

1h 26m
left

2. Dobre as chances



Neste desafio, a tarefa é de implementar uma função *doubleTheChances* que:

ALL

- receba um argumento: *chances*, uma array de inteiros;
- retorna uma array de inteiros onde cada elemento desse novo array seja o elemento do inicial multiplicado por 2;



Sua implementação da função será testada por um código fornecido com uma série de arquivos de entrada. Cada arquivo de entrada contem parâmetros para a chamada da função. A função será chamada com esses parâmetros e o resultado da execução será impressa na saída.

1

2

3

► Formato dos arquivos de entrada para teste

► Caso de teste 0

► Caso de teste 1

Language

JavaScript (Node.js)



✔ Autocomplete Ready ⓘ

