

## TRABALHO DE MODELAGEM DE SOFTWARE

Este é o enunciado do trabalho com as respectivas avaliações para a disciplina de Engenharia de Software. O trabalho será em grupos de 2 pessoas ou individual. Faz parte do trabalho a escolha do sistema a ser modelado. Faz parte do trabalho a busca de uma ferramenta UML a ser utilizada.

Critérios de avaliação: 1) Uso correto da linguagem de modelagem 2) Detalhamento em profundidade do sistema 3) Uso abrangente da linguagem de modelagem, inclusive OCL.

### ENTREGÁVEIS – *DELIVERABLES*

A sua equipe deverá entregar uma série de artefatos para completar o trabalho desta disciplina. Todos os artefatos deverão ser entregues em um projeto no github.com. Todos os artefatos devem ser carregados no GitHub. Os artefatos deverão ser carregados em suas diversas versões que deverão ser controladas pelo GitHub e devem ser carregados no GitHub em formato PDF.

#### A) CONCEPÇÃO DO SISTEMA E ESTUDO DE VIABILIDADE

Neste documento, a equipe deverá mostrar quais serão as principais funcionalidades que serão incorporadas no sistema, preferencialmente demonstrando os seus diferenciais competitivos. Neste ponto é possível que a equipe exagere no tamanho do sistema e produza um sistema cuja entrega final não seja possível. Logo, é necessário demonstrar a viabilidade de conclusão do projeto dentro do prazo disponível.

#### B) ESPECIFICAÇÃO DOS REQUISITOS DO SOFTWARE

A equipe deverá documentar a análise de requisitos do software através de documentos de casos de uso com suas respectivas descrições.

#### C) PROJETO DA ARQUITETURA DO SISTEMA

A equipe deverá documentar a arquitetura do sistema. Deverão ser utilizados diagramas de componentes e/ou implantação da UML. É importante notar que os requisitos vão impactar fortemente na arquitetura. Por exemplo, se as informações pessoais ficarem armazenadas na rede de alguma forma, haverá necessidade de sincronização com a rede o que impacta na arquitetura. Caso contrário, a arquitetura fica mais simplificada neste aspecto.

#### D) PLANEJAMENTO E EXECUÇÃO DE TESTES COM RESPECTIVAS MUDANÇAS

Os casos de testes principais a serem executados no software deverão ser documentados em um arquivo PDF.

### ENTREGAS E APRESENTAÇÕES

Serão 4 entregas de 15, 20, 20, 45 pontos, cada avaliada com apresentação dos alunos em aula síncrona. As datas das apresentações serão 20/12, 28/01, 25/02, 01/04.

1a. Entrega: 1) Concepção de um sistema a escolha do grupo. (texto descrevendo o sistema concebido) 2) Definição da ferramenta UML a ser utilizada. 3) Modelo de Casos de Uso Preliminar do sistema apresentado no Github.

2a. Entrega: 1) Revisão da concepção e estudo de viabilidade. Especificação dos requisitos completa.

3a. Entrega: 1) Revisão dos artefatos anteriores 2) Projeto Arquitetural Preliminar

4a. Entrega: Trabalho completo.

