**COMO USAR O CÓDIGO GERADO PELO GALS?**

1. Acessar “Ajuda” em <http://gals.sourceforge.net/>

2. Acessar “Utilização do código gerado” > “Analisador Léxico”

3. Em: <http://gals.sourceforge.net/help.html#Analisador_Lexico> tem-se um esboço do código para usar o analisador léxico em Java (AUTÔMATO FINITO construído a partir das expressões regulares) , apresentado abaixo. Esse código deve ser a ação do botão “analisar”.

Lexico lexico = new Lexico(); // criar um objeto da classe Lexico

lexico.setInput( /\* entrada \*/ ); // setar a entrada do léxico como o valor do campo A

try // obter, um a um, cada sequência de caracteres (token)

// corretamente escrita: CNPJ, nome, telefone, data,

// email, código de atividade

{

Token t = null;

while ( (t = lexico.nextToken()) != null )

{

System.out.println(t.getLexeme());

// o método getLexeme da classe token retorna a palavra

// corretamente reconhecida. Outros métodos dessa

// classe são:

// getId: retorna uma constante inteira indicando o

// “tipo” da palavra reconhecida, ver os tipos

// no arquivo Constants.java

// getPosition: retorna a posição onde inicia a palavra

// reconhecida

// para o trabalho no.4, é necessário alterar esse

// código do “try” para executar o que foi solicitado

// na situação 1: sem erro na escrita dos dados de

// entrada

}

}

catch ( LexicalError e ) // caso ocorra algum erro no reconhecimento, será

// gerada uma exceção, cuja mensagem é apresentada no

// console

// as mensagens de erro geradas pelo GALS estão no

// arquivo ScannerConstants, constante: SCANNER\_ERROR

// deve-se alterar as mensagens conforme especificado

// no enunciado do trabalho na situação 2

// também é necessário apresentar a sequência de

// símbolos que causou o erro, sendo que o método

// getPosition retorna a posição inicial onde inicia

// a sequência errada. Deve-se alterar para apresentar

// a sequência e a linha onde a mesma se encontra.

{

    System.err.println(e.getMessage() + "e;, em "e; + e.getPosition());

}