# São Paulo Tech School

# Futsal

# Rafael Felipe Moraes dos Santos

# 01222079

# Futsal

# Contexto

Futsal é o futebol adaptado para prática em uma quadra esportiva por times de 5 jogadores. As equipes, tal como no futebol, têm como objetivo colocar a bola na meta adversária, definida por dois postes verticais limitados pela altura por uma trave horizontal. Quando tal objetivo é alcançado, diz-se que um gol foi marcado, e um ponto é adicionado à equipe que o atingiu. O goleiro, último jogador responsável por evitar o gol, é o único autorizado a segurar a bola com as mãos. A partida é ganha pela equipe que marcar o maior número de gols em 40 minutos divididos em dois tempos.

Devido às proporções da área de jogo, o menor número de jogadores e a facilidade em que se pode jogar uma partida, o futsal já é considerado por muitos como o esporte mais praticado do Brasil, superando o futebol que ainda assim é o mais popular.

## A história

Em 1935, os professores João Lotufo e Asdrubal Monteiro, após se graduarem no Instituto Técnico da Federação Sul-Americana como secretários diretores de educação física da ACM, regressaram ao Brasil e introduziram o indoor football que passou a ser chamado de "futebol de salão". Por possuir características do regulamento, ainda a iniciar, o pequeno tamanho da quadra e o peso da bola, causavam muitos acidentes pela potência dos chutes.

Já no ano de 1948, passado João Lotufo para Secretário Geral da ACM de São Paulo, transferiu Asdrubal Monteiro para o cargo de Diretor de Educação Física, com a proposta de que os dois resolvessem os problemas negativos da prática desse esporte, elaborando assim, um novo regulamento com elementos do futebol, hóquei na grama, basquetebol e polo aquático.

Durante dois anos, Lotufo e Monteiro, estudaram, observaram e ampliaram as novas regras, chegando ao protótipo do esporte atual, ou seja, o limite de cinco jogadores e as marcações da quadra. Ao chegar a um resultado satisfatório, que justificou na publicação dessa regra em 1950, o esporte foi intensamente praticado nas ACM de São Paulo e Rio de Janeiro.

# Justificativa

Parágrafo normal

# Objetivo do projeto

Desenvolver o lado técnico a partir de um tema pessoal que fale sobre mim.

# Escopo

Premissas e restrições:

1. Tema relacionado a algo sobre mim.
2. Hardware com softwares necessários como VS Code, MySQL Server, MySQL Workbench, navegador, Node JS, e API disponibilizada no moodle.
3. Ser um projeto completamente individual.
4. Não usar linguagens e aplicações da qual não tenho conhecimento.
5. Não colar código.
6. Não deixar tudo para última hora.
7. Não entregar projeto atrasado
8. Terminar o projeto até o dia 30/11

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Requisito | Descrição | Classificação |
| Página inicial | Tela inicial onde contextualiza o usuário sobre o tema | essencial |
| Tela de curiosidades | Tela onde das algumas curiosidades e tira algumas dúvidas sobre o futsal. | importante |
| Dashboard | Gráficos onde mostra q quantidade de torcedor de cada time e a quantidade de torcedores cadastrados. | essencial |
| Comentários | Mural de comentários onde o usuário só pode comentar uma vez. | importante |
| Simulador de jogos | Tela onde simula jogos e rodadas da liga nacional de futsal | desejável |
| Login | Tela para acessar a dashboard através do email e senha | essencial |
| Tela de registro | Tela de cadastrar usuário contendo campos de nome, email, time e senha. | essencial |

**Ferramenta de gestão de projeto**

**Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente**

**Métricas (Analytic)**

O analytics do site será um grafico com a quantidade de torcedores de cada time, todos os usuários poderão acompanhar o grafico e cada usuário só poderá contribuir para o grafico uma vez, declarando torcida.