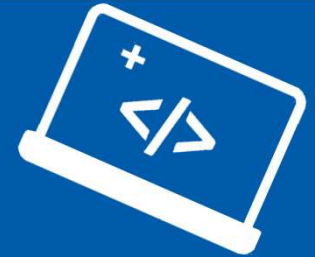
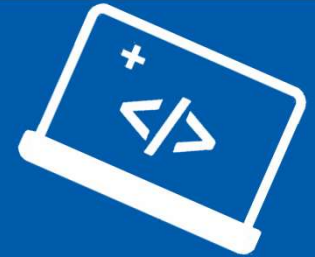


## Atividades (Objetos)



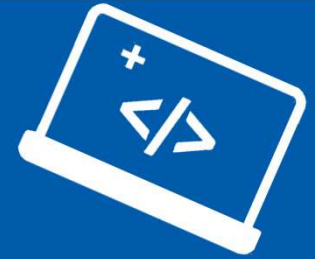
- Programe um sistema de gerenciamento de tarefas que permita aos usuários adicionar, concluir e remover tarefas. Cada tarefa deve ser um objeto com pelo menos as propriedades descrição (string), data de criação (Date) e status (boolean).
- Faça a criação de um catálogo de filmes em JavaScript com alguns objetos possuindo as propriedades título, diretor, ano de lançamento e gênero. Em seguida dê opção para o usuário pesquisar pelo título, diretor, ano ou gênero e faça a filtragem, retornando os títulos em uma única string separada por vírgula.

## Atividades (Objetos)



- Crie um sistema que ajude os viajantes a planejar suas viagens. Peça para o usuário inserir objetos para representar destinos, com propriedades como nome, custo estimado e atrações.  
Os viajantes podem escolher destinos e calcular o custo total da viagem.
- Crie um livro de receitas em JavaScript onde cada receita deve ser um objeto com propriedades como nome, ingredientes e instruções.  
Os usuários podem adicionar receitas, pesquisar por ingredientes e exibir receitas com base em critérios específicos.

## Atividades (Objetos)



- Codifique um programa que permita aos usuários registrar suas despesas diárias. Cada despesa deve ser representada como um objeto com propriedades como descrição, valor e data. Em seguida, permita que os usuários calculem o total de despesas para um determinado período de dias.