

## Conceito



Um objeto é uma coleção de dados, que pode conter diversos pares de chave-valor.

Onde a chave (ou nome) é uma string que identifica a propriedade e o valor pode ser qualquer tipo de dado, incluindo números, strings, arrays e até outros objetos.

Caso o valor de uma chave seja uma **função**, chamamos isso de **Método**. Para os demais valores podemos chamar de **Propriedades**.

## Exemplos de propriedades



```
let pessoa = {  
  nome: "João",  
  idade: 20,  
  profissao: "Programador"  
};  
  
pessoa.nome = "Ruan"  
pessoa.idade = 25  
pessoa.linguagemPreferida = "JavaScript"  
console.log(pessoa)
```

## Exemplo de método



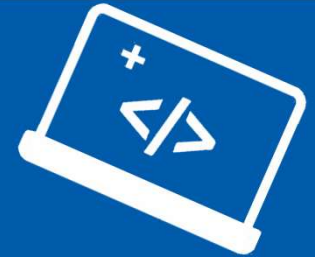
```
let pessoa = {  
  nome: "João",  
  idade: 20,  
  profissao: "Programador",  
  saudacao: function () {  
    console.log(`Olá, meu nome é ${this.nome} e eu sou um ${this.profissao}.`);  
  }  
};  
  
pessoa.saudacao()
```



## Exemplo de Arrays com objetos

```
let pessoas = [  
  {  
    pessoa: "Ruan",  
    idade: 25  
  },  
  {  
    pessoa: "Joao",  
    idade: 30  
  }  
]  
  
console.log(pessoas[0].idade)
```

## Atividades (Objetos)



- Crie um laço de repetição para solicitar 3 nomes e idades, a cada nome e idade digitado, crie um objeto e armazene dentro de uma lista de pessoas.  
Após isso, crie uma nova lista utilizando o método filter para buscar as pessoas com as idades maiores que 20 anos.
- Crie um programa para simular um pedido de um e-commerce, onde devem ser solicitados os produtos e preços e armazenar esses dados em objetos dentro de um Array. Inclua um laço de repetição que pergunte se o cliente deseja finalizar a compra e ao final da compra, exiba o valor total e a quantidade de produtos.  
Obs: Dentro do laço de repetição busque apenas criar os objetos e incluir na lista, as análises de preço e quantidade faça depois do laço de repetição.