

## Documento de Design de Jogo

1. Escreva o nome do seu projeto.

Cat Escape

2. Qual é o objetivo do jogo?

O personagem principal (gato) precisa chegar até o lugar determinado, enfrentando obstáculos.

3. Escreva uma breve história sobre o seu jogo.

A dona do gato saiu de casa e deixou ele sozinho, e o gato terá que passar por desafios para chegar até onde ele precisa.

4. Quais são os Personagens Jogáveis deste jogo?

Número	Nome do personagem	O que o personagem faz
1	Gato	Passa por todos os desafios, será ele quem terá que enfrentá-los
2	Dona do gato	Quando a dona chegar em casa, pode ajudar o gato

5. Quais são os personagens não-jogáveis deste jogo?

Número	Nome do personagem	O que o personagem faz
1	Móveis	Será um obstáculo para o personagem principal. O gato poderá removê-los de seu caminho de alguma forma.
2	Comida	A comida pode auxiliar o gato, dando boosts para ele
3	Plataformas	As plataformas serão um

		lugar que o gato poderá usar para subir em lugares mais altos
4	Trampolim	Evita que o gato leve dano de queda

#### 6. Qual é o visual desse jogo?

O gato pode se mover pelo mapa. Ele terá que chegar ao fim, para que possa passar para a próxima fase. Para isso, o gato terá de passar por alguns obstáculos. Ele poderá bater neles, o que aplicará uma quantidade x de dano que quando for alcançado o obstáculo quebrará. Alguns obstáculos não podem ser quebrados. O gato também poderá subir em alguns obstáculos, porém, apenas se possuírem uma plataforma em cima deles. Caso o gato tenha que subir muito alto, poderá utilizar o trampolim para anular seu dano de queda. Além disso, a dona e as comidas poderiam ajudar o gato em seus desafios.