

## **Gabriel, o bárbaro.**

Gabriel, um aluno destemido, chegou à escola na manhã do dia 18 de Outubro. Determinado a resolver um problema na secretaria, ele passou pela entrada oeste da escola e fez uma curva em 90 graus, seguindo em frente pelos corredores sombrios. As sombras dos edifícios lançavam longas silhuetas sobre o chão de concreto enquanto ele avançava.

Seu primeiro destino era o balcão do guardinha, onde esperava obter algumas informações para encontrar a secretaria. Ao chegar lá, encontrou o balcão vazio. Um arrepio percorreu sua espinha quando percebeu que algo não estava certo, uma sensação de desconforto aumentando com cada passo adiante.

Finalmente, ele chegou à tão temida secretaria. Mas o que encontrou não foi o que esperava. O ambiente estava envolto em escuridão, com apenas uma luz fraca piscando no teto, lançando sombras dançantes pelas paredes desgastadas. Gabriel sentiu um calafrio percorrer seu corpo ao adentrar aquele lugar insalubre, repleto de segredos mortais, os corredores estreitos parecendo se fechar ao seu redor.

Determinado a cumprir sua missão, Gabriel começou a explorar os cantos escuros da secretaria, virando à direita em 90 graus e procurando pela informação que tanto precisava. Cada passo era um desafio, cada sombra uma ameaça, os ruídos ocasionais fazendo seu coração disparar. Mas ele não desistiu, sua determinação agindo como uma luz fraca na escuridão.

Após vasculhar meticulosamente o local, Gabriel finalmente encontrou o que procurava: os documentos que resolveriam seu problema, um feixe de papéis empoeirados escondidos em uma gaveta emperrada. Com um suspiro de alívio, ele saiu da secretaria e seguiu em frente com sua jornada, virando à esquerda em 45 graus, cada passo fora daquele lugar sombrio parecendo mais leve.

As salas de aula estavam vazias mas Gabriel não parou por aí. Ele continuou sua exploração, visitando a biblioteca, onde os livros pareciam sussurrar segredos antigos, e a sala maker B, comumente conhecida como Porão do Inferno, onde as sombras se contorciam como serpentes. Lá, encontrou seus amigos acorrentados por um goblin siamês, uma criatura grotesca que parecia ter saído de um pesadelo. A fera, apesar de horrorosa, era pequena, mas sua presença lançava uma sombra escura sobre o ambiente.

Por fim, após enfrentar todos os desafios e superar todos os obstáculos, Gabriel e sua tropa chegaram ao seu destino final. Com o problema resolvido e um sentimento de conquista no peito, ele deixou a escola SESI para trás, virando à direita em 90 graus e pronto para enfrentar novas aventuras que o aguardavam fora daqueles muros sombrios, os raios de sol rompendo as nuvens escuras enquanto ele se afastava, pronto para um novo dia.

Rota:

ponto de partida - Entrada Oeste da escola

1ª Balcão do guardinha

2ª Secretaria

3ª Salas de Aula

4ª Biblioteca

5ª Sala Maker andar de cima

6ª Cantina

7ª Sala Maker B

fim da trilha