

Atividades (Objetos)



- Crie um objeto chamado pessoa com as seguintes propriedades: Nome, idade, email e apresentarPessoa (método que exiba um alerta trazendo as informações da pessoa)

Execute um `console.log` para exibir o nome, idade e email e também execute o método `apresentarPessoa` para esse objeto

- Crie um objeto chamado programador com nome, idade e linguagens. A propriedade linguagens deve receber um Array de strings contendo as linguagens que você já estudou.

Atividades (Objetos)



- Com base no objeto programador, crie um laço de repetição para exibir vários alertas mostrando individualmente cada linguagem de programação que está no Array de linguagens no seguinte formato:

Linguagem 1: JavaScript

Linguagem 2: HTML