## Introdução a classes java

Prof. Diego Marques do Carmo

## Criando uma classe

```
// Figura 3.1: Account.java
     // Classe Account que contém uma variável de instância name
     // e métodos para configurar e obter seu valor.
     public class Account
        private String name; // variável de instância
        // método para definir o nome no objeto
        public void setName(String name)
10
11
           this.name = name; // armazena o nome
12
13
14
        // método para recuperar o nome do objeto
15
        public String getName()
16
17
           return name; // retorna valor do nome para o chamador
18
19
     } // fim da classe Account
20
```

## Construtores

```
// Figura 3.5: Account.java
// a classe Account com um construtor que inicializa o nome.

public class Account
{
   private String name; // variável de instância

// o construtor inicializa name com nome do parâmetro
   public Account(String name) // o nome do construtor é nome da classe
{
```

Capítulo 3 Introdução a classes, objetos, métodos e strings

```
11
          this.name = name;
12
13
        // método para configurar o nome
14
15
        public void setName(String name)
16
17
           this.name = name;
18
19
20
        // método para recuperar o nome do curso
21
        public String getName()
22
23
           return name;
24
     } // fim da classe Account
```