

Exercício 01 - Implementação Cidade

Neste exercício, você irá criar um novo objeto chamado **Cidade**, seguindo o modelo do nosso projeto que já possui classes de **Controller**, **Core** e objetos.

Requisitos do Objeto **Cidade**

A classe **Cidade** deve conter os seguintes atributos:

- **país** (String): O código do país com 3 letras.
- **uf** (String): A sigla do estado, com 2 letras.
- **nome** (String): O nome da cidade.
- **população** (int): O número de habitantes da cidade.

Exemplo de Dados

Para exemplificar, considere os seguintes valores:

- **país**: "BRA "
- **uf**: "SP"
- **nome**: "JUNDIAÍ"
- **população**: 500000

Validações

Adicione as seguintes validações na classe **Cidade**:

- O atributo **país** deve ter exatamente 3 letras. Caso contrário, deve lançar uma exceção informando que o código do país é inválido.
- O atributo **uf** deve ter exatamente 2 letras. Se o tamanho for diferente disso, deve lançar uma exceção informando que a sigla do estado é inválida.
- O atributo **população** deve ser um número maior que zero. Se o valor for menor ou igual a zero, deve-se lançar uma exceção informando que a população deve ser maior que zero.

Entrega

- Implemente as classes conforme os requisitos acima.
- Demonstre a funcionalidade criando um objeto **Cidade** em um método principal e testando as validações.