

# PLANO DE EXECUÇÃO DO PROTÓTIPO DE BAIXA FIDELIDADE

**Projeto:** Runner - Gerenciador de Tarefas com Feedback em Tempo Real

**Modelo de Trabalho:** SCRUM

**Prazo Final:** 20 de março de 2025

**Equipe:** 9 membros

---

## 1. Tema do Projeto

Este projeto discute a implementação de um sistema que possa fornecer feedback em tempo real sobre o desempenho de um sistema computacional. O objetivo é desenvolver uma ferramenta que colete e apresente dados cruciais em tempo real, permitindo que os usuários entendam o estado e comportamento do sistema em questão nessa dimensão temporal.

O feedback em tempo real se torna vital para a tomada de decisões informadas e para a otimização do uso de recursos em um mundo onde a velocidade e a eficiência são cada vez mais relevantes. Esse sistema fornece informações sobre o uso de recursos, temperatura e outros indicadores de desempenho, permitindo que os usuários realizem o monitoramento do sistema e o ajuste do seu comportamento para obter o melhor desempenho possível.

Em suma, este artigo aborda a criação de um sistema que fornece feedback de desempenho instantâneo para sistemas computacionais, visando auxiliar na tomada de decisão e no uso de recursos. Com informações sobre uso de recursos e temperatura, os usuários podem monitorar e ajustar o comportamento do sistema a fim de melhorar seu desempenho. Então, decidimos criar o: "Runner", um gerenciador de tarefas leve e escrito em C, que possui como funcionalidade principal coletar e fornecer dados sobre o desempenho do computador, permitindo ao usuário detectar e resolver problemas proativamente.

## 2. Funções e Responsabilidades

- **Designers de Interface e Feedbacks – Nicolas Elias de Araújo Silva, Flavio Araújo Leal, Luiz Eduardo dos Anjos de Jesus**
  - Criar os wireframes das telas em papel.
  - Desenvolver o layout e a disposição dos dados, definindo como será a exibição das informações.
  - Ajustar o design conforme necessidade.
- **Especialistas em Experiência do Usuário – Erick Pereira de Andrade, Lucas Teixeira Carvalho**
  - Avaliar a clareza e a usabilidade da interface.
  - Testar e validar a eficácia do feedback em tempo real.
  - Garantir que a interface seja intuitiva e forneça informações relevantes.
- **Documentação e Organização do GitHub – Leonardo Santos Gomes da Silva Nunes, Rafael Dias Leitão**
  - Criar a documentação detalhada do projeto.
  - Estruturar o repositório no GitHub e realizar os uploads.
  - Escrever o README explicativo.
- **Digitalização e Revisão Final – Lucas Teodoro Nunes, Leonardo Esquivel Couto**
  - Digitalizar as telas do protótipo.
  - Revisar a qualidade e organização do material.
  - Garantir que os arquivos estejam prontos para entrega.

## 3. Cronograma de Execução

Tarefa	Responsáveis	Prazo
Criação dos wireframes em papel	Designers	18 de março
Testes de UX	Especialistas UX	18 de março
Digitalização das telas	Digitalização e Revisão	19 de março
Organização e upload no GitHub	Documentação	18 a 20 de março
Revisão final e validação	Gerenciamento Geral	20 de março
Envio do link ao professor	Gerenciamento Geral	20 de março

## 4. Compromisso da Equipe

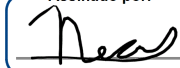
Todos os membros da equipe se comprometem a realizar suas tarefas dentro do prazo estipulado. O não cumprimento das responsabilidades poderá comprometer a entrega final do projeto.

A entrega do projeto no prazo é essencial para o sucesso da equipe. Diante disso, segue as assinaturas necessárias dos representantes de cada função, uma vez que o site permite apenas 5 assinaturas por envelope.

## Assinaturas

**Designers de Interface e Feedbacks (Nicolas Elias de Araújo Silva, Flavio Araújo Leal, Luiz Eduardo dos Anjos de Jesus);**

Assinado por:



1EF9A02BF782427...

**Especialistas em Experiência do Usuário(Erick Pereira de Andrade, Lucas Teixeira Carvalho);**

Lucas Teixeira Carvalho,

**Documentação e Organização do GitHub(Leonardo Santos Gomes da Silva Nunes, Rafael Dias Leitão);**

Assinado por:



F8A28BDB6D4B458...

**Digitalização e Revisão Final( Lucas Teodoro Nunes, Leonardo Esquivel Couto).**

Assinado por:



CC3A554A54B54C5...