## Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial (SENAC) Programa Jovem Programador Lista I – Estruturas Sequenciais Simples

Prof. Diego do Carmo

12 de agosto de 2022

- 1. Escreva um programa que receba valor numérico e verifique se este valor é um valor positivo ou negativo.
- 2. Para doar sangue é necessário ter entre 18 e 67 anos. Faça um programa que receba do usuário a sua idade e indique se ele pode doar sangue ou não.
- 3. Escreva um programa que verifique a validade de uma senha fornecida pelo usuário. A senha válida é o número 1234. Devem ser impressas as seguintes mensagens: ACESSO PERMITIDO caso a senha seja válida. ACESSO NEGADO caso a senha seja inválida.
- 4. Escreva um programa para ler 2 valores (considere que não serão informados valores iguais) e apresente na tela qual é o maior.
- 5. Escreva um programa para ler 2 valores (considere que não serão informados valores iguais) e apresente na tela qual é o maior e qual é o menor.
- 6. Escreva um programa para ler 2 valores numéricos, considere que serão informados valores iguais, e apresente na tela qual é o maior ou informe se os valores são iguais.
- 7. No Brasil, entre 16 anos e abaixo de 18 anos o voto é facultativo, a partir dos 18 anos até os 70 anos o voto é obrigatório, e acima de 70 anos o voto é novamente facultativo. Faça um programa que receba do usuário a sua idade e indique se o voto para ele é facultativo ou obrigatório.
- 8. Crie um programa que tenha como entrada o nome e a média final de um aluno e apresente a situação do aluno: 1) 'Reprovado', 2) 'Aprovado com conceito regular', 3) 'Aprovado com conceito bom', ou 4) 'Aprovador com conceito excelente'. Para tanto utilize a tabela abaixo:

Média Final (MF)	Situação
MF < 5	Reprovado
$5 \leq MF < 7$	Aprovado com conceito Regular
$7 \leq MF < 9$	Aprovado com conceito Bom
$MF \geq 9$	Aprovado com conceito Excelente

Tabela 1: Caption

9. Modifique o programa anterior para que exiba uma seguinte mensagem "Valor de Média Final Incorreto!" quando a média final estiver fora da faixa entre 0 e 10.