

## Descrição do aplicativo de vendas:

O sistema concebido trata-se de um aplicativo de vendas, como etapa inicial o vendedor efetuará o login e cadastrará o produto a ser vendido, este por sua vez poderá ser tanto algo físico ou um serviço. O diferencial do aplicativo de vendas seria que o produto passaria por um período de verificação em que todo o processo seria gravado e mandado para o cliente via vídeo, caso seja um serviço o vendedor terá que efetuar uma demonstração deste na plataforma. O produto apenas será enviado ao cliente se este aprovar o vídeo da fase de verificação ou a demonstração, em caso negativo o produto será devolvido ao vendedor.

Assim sendo, o aplicativo de vendas terá 7 casos, o cadastro do cliente ou do vendedor, em que seus dados serão armazenados, o login que fará a autenticação do usuário checando os dados em um BD (Banco de Dados), o caso de compra de um produto que será feito pelo cliente e acionará os casos seguintes, o caso incluído de verificação por meio do app da disponibilidade no sistema, a efetivação (inclui-se nessa fase o pagamento) da compra no app, em que nessa será validada automaticamente em caso de disponibilidade, apenas a fase de despacho do produto por meio do vendedor será de decisão deste, em que caso não seja realizada ocorrerá o cancelamento da compra.

## Ferramenta de uso:

A ferramenta UML utilizada é a Lucidchart, essa possui grandes avaliações positivas além de uma interface intuitiva e amigável, critério esse que foi de grande importância para a escolha, a ferramenta possui a disponibilidade das principais estruturas visuais necessárias como os balões de caso, as formas dos atores e as linhas de relacionamentos.