Inflación

- $\phi$  El campo escalar es el inflatón  $\phi(t, \mathbf{x})$ .
- $\phi$  Su ec. de estado  $w = \mathcal{P}_{\phi}/\rho_{\phi} < -1/3$ .
- $\leftarrow$  Tiene una densidad de e. potencial  $V(\phi)$  y de e. cinética  $\dot{\phi}^2/2$ .
- $\leftarrow$  Su ec. de movimiento  $\ddot{\phi} + 3H\dot{\phi} + V'(\phi) = 0$ .
- ← Escenario slow-roll.

Abstract



### Espectro de potencias y función de transferencia

Fluctuaciones cuánticas  $\delta \phi(\mathbf{x}) \longrightarrow$  Fluctuaciones clásicas densidad de energía  $\delta \rho(t, \mathbf{x})$ 

Estas fluctuaciones clásicas son descritas en el régimen lineal:

$$\delta(t,\mathbf{x}) = \frac{\delta\rho(t,\mathbf{x})}{\overline{\rho}(t)} \ll 1.$$

El espacio de Fourier entra en juego para facilitar el estudio de las fluctuaciones ("modos"). En cosmología nos importa el comportamiento estadístico de las cantidades estudiadas. El campo de fluctuaciones  $\delta$  se modela con un campo aleatorio.

Abstract

### Espectro de potencias y función de transferencia

Estamos interesados en la correlación espacial de las fluctuaciones:

$$\xi(\mathbf{x},\mathbf{x}',t) \equiv \langle \delta(\mathbf{x},t), \delta(\mathbf{x}',t) \rangle = \int \mathcal{D}\delta \, \mathbb{P} \left[ \delta \right] \, \delta(\mathbf{x},t) \delta(\mathbf{x}',t).$$

Homogeneidad e isotropía  $\implies \xi(\mathbf{x}, \mathbf{x}', t) = \xi(r)$ .

En el espacio de Fourier:

$$\langle \delta(\mathbf{k}) \delta^*(\mathbf{k}') \rangle \equiv (2\pi)^3 \, \delta_{\rm D}(\mathbf{k} - \mathbf{k}') \, P(k),$$

donde P(k) es el espectro de potencias.

En el caso que veremos adelante, P(k) lleva toda la información del campo aleatorio. La evolución gravitatoria de las fluctuaciones es descrita con la función de transferencia T(k).

### **Campos aleatorios gaussianos**

En este tipo de campos aleatorios, la FDP es una gaussiana en cada punto del espacio. Existe evidencia observacional suficiente para tomar este campo como modelo del campo de densidad primordial.

El espectro de potencias define completamente un campo aleatorio gaussiano.

Para los diferentes vectores de onda k:

$$\delta(\mathbf{k}) = A_{\mathbf{k}} + iB_{\mathbf{k}} = |\delta(\mathbf{k})| e^{i2\pi\phi_{\mathbf{k}}}, \quad |\delta(\mathbf{k})| \sim \mathcal{N}(0, P(k)) \wedge \phi_{\mathbf{k}} \sim U(0, 1).$$

1. Introducción

### 2. Objetivos

3. Materiales y métodos

4. Resultados

5. Conclusions

## **Objetivos**

- 👉 Algoritmo Python.
- FFT y números aleatorios como herramientas principales en este algoritmo.
- Modelo para espectro de potencias primordial  $P_0(k) = A_0 \left(\frac{k}{k_0}\right)^{n_s}$ .
- **Graph Modelo para espectro de potencias en época de recombinación**  $P(k) = P_0(k)T^2(k)$ .
- 👉 Visualizar los campos aleatorios.

- 1. Introducción
- 2. Objetivos

## 3. Materiales y métodos

- 4. Resultados
- 5. Conclusions

# Materiales y métodos

Abstract

### FFT y números aleatorios gaussianos

Al simular por ordenador la transformada de Fourier se convierte en una DFT.

- $\times$  DFT (definición directa)  $\longrightarrow O(N^2)$
- $\checkmark$  FFT (algoritmo ingenioso)  $\longrightarrow$   $O(N \log_2 N)$

# Materiales y métodos

### FFT y números aleatorios gaussianos

Al simular por ordenador la transformada de Fourier se convierte en una DFT.

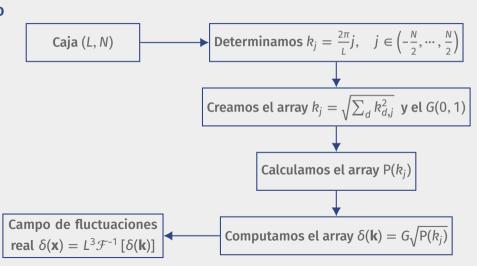
- $\times$  DFT (definición directa)  $\longrightarrow O(N^2)$
- $\checkmark$  FFT (algoritmo ingenioso)  $\longrightarrow O(N \log_2 N)$

El campo aleatorio gaussiano es computado mediante el uso de número aleatorios bajo una estadística normal (o gaussiana) con media nula v desviación típica  $\sqrt{P(k)}$ .

## Materiales y métodos

### Método

Abstract



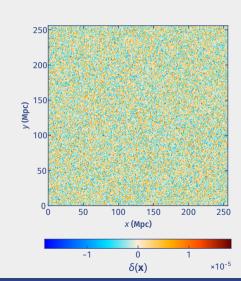
- 1. Introducción
- 2. Objetivos
- 3. Materiales y métodos

## 4. Resultados

5. Conclusions

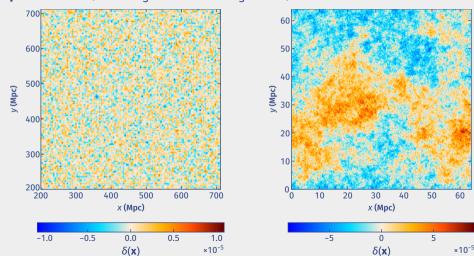
Abstract

## Ruido blanco $(n_s = 0)$



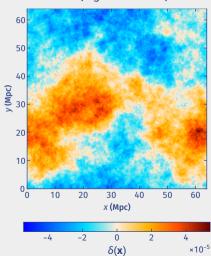
Abstract

## Campo primordial (Izda. $n_s = 1$ Dcha. $n_s = -3$ )



Abstract

## Campo en época de recombinación ( $n_s = 0.965$ )



## **Campo tridimensional** $(n_s = 0.965)$



- 1. Introducción
- 2. Objetivos
- 3. Materiales y métodos
- 4. Resultados

## **5. Conclusions**

## Conclusions

- → Pvthon ♥ Computational cosmology.
- → FFT and random numbers are essential in this simulation approach.
- For  $P_0(k)$ :
  - Large scale fluctuations for  $n_c < 0$ .
  - Small scale fluctuations for  $n_s > 0$ .
  - Harrison-Zel'dovich ( $n_s = 1$ ) homogeneous fluctuations at large scales with noticeable fluctuations at smaller scales.
- With T(k) we reproduce the spatial distribution of fluctuations in the CMB.
- → 2D and 3D realizations are essential for the comprehension.

# Generación de campos gaussianos en teorías inflacionarias

TFG: FS20-29-FSC

22 de noviembre de 2022 Universidad de Córdoba

Rafael Jurado Ariza

