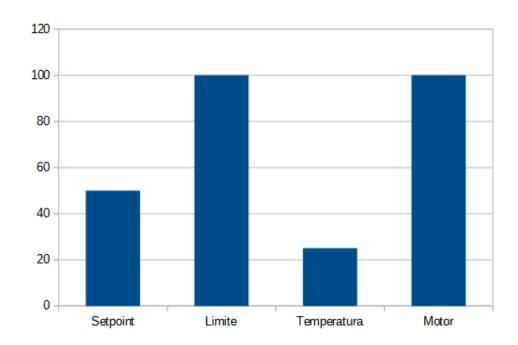


# PROJETO DE COMUNICAÇÃO DE DADOS



#### **PROPOSTA**

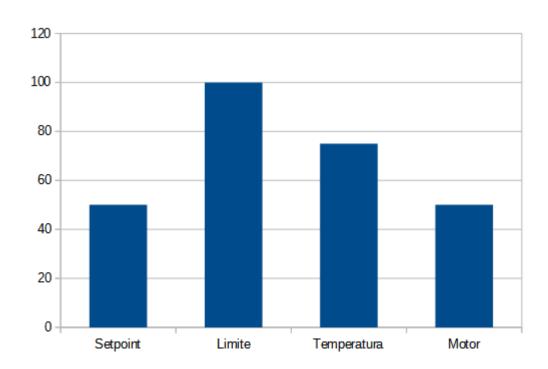
O projeto consiste no controle do PWM de um motor em função de uma leitura de temperatura. Quando a temperatura está abaixo de um setpoint, o motor funciona em 100% da velocidade.





## **PROPOSTA**

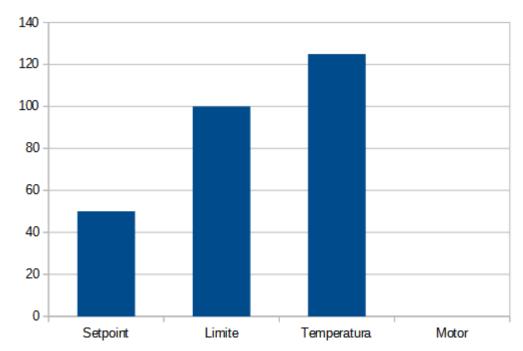
Caso a temperatura esteja entre o setpoint e o limite, o motor passa a diminuir gradativamente a velocidade.





### **PROPOSTA**

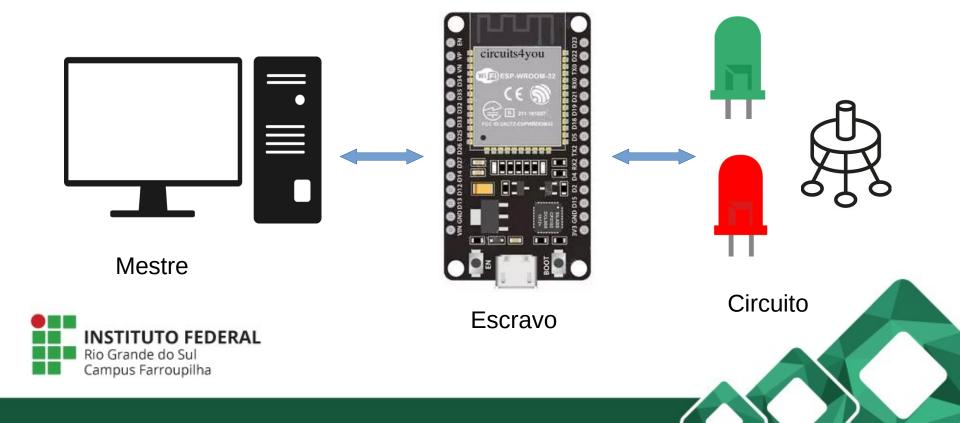
Ao atingir ou ultrapassar o limite de temperatura, o motor é desligado e um sinal de alerta é acionado. O motor só pode ser ligado novamente pressionando um botão.





# REDE DE COMUNICAÇÕES

A rede é composta por um mestre (PC) e um escravo (ESP32). A lógica de controle é executada por pelo ESP32, enquanto o PC pode alterar os valores de setpoint e limite, bem como monitorar o estado da saída (representada por um LED).



## **CAMADA DE ENLACE**

Para estabelecer a comunicação entre os dispositivos, foram elaborados dois tipos de quadros: os enviados pelo PC e os enviados pelo ESP32. A estrutura desses quadros é a seguinte:

0x0A 0x00 (Requisição) (Início do 0xC4 (Setpoint) Dados quadro) 0xF1 (Limite)	CRC16 MSB	CRC16 LSB
---	--------------	--------------

Quadro enviado pelo PC

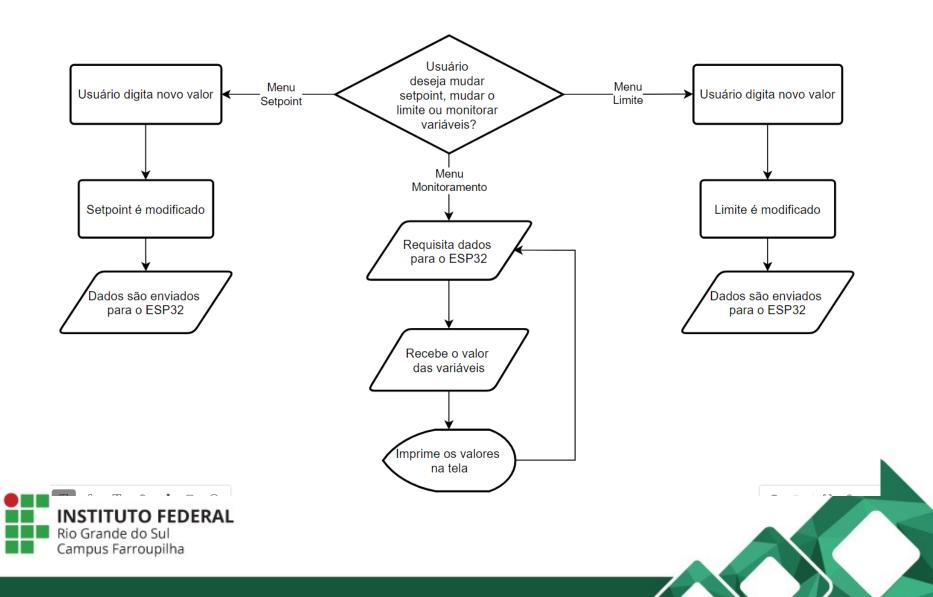
0x3F (Início do quadro)  Valor  Valor  Valor  Valor  Limite  Tempera	
--	--

Quadro enviado pelo ESP32





# **FLUXOGRAMA DO PC**



## **FLUXOGRAMA DO ESP32**

