METODOLOGIA SCRUM



Guilherme, Fábio, Filipe e Rafael.



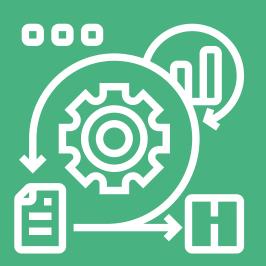
- O que é Scrum?
- Objetivos
- Vantagens & Desvantagens
- Características e Princípios
- Fases e Etapas
- Atividade
- Referências Bibliográficas



O que é Scrum?

Entende-se como Scrum, uma metodologia ágil com uso de fases incrementais. Em outras palavras, trata-se de um framework, ou seja, um grupo de atividades e estratégias projetadas para resolver problemas. Geralmente é empregada em projetos mais complexos. Foi criada por três programadores.

Basicamente o nome é derivado de uma tática do rugby que significa "um grupo de jogadores determinados a conquistar um objetivo em comum".



Equais são seus objetivos?

Sumário

Entregar um produto de alta qualidade

Adaptabilidade e e flexibidade Permitir a melhoria contínua

Tornar
possível a
colaboração
de todos os
envolvidos

Responsabilidade e autonomia

Usar das sprints para evitar riscos futuros

Tornar possível o foco no cliente

Transparência

Usar de feedbacks para a melhoria futura do projeto

Vantagens e Desvantagens





Características e princípios /

Iterativo e incremental:

- Divisão do trabalho em iterações curtas chamadas "sprints".
- Desenvolvimento e entrega de partes do produto de forma progressiva.

Transparência:

- Todas as informações relacionadas ao projeto são visíveis para todos os membros da equipe.
- Inclui progresso do trabalho, impedimentos e qualidade do produto.

Características

Timebox:

- Limitação temporal para todas as atividades, como reuniões diárias e duração dos sprints.
- Ajuda a manter o foco e a disciplina na execução das atividades.

Papel dos membros da equipe:

- Definição clara de três papéis principais: Product Owner, Scrum Master e equipe de desenvolvimento.
- Cada papel tem responsabilidades específicas e complementares.

Sumário

Product Backlog:

- Lista priorizada de todas as funcionalidades desejadas para o produto.
- Gerenciado pelo Product Owner, reflete as necessidades do cliente e do negócio.

Princípios

Inspeção e Adaptação:

- Revisão constante do progresso do trabalho.
- Adaptação contínua do plano de acordo com as mudanças e aprendizados.

Papel dos membros da equipe:

- Clarificação dos papéis e responsabilidades, evitando ambiguidades.
- Facilita a colaboração e a comunicação eficaz dentro da equipe.

Timebox:

- Limitação temporal para garantir foco e comprometimento com prazos.
- Promove a entrega frequente de valor.

Product Backlog:

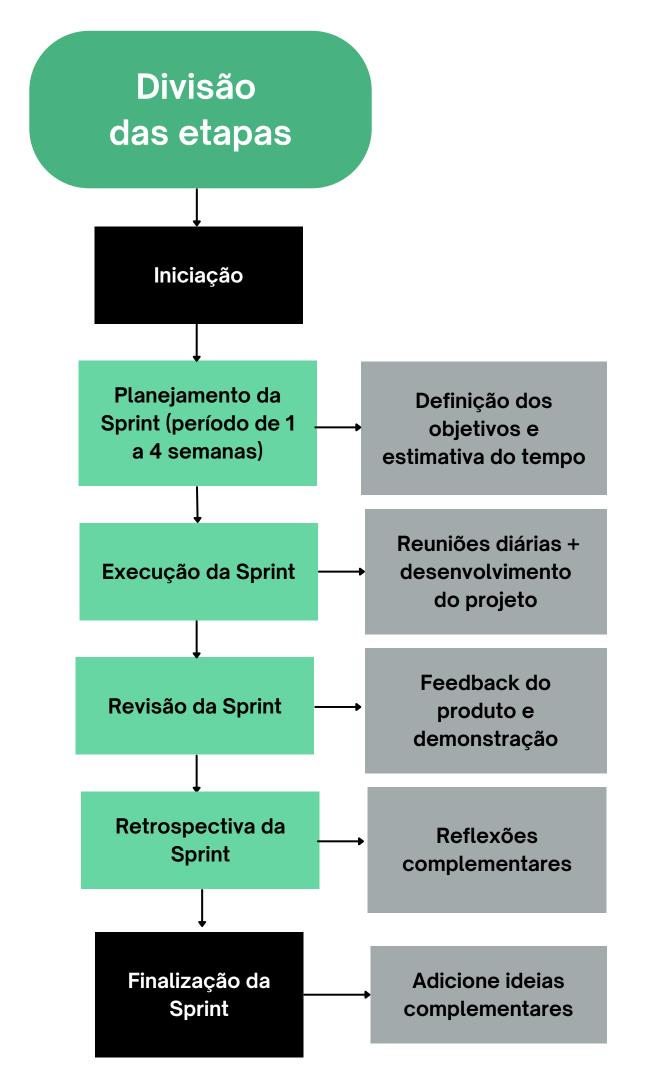
- Priorização contínua das funcionalidades com base no valor para o cliente e no retorno sobre o investimento.
- Flexibilidade para adaptar-se às necessidades e prioridades em constante mudança.

