

## **Programação 2**

### **Exercícios dia 09/03/2022**

#### **1 - Preenchimento de um Vetor**

Preencha um vetor de inteiros de 1000 posições com valores aleatórios respeitando o intervalo [1...100]. Imprima os valores do vetor separados por vírgula.

#### **2 - Contagem de repetições**

A partir do vetor aleatório construído no exercício anterior, apresente a contagem de repetições para cada um dos 100 possíveis valores presentes no vetor. Liste sua contagem em uma relação crescente, partindo de 1 até 100.

#### **3 - Ordenação**

Implemente o método de ordenação bubble sort e ordene seu vetor aleatório. Imprima os valores ordenados separando-os por vírgula.

#### **4 - Inversão**

Inverta o conteúdo do vetor ordenado, tornando-o decrescente. Imprima os valores na tela separados por vírgula.

#### **5 - Busca Sequencial**

Dado um valor arbitrário, conte a quantidade de testes necessários para verificar se esse valor ocorre ou não no vetor.

#### **6 - Otimizar a busca**

Reimplemente sua busca de maneira que o número máximo de testes seja log 1000.

**Bom Exercício!**