

PUFO S.A



ÍNDICE

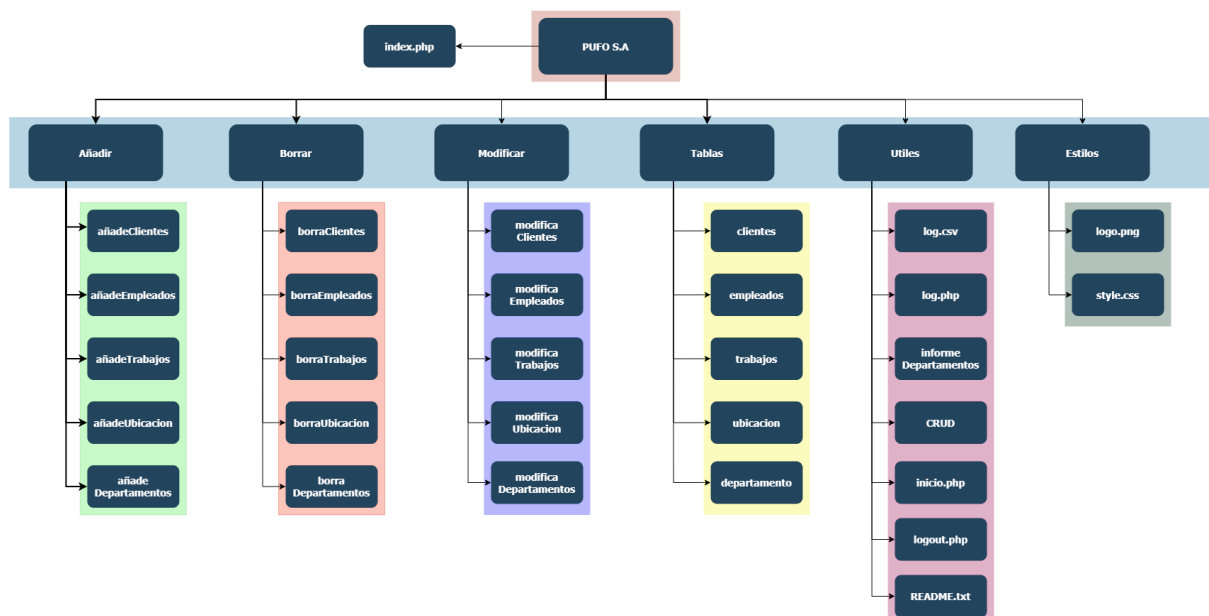
1.- Estructura de proyecto	2
2.- Estructura de carpetas	2
3.-Desarrollo del proyecto	3
4.- Diagrama de flujo o mapa de navegación	4

1.- Estructura de proyecto

Este proyecto presenta una estructura muy sencilla y simple, se distribuye el código de una forma no dinámica, es decir, se crea código para cada una de las funciones de nuestro proyecto, quedando de esta forma un proyecto largo y depurado aunque se podrían ahorrar muchas líneas de código haciéndolo de manera dinámica.

2.- Estructura de carpetas

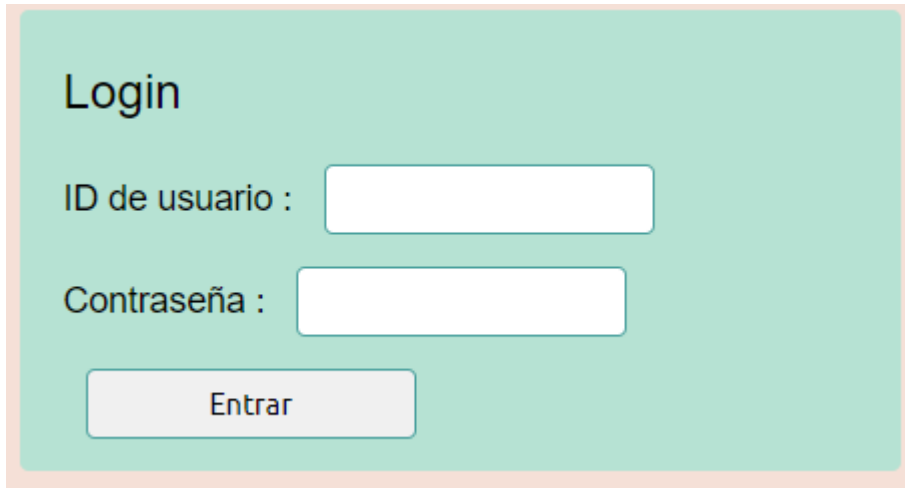
Este proyecto no está estructurado por carpetas ni sigue ningún modelo como podría ser el modelo vista controlador, puesto que me han surgido algunos problemas de establecer las rutas de ciertos archivos. La estructura de carpetas que debería de quedar en este proyecto sería de esta forma:



Por tanto quedaría estructurada por acciones debido a que la propia aplicación se basa sobre un CRUD.

