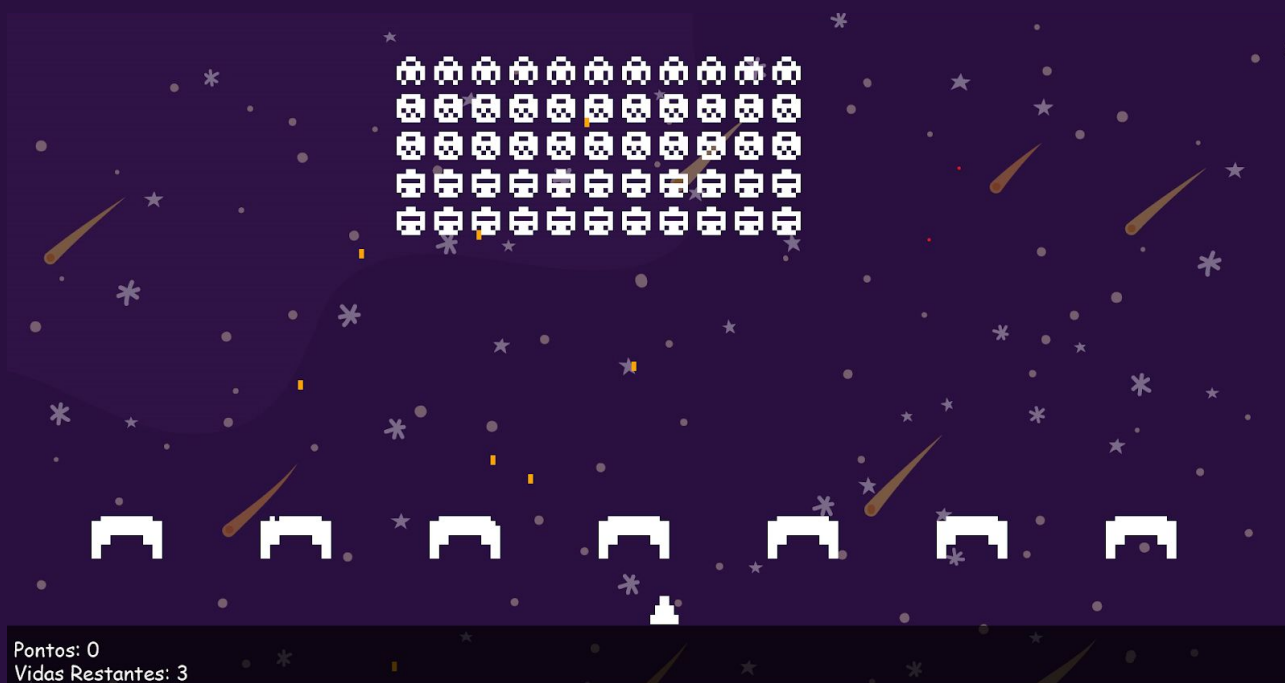


The background is a dark purple space-themed illustration. It features numerous small white stars of varying sizes, several stylized planets (including a blue one with a ring at the top, a teal one on the left, and a pink one with a ring at the bottom right), and numerous orange and yellow comets streaking across the scene. The overall aesthetic is whimsical and cosmic.

Manual do Jogador Space Saver

O jogo



Você, jogador, é responsável por controlar um canhão e salvar o espaço de um esquadrão de naves alienígenas, você pode mover seu canhão para os lados e atirar contra as naves inimigas, mas cuidado, elas também irão atirar contra você.

A tecnologia das naves inimigas permite que seus tiros não atinjam suas aliadas, mas seus tiros não são muito fortes e seu canhão consegue aguentar até 3 tiros antes de ser destruído. Seus tiros por outro lado são bem fortes e apenas um já é capaz de destruir completamente uma nave inimiga.

O esquadrão se move de maneira padronizada, mas a cada nova invasão estarão atirando mais vezes e aceleram seus movimentos conforme as naves vão sendo destruídas. Para te ajudar existem barreiras que podem te proteger dos tiros, mas elas irão se deteriorar conforme recebem tiros seus ou dos inimigos.

Boa sorte jogador, nós contamos com você!

Controles



Fases e Pontuações

As fases avançam conforme um esquadrão completo é destruído, a cada fase a taxa de tiro dos inimigos aumenta e sua posição inicial é mais próxima. Na quinta partida a posição volta à primeira, para que seja possível haver mais fases. As barreiras NÃO são reconstruídas a cada fase.

O jogo gera fases de maneira infinita, terminando quando o jogador recebe 3 tiros, cada invasor pertencente ao esquadrão gerado no início da partida vale um ponto quando destruído. Um invasor especial pode aparecer na parte superior da tela, esse invasor vale 5 pontos quando destruído.

Créditos

Autora: Rafaela Cristina Bull

NUSP: 11233651