

## Algoritmos e Lógica de Programação – Lista de Exercícios - Vetores

Aplique seu conhecimento em Vetores estudados na última aula:

1. Ler dez elementos de uma matriz unidimensional do tipo inteiro e apresentar os valores lidos;
2. Ler oito elementos inteiros em uma matriz unidimensional (A). Construir uma matriz B de mesma dimensão com os elementos da matriz A multiplicados por 3. Após, apresente os números da matriz B. Exemplo: o elemento B[0] deve ser implicado pelo elemento  $A[0]*3$ , o elemento B[1] deve ser implicado pelo elemento  $A[1]*3$  e assim por diante, até a última posição;
3. Crie um algoritmo para ler 10 números inteiros e mostrar os números pares deste vetor;
4. Crie um algoritmo para ler 15 números inteiros e mostrar no final, os que forem maiores ou igual a 10;
5. Faça um algoritmo que leia 20 números e armazene em um vetor. Depois, some os 10 primeiros elementos deste vetor;
6. Faça um algoritmo para ler um vetor com 10 elementos e inverter a posição destes elementos, de tal modo que o primeiro elemento venha a ser o último depois da inversão;
7. Faça um algoritmo que leia 30 valores do tipo inteiro e armazene-os em um vetor. A seguir, o algoritmo deverá informar (1) todos os números pares que existem no vetor; (2) o menor e o maior valor existente no vetor; (3) quantos dos valores do vetor são maiores que a média desses valores;
8. Faça um algoritmo que leia 10 valores numéricos inteiros em um vetor e três valores inteiros nas variáveis A B e C. Após a leitura, informe o número de vezes que os números A, B e C apareceram no vetor.