

## Metaprogramación

# Manipulación de una clase

## Índice

- Añadir miembros de forma dinámica
- Ejemplo
- Creación de clases con type

### Añadir miembros de forma dinámica

- ➤ A través de la función setattr se pueden añadir nuevos atributos y métodos a una clase de forma dinámica
- La sintaxis de la función es:

setattr(clase,nombre\_elemento,valor)

- ➤ Donde:
  - clase. Nombre de la clase a la que se va a añadir el elemento
  - nombre\_elemento. Nombre del atributo o método
  - valor. Valor del atributo o referencia a la función en caso de método

## Ejemplo

➤ Dada la siguiente clase

```
class Test:
pass
```

>Se añaden de forma dinámica un atributo y un método:

```
setattr(Test,"dato",100)
def func(s):
    print("metodo nuevo")
setattr(Test,"metodo",func)
obj=Test()
print(obj.dato)#100
obj.metodo()# imprime metodo nuevo
print(Test.__dict__)
```

```
100
metodo nuevo
{'__module__': '__main__', '__dict__': <attribute '__dict__' of 'Test' objects>, '__weakref__': <attribute '__weakref__' of 'Test' objects>,
'__doc__': None, 'dato': 100, 'metodo': <function func at 0x000002223FD28488>}
```

## Creación de clases con type

- ➤ Además de obtener el tipo de un objeto, la función type sirve para crear clases de forma dinámica
- La sintaxis de la función es:

type(clase, bases, dict)

#### ➤ Donde:

- clase. Nombre de la clase que se va a crear
- bases. Tupla con las clases que hereda la nueva clase
- dict. Diccionario con los miembros de la clase