# Projeto final 2

Enrico Sampaio Bonela	11721EMT007
-----------------------	-------------

Guilherme Salomão Agostini 11721EMT003

Jadson Silva Souza 11721EMT017

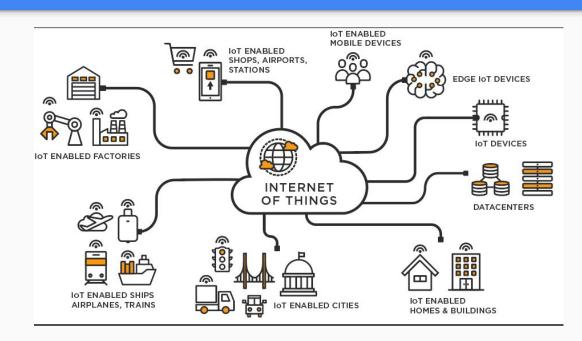
Leonardo França De Carvalho 11821EMT012

Rafael Lins Nobre 11811EMT002

Vitor Hugo Vasconcelos De Melo 11821EMT006

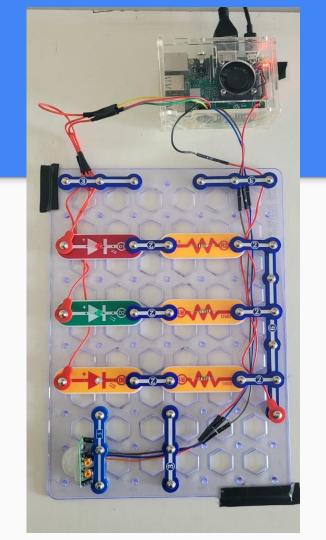
# O que é lOT?

- Dispositivos Inteligentes;
- Aplicação;
- Interface gráfica.



### Materiais utilizados

- Raspberry Pi 3
- 3 Leds
- 3 resistores de 100  $\Omega$
- 1 sensor de presença PIR
- Jumpers



### Interface da Aplicação Web

#### Projeto IOT com raspberryPi

O projeto é composto por um raspberryPi3, que é capaz de controlar 3 luzes e receber a informação de um sensor de presença

Status 0 representa desligado e Status 1 ligado

Status sensor de Presença

Status: 1

#### Status Luzes

Luz Vermelha: 0

Luz Amarela: 0

Luz Verde: 0

#### Comando das Luzes:

Luz Vermelha: LIGAR DESLIGAR

Luz Amarela: LIGAR DESLIGAR

Luz Verde: LIGAR DESLIGAR

### Desenvolvimento e Organização da API

Para a marcação e estilização foram utilizados HTML e Css respectivamente. O app foi desenvolvido utilizando Python.

```
    ✓ PROJETOFINAL2-RASPBERRYIOT [WSL: UBUNTU]
    ✓ static
    # master.css
    ✓ templates
    ✓ index.html
    M
    pp.py
    M
```

```
import RPi.GPIO as GPIO #importando bibliotecas pa
from flask import Flask, render template, request
app = Flask( name )
GPIO.setmode(GPIO.BCM) #0 referenciamento da GPIO
GPIO.setwarnings(False)
#definindo pinos
senPIR = 16
ledRed = 13
ledYlw = 19
ledGrn = 26
#Inicializa os status como desligado
senPIRSts = 0
ledRedSts = 0
ledYlwSts = 0
ledGrnSts = 0
#Definindo pinos como entrada ou saida
GPIO.setup(senPIR, GPIO.IN)
GPIO.setup(ledRed, GPIO.OUT)
GPIO.setup(ledYlw, GPIO.OUT)
GPIO.setup(ledGrn, GPIO.OUT)
GPIO.output(ledRed, GPIO.LOW)
GPIO.output(ledYlw, GPIO.LOW)
GPIO.output(ledGrn, GPIO.LOW)
```

```
@app.route("/")
def index():
    senPIRSts = GPIO.input(senPIR)
    ledRedSts = GPIO.input(ledRed)
    ledYlwSts = GPIO.input(ledYlw)
    ledGrnSts = GPIO.input(ledGrn)
    templateData = {
      'senPIR' : senPIRSts.
      'ledRed' : ledRedSts,
      'ledYlw' : ledYlwSts,
      'ledGrn' : ledGrnSts,
    return render template('index.html', **templateData)
@app.route("/<deviceName>/<action>")
def action(deviceName, action):
    if deviceName == 'ledRed':
        actuator = ledRed
    if deviceName == 'ledYlw':
        actuator = ledYlw
    if deviceName == 'ledGrn':
        actuator = ledGrn
    if action == "on":
        GPIO.output(actuator, GPIO.HIGH)
    if action == "off":
        GPIO.output(actuator, GPIO.LOW)
    senPIRSts = GPIO.input(senPIR)
    ledRedSts = GPIO.input(ledRed)
    ledYlwSts = GPIO.input(ledYlw)
    ledGrnSts = GPIO.input(ledGrn)
    templateData = {
      'senPIR' : senPIRSts.
      'ledRed' : ledRedSts.
      'ledYlw' : ledYlwSts,
      'ledGrn' : ledGrnSts,
    return render template('index.html', **templateData)
if __name__ == "__main__":
   app.run(debug=True)
```

Para colocar a aplicação WEB online e assim podermos controlar o protótipo de qualquer lugar, foi utilizado o serviço ngro, que se mostrou uma boa alternativa ao Heroku que deixou de ser gratuito recentemente. O ngrok tem a vantagem de ser extremamente fácil a sua implementação e utilização, colocando nossa página disponível em poucos minutos.



## Funcionamento do Projeto