- HTML: Hypertext Markup Language (Linguagem de marcação de texto). Estruturar textos, criar links, imagens, vídeos, etc ...

Hypertext – texto que contém links

Markup – marcação do texto com elementos HTML ou tags

Tag – <abre tag> </fecha tag>

Comentário - <!-- -->

Atributos – adicionam informações e/ou configurações à uma tag. Pode conter mais de um atributo em uma tag.

- CSS: Cascading Style Sheets (Folha de estilo em cascata). Estilo para o HTML. A apresentação visual para o cliente.

Declaração – pedaço de código que irá ditar as propriedades e valores a serem aplicados a um elemento HTML.

Seletor {

Propriedade: valor;

}

Comentário - /\* ... \*/

Cascata – quando há 2 (ou mais) declarações a última será a mais relevante.

Especificidade – cada seletor tem um peso e a soma dos pesos, será levada em conta para que determinada declaração seja mais especifica.

# id { peso 100 } . class { peso 10 } elemento { peso 1 }

Box Model – todos os elementos HTML serão considerados uma caixa. Com propriedades conteúdo (content) , largura (width), altura (height), borda (border), preenchimento (padding - espaço interno) e espaçamento (margin - espaço externo).

Display – block e inline

JavaScript –

Variáveis

Tipo de dados