


TP2 JAVA – Programmation Orientée Objets

Rafael COLARES


Maitre de Conférences ISIMA

Bureau D104 – email:rafael.colares_borges@uca.fr

Leçons apprises du TP1

- Compilation + exécution
 - Compilation : `javac MyClass1.java`  `MyClass1.class`
 - Exécution : `java File1`
- Si plusieurs fichiers sources?

Leçons apprises du TP1

- Compilation + exécution
 - Compilation : `javac MyClass1.java`  `MyClass1.class`
 - Exécution : `java File1`

- Si plusieurs fichiers sources?

Compil:

```
javac Exemple5.java Joueur.java
```

 `Exemple5.class Joueur.class`

Exec:

```
java Exemple5
```

Seul le point d'entrée est appelé
La méthode main doit figurer dans la classe Exemple5

- Bonne pratiques (à voir aujourd'hui):
 - organisation en packages
 - séparation code source / build

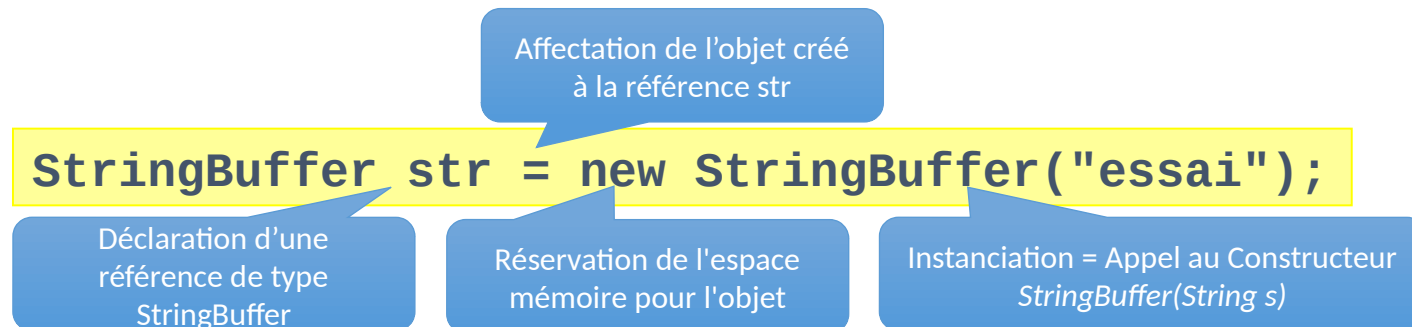
Leçons apprises du TP1

- Compilation + exécution
- Déclaration + instanciation d'objets

```
StringBuffer str = new StringBuffer("essai");
```

Leçons apprises du TP1

- Compilation + exécution
- Déclaration + instanciation d'objets




Leçons apprises du TP1

- Compilation + exécution
- Déclaration + instanciation d'objets
- Encapsulation:
 - Visibilité: mot-clés **private** / **public**
 - Getteurs et setteurs

Leçons apprises du TP1

- Compilation + exécution
- Déclaration + instanciation d'objets
- Encapsulation
- Surcharge de constructeurs et chaînage de constructeurs

- Exercice:

Proposer une implémentation
pour ces constructeurs 

Vous avez accès aux méthodes
`setCapacity(int n)` et `setString(String str)`

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

`StringBuffer()`

Constructs a string buffer with no characters in it and an initial capacity of 16 characters.

~~`StringBuffer(CharSequence seq)`~~

~~Constructs a string buffer that contains the same characters as the specified `CharSequence`.~~



`StringBuffer(int capacity)`

Constructs a string buffer with no characters in it and the specified initial capacity.

`StringBuffer(String str)`

Constructs a string buffer initialized to the contents of the specified string.

Leçons apprises du TP1

- Compilation + exécution
- Déclaration + instanciation d'objets
- Encapsulation
- Surcharge de constructeurs et chaînage de constructeurs
- Concepts de base d'un objet
 - Etat  Attributs
 - Comportement  Méthodes

Leçons apprises du TP1

- Compilation + exécution
- Déclaration + instanciation d'objets
- Encapsulation
- Surcharge de constructeurs et chaînage de constructeur
- Concepts de base d'un objet
- Méthodes et attributs de classe
 - Mot-clé **static**

TP 2

- Contenu:
 - ✓ Les tableaux
 - ✓ Arguments en ligne de commande
 - ✓ Un peu plus loin avec les attributs de classe
 - ✓ Passage de paramètres : *to copy or not to copy?*
 - ✓ Organization des classes : packages
- Aller voir https://perso.isima.fr/loic/java/tp_02.php
 - N'hésitez pas à aller consulter la doc Java
 - *Par exemple:* `java.lang.System` `java.util.Arrays`