

Aula 05 - Estruturas de repetição (continuação)

Unidade Curricular: Desenvolver sistemas de informação

Professor: Diego Marques do Carmo

Estrutura repetitiva "para" (For)

Sintaxe / regra

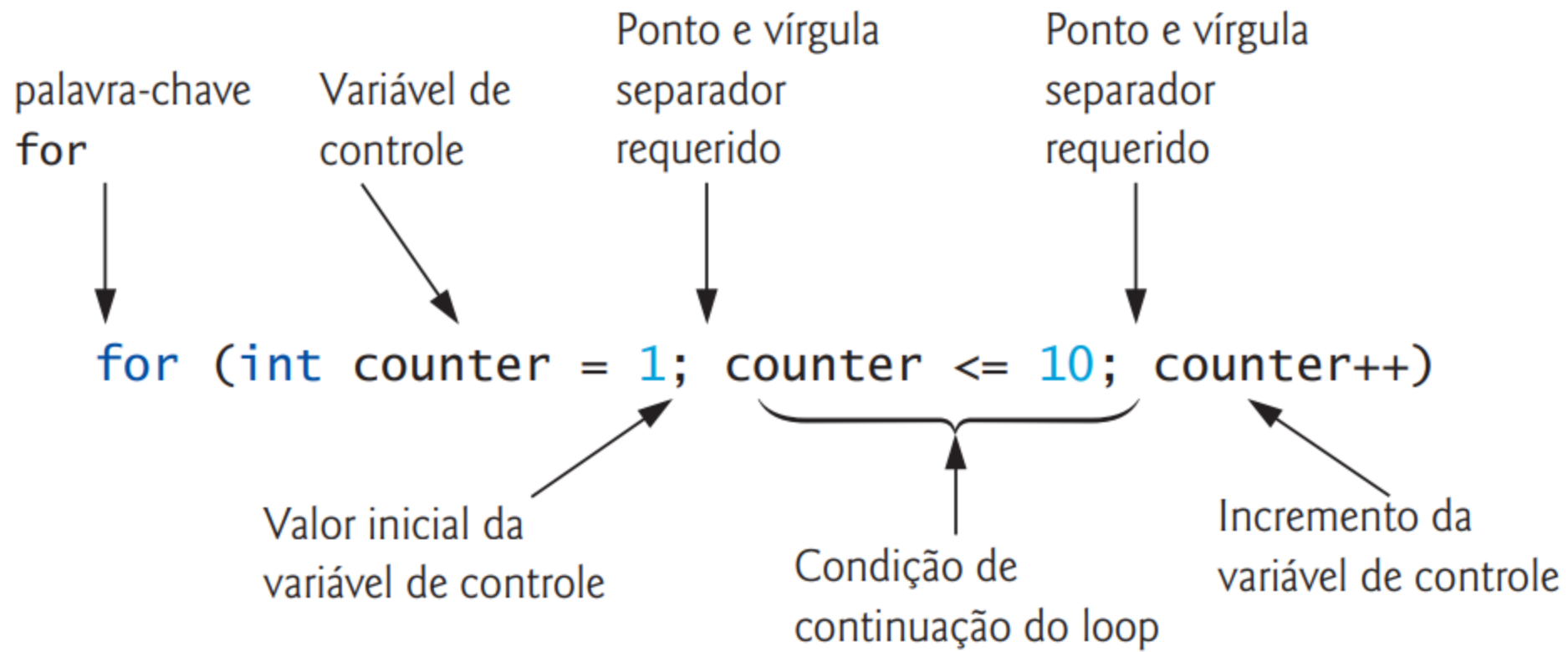
Executa somente
na primeira vez

V: executa e volta
F: pula fora

Executa toda vez depois
de voltar

```
for ( início ; condição ; incremento) {  
    comando 1  
    comando 2  
}
```

```
1 // Figura 5.2: ForCounter.java
2 // Repetição controlada por contador com a instrução de repetição for.
3
4 public class ForCounter
5 {
6     public static void main(String[] args)
7     {
8         // o cabeçalho da instrução for inclui inicialização,
9         // condição de continuação do loop e incremento
10        for (int counter = 1; counter <= 10; counter++)
11            System.out.printf("%d ", counter);
12
13        System.out.println();
14    }
15 } // fim da classe ForCounter
```



a) Varie a variável de controle de 1 a 100 em incrementos de 1.

```
for (int i = 1; i <= 100; i++)
```

b) Varie a variável de controle de 100 a 1 em *decrementos* de 1.

```
for (int i = 100; i >= 1; i--)
```

c) Varie a variável de controle de 7 a 77 em incrementos de 7.

```
for (int i = 7; i <= 77; i += 7)
```

d) Varie a variável de controle de 20 a 2 em *decrementos* de 2.

```
for (int i = 20; i >= 2; i -= 2)
```

e) Varie a variável de controle em relação aos valores 2, 5, 8, 11, 14, 17, 20.

```
for (int i = 2; i <= 20; i += 3)
```

f) Varie a variável de controle em relação aos valores 99, 88, 77, 66, 55, 44, 33, 22, 11, 0.

```
for (int i = 99; i >= 0; i -= 11)
```

Estrutura de repetição do tipo "FAÇA-ENQUANTO" (do-while)

Sintaxe / regra

```
do {  
    comando 1  
    comando 2  
} while ( condição );
```

Regra:

V: volta

F: pula fora

Estrutura repetitiva "enquanto" (While)

- Fazer um problema que leia números inteiros até que um zero seja lido. Ao final, o programa deve mostrar a soma dos números lidos.

Entrada	Saída
5	11
2	
4	
0	