

Atividade prática

Exercício de simulação: Os alunos podem ser divididos em times e orientados a seguir os princípios e práticas do Scrum para desenvolver um produto.

Ferramenta

- Trello

Passos da atividade

1. Divida a turma em grupos de 5 a 7 pessoas.
2. Forneça aos grupos uma descrição de um produto simples.
 - ❖ Descrição: Um jogo simples para celular
3. Oriente os grupos a seguir os princípios e práticas do Scrum para desenvolver o produto.
4. Os grupos podem propor caso ache necessário novos itens do backlog do produto.
5. Utilize a ideia de User Stories
6. Não esqueça da ideia do MVP
7. O backlog do produto deve ser dividido em backlogs de sprint com suas respectivas tasks.
8. Os grupos devem realizar um sprint planning para definir o que será desenvolvido em cada sprint (priorizar) e o que ficará para a próxima sprint.
9. Os grupos devem realizar uma sprint review para demonstrar o que foi desenvolvido no sprint para o professor.
10. Os grupos devem realizar uma sprint retrospective para refletir sobre o sprint anterior e identificar oportunidades de melhoria.
11. Apresentação para a sala

Backlog de produto para um comércio eletrônico

- Adicionar um novo campo ao formulário de cadastro de produtos, permitindo que os usuários incluam uma descrição detalhada do produto.
- Permitir que os usuários classifiquem os produtos por preço, popularidade ou data de lançamento.
- Adicionar um sistema de comentários e avaliações para que os usuários possam compartilhar suas experiências com os produtos.
- Melhorar a velocidade de carregamento da página inicial.
- Implementar um sistema de busca mais abrangente.
- Criar um sistema de recomendações de produtos baseado no histórico de compras dos usuários.
- Implementar uma autenticação de dois fatores para contas de usuários.
- Criptografar os dados dos usuários armazenados no banco de dados.
- Implementar um sistema de proteção contra ataques DDoS.
- Atualizar a versão do software da aplicação.
- Corrigir bugs conhecidos.
- Melhorar a documentação da aplicação.

Avaliação

A atividade pode ser avaliada com base nos seguintes critérios:

- Cumprimento dos princípios e práticas do Scrum.
- Qualidade do produto desenvolvido.
- Participação dos alunos nas cerimônias do Scrum.