3.-Desarrollo del proyecto

Para el desarrollo del proyecto he planteado una estructura simple donde cada script se va a encargar de una función específica. Además vamos a usar varios scripts de ayuda como puede ser el caso de CRUD.php para no tener que repetir código en ciertos scripts y el uso de logout.php para terminar la conexión de nuestro \$_SESSION .



The image shows a login form with a light green background. At the top left, the word "Login" is written in a dark font. Below it, there are two input fields. The first is labeled "ID de usuario :" and the second is labeled "Contraseña :". Below the password field is a button labeled "Entrar".

Referente al propio código el desarrollo utilizado es básico con consultas básicas para obtener los datos de la propia base de datos, además de usar propias consultas para filtrar datos y restringir la inserción de datos en ciertos momentos para mantener la integridad de la base de datos .

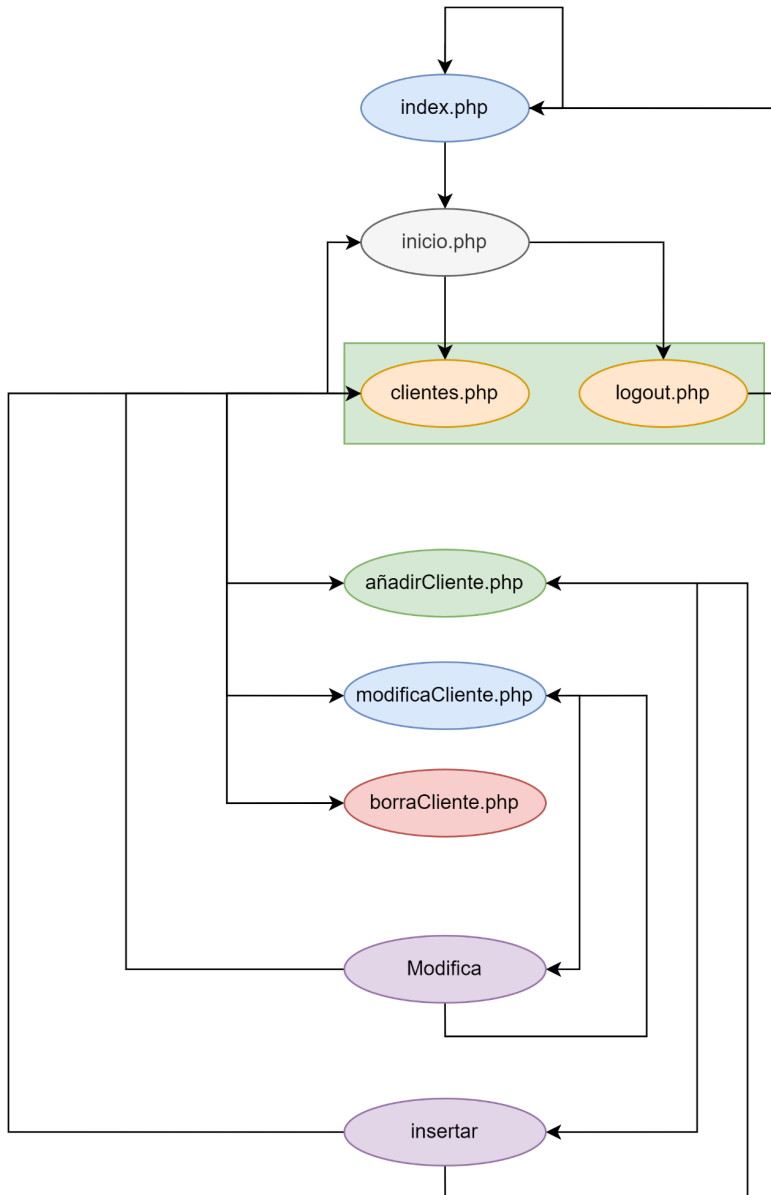
La aplicación está diseñada de tal forma que nos manejamos con un login inicial donde se accede a un CRUD diferente dependiendo de los privilegios del usuario logueado. En este caso en el login se utilizan los id de los empleados existentes y con una contraseña común para todos que sería "Daw2" . La idea de esta aplicación sería manejar las diferentes tablas que se pueden tratar desde la navbar y una vez clicamos en la tabla nos aparecen las opciones que tenemos sobre esta.



4.- Diagrama de flujo o mapa de navegación

Como diagrama de flujo voy a mostrar un mapa de la vista cliente y otro mapa de la vista de presidente para tener tanto el recurso mínimo como el máximo de opciones.

Para este primer mapa mostramos las diferentes opciones que tenemos cuando nos logueamos con un empleado que no tiene ningún tipo de cargo importante para poder administrar ciertas tablas , solo administraría clientes.



En este y en el mapa que se encuentra a continuación cabe destacar que existe navegabilidad entre las páginas sombreadas con el cuadrado verde .

Por último el mapa de navegación de un usuario de tipo presidente con el máximo de opciones disponibles para este usuario .

