

# Conceito



Um objeto é uma coleção de dados, que pode conter diversos pares de chave-valor.

**Propriedades:** são características que descrevem o objeto por meio de chave-valor, onde a chave (ou nome) é uma string que identifica a propriedade e o valor pode ser qualquer tipo de dado, incluindo números, strings, arrays e até outros objetos.

**Ex:** Marca de um carro, cor de uma caneta, nome de uma pessoa.

**Métodos:** também são definidos como pares chave-valor, onde a chave é o nome do método e o valor é uma função que define o comportamento do método.

**Ex:** Acelerar carro, tampar caneta, pessoa dormir.

## Exemplo 1 – Criação de um objeto



```
let pessoa = {  
  nome: "João",  
  idade: 20,  
  profissao: "Programador"  
};  
  
console.log(pessoa.nome)  
console.log(pessoa.idade)  
console.log(pessoa.profissao)
```

## Exemplo 2 – Alteração de propriedades



```
let pessoa = {  
  nome: "João",  
  idade: 20,  
  profissao: "Programador"  
};  
  
pessoa.nome = "Ruan" //Muda valor da propriedade  
pessoa.idade = 25 //Muda valor da propriedade  
console.log(pessoa)
```

## Exemplo 3 – Criação de novas propriedades



```
let pessoa = {  
  nome: "João",  
  idade: 20,  
  profissao: "Programador"  
};  
  
pessoa.nome = "Ruan" //Muda valor da propriedade  
pessoa.linguagemPreferida = "JavaScript" //Cria nova propriedade  
console.log(pessoa)
```

## Exemplo 4 – Métodos (forma menos eficiente)



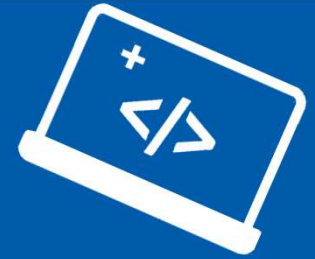
```
let pessoa = {  
  nome: "João",  
  idade: 20,  
  profissao: "Programador",  
  saudacao: function (nome, profissao) {  
    console.log(`Olá, meu nome é ${nome} e eu sou um ${profissao}.`);  
  }  
};  
  
console.log(pessoa.nome)  
console.log(pessoa.idade)  
console.log(pessoa.profissao)  
pessoa.saudacao(pessoa.nome, pessoa.profissao)
```

## Exemplo 5 – Métodos (forma mais eficiente)



```
let pessoa = {  
  nome: "João",  
  idade: 20,  
  profissao: "Programador",  
  saudacao: function () {  
    console.log(`Olá, meu nome é ${this.nome} e eu sou um ${this.profissao}.`);  
  }  
};  
  
console.log(pessoa.nome)  
console.log(pessoa.idade)  
console.log(pessoa.profissao)  
pessoa.saudacao()
```

## Atividades (Objetos)



- Crie um objeto chamado pessoa com as seguintes propriedades: Nome, idade, email e apresentarPessoa (método que exiba um alerta trazendo as informações da pessoa)

Execute um `console.log` para exibir o nome, idade e email e também execute o método `apresentarPessoa` para esse objeto

- Crie um objeto chamado programador com nome, idade e linguagens. A propriedade linguagens deve receber um Array de strings contendo as linguagens que você já estudou.