# CONTROLE DE VERSÃO

Introdução a Ciências da Computação

Atualizado em: 10 de junho de 2024

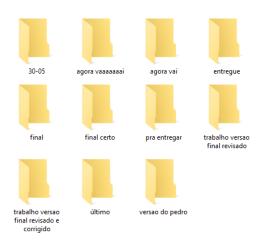


Departamento de Ciência da Computação



## INTRODUÇÃO

Quando você está desenvolvendo um código, um algoritmo ou algum texto, normalmente são geradas diversas versões de um mesmo documento



# ORGANIZAÇÃO

Como você organiza estas diversas versões de documentos?

- O Cópia por e-mail
- Versão mais atualizada na nuvem
- O Substituição do arquivo mais novo
- $\circ \dots$

Será que isso é eficiente?

# ALTERAÇÕES

Nas alternativas anteriores, é praticamente impossível ter um controle das alterações que cada arquivo sofreu com o tempo

- O que foi alterado
- Quando foi alterado
- Porquê foi realizada tal alteração

Difícil organizar um trabalho feito só por uma pessoa. Imagine um trabalho feito por um grupo de 5 ou 6 pessoas

- O Diversas cópias de arquivo
- Cada arquivo com uma alteração diferente
- Como "juntar"tudo?

## CONTROLE DE VERSÃO

Um **Sistema de Controle de Versão** (VCS, do inglês *Version Control System*) é uma ferramenta útil para rastrear facilmente alterações em seus documentos

- Torna possível compartilhar arquivos
- Facilita a colaboração entre diversas pessoas
- Armazena o histórico de alterações dos arquivos

Hoje em dia são utilizados VCS distribuídos em nuvem

- Sistemas baseados no protocolo Git
  - Github
  - Gitlab

## CONTROLE DE VERSÃO E REPOSITÓRIOS

Em um VCS distribuído, seus projetos são repositórios <sup>1</sup>

- Todo repositório fica salvo em nuvem
- O Cada repositório contém todos os arquivos de seu projeto

Cada repositório também possui o histórico de seu projeto

- As diferentes alterações realizadas
  - o Por quem, quando e por quê
- As várias versões de seu projeto

Desenvolvedores podem acessar e resgatar a última versão disponível e fazer uma cópia local

- O Pode-se trabalhar nesta cópia local
- A cada alteração, é possível enviar novamente ao servidor e atualizar a versão do repositório

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Documentação sobre repositórios

#### FLUXO DE TRABALHO - CLONING

Quando um repositório é criado, ele é armazenado remotamente na nuvem

O Cloning (clonagem) é o ato de criar uma cópia local de um repositório para seu próprio dispositivo

- O Repositório na nuvem e local devem ser sincronizados
- Facilita a adição, remoção e alteração de arquivos
- Possibilita a utilização de qualquer interface gráfica de desenvolvimento

#### FLUXO DE TRABALHO - COMMIT E PUSH

Committing e pushing são maneiras de adicionar as alterações feitas em sua máquina local ao repositório remoto

 Desta forma, é possível compartilhar suas alterações com outras pessoas

Um **commit** é como se fosse um *checkpoint* que confirma alguma alteração realizada

- É comum adicionarmos uma mensagem explicando este commit
- O Registrados em sua máquina local

O push é a ação de enviar todos os commits para o servidor

O Finalmente, compartilhar seus arquivos

#### FLUXO DE TRABALHO - PULL

Um **pull** é o contrário de um *push* 

 Aqui nós estamos atualizando nossa máquina local com os arquivos mais atuais do servidor em nuvem

Normalmente, você faz um clone para "entrar"no repositório

Depois, sempre que for atualizar os arquivos em sua máquina local, você deve realizar *pulls* 

### **GITHUB**

- O Github é o maior VCS distribuído da atualidade
  - Comprado pela Microsoft em 2018 por 7,5 bilhões de dólares
  - Grátis para utilizar
    - Versão PRO com adicionais
    - Conta de estudante





## INTRODUÇÃO A VCS

Nosso objetivo hoje é fazer com que todos tenham uma conta em algum VCS distribuído

- A sugestão é que todos criem uma conta no Github
  - https://github.com/
- Entretanto, qualquer outro VCS pode ser utilizado
  - o Recomenda-se alternativas também baseadas em Git
  - Gitlab (https://gitlab.com)

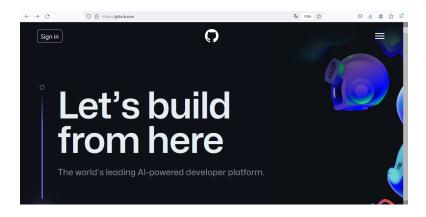
Não recomenda-se a utilização de outros protocolos

- SVN
- Mercurial
- Outros
  - Veja outros aqui no Stack Overflow

#### CRIANDO UMA CONTA NO GITHUB

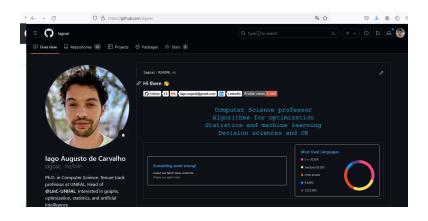
Nesta aula vamos focar no Github da Microsoft

O Recomenda-se criar a conta com seu e-mail da UNIFAL



#### PERFIL NO GITHUB

Após criarem a conta, vocês terão seu perfil



#### **GITHUB PAGES**

O **GitHub Pages** é uma maneira simples e gratuita de criar e hospedar seu site na web

O nome de seu site será <usuario>.github.io

Para isto, você deve criar um novo repositório com o nome <usuario>.github.io

Este repositório deverá ser público

#### **GITHUB PAGES**

Este repositório poderar ser configurado como seu site pessoal

Agora basta você criar o arquivo de entrada para seu site.

Por padrão, o GitHub Pages procurará um arquivo *index.html*, *index.md* ou *README.md* como o arquivo de entrada do seu site

#### ATIVIDADE DO DIA

Criar o repositório de seu site e incluir uma página index.html

Na próxima aula nós veremos conceitos um pouco mais avançados sobre o protocolo Git