Fases e Etapas





Fases da Scrum





ATIVIDADE PARA FIXAR NA MENTE

Sumário

Mind Meister (Mapa Mental)

Com base na aula, faça um mapa mental sobre a metodologia Scrum.

O Que Colocar?

- Vantagens e Desvantagens (mais aprofundado)
- Quando Utilizar
- Quando Não Utilizar
- Caracaterísticas
- Etapas

Habilidades a serem trabalhadas:

H2 - Capacidade analítica

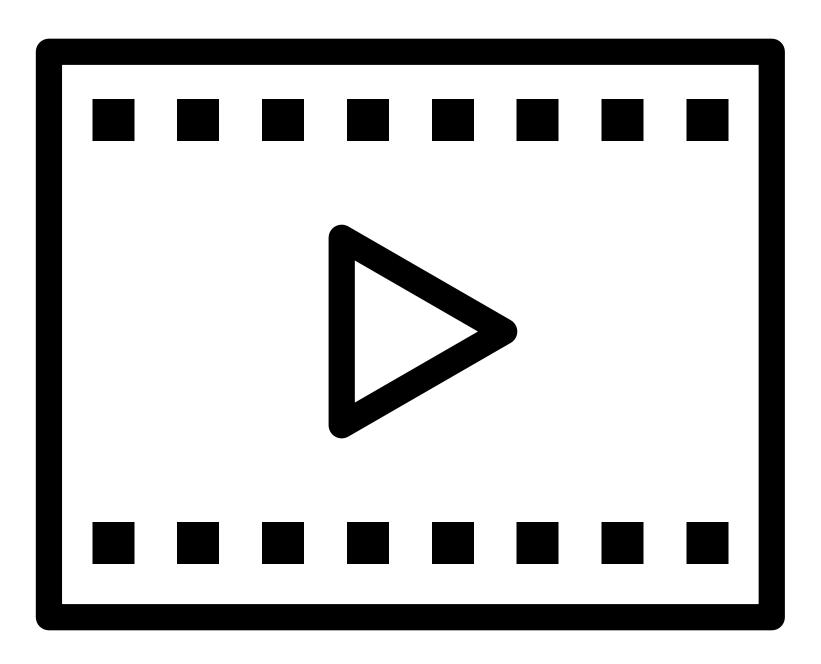
H7 - Comunicação clara e eficaz

H9 - Capacidade de interpretar o conteúdo e reproduzir de forma autoral seus conhecimentos

H15 - Uso da criatividade

Vídeo Métodologia Scrum

Moxie - Especialistas em Jira O que é Scrum?



Referências Bibliográficas

SCOPI KEEPS

MIRO FIA

<u>ATLASSIAN</u> <u>AWARI</u>

QUALITOR VOITTO

AWARI
(VANTAGENS E
DESVANTAGENS)