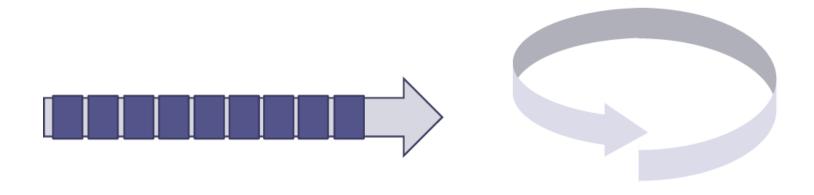
Algoritmos e Estruturas de Dados II

2º Período Engenharia da Computação

Prof. Edwaldo Soares Rodrigues

Email: edwaldo.rodrigues@uemg.br

• "Dobrar" o vetor de forma que as suas extremidades se encontrem



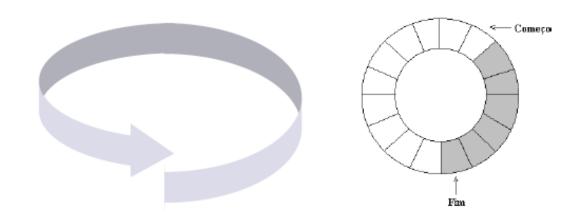
UNIDADE DIVINÓPOLIS

- Observe a seguinte situação (considerando uma fila normal, de tamanho N implementada sobre um vetor):
 - São inseridos N elementos na fila;
 - Em seguida são retirados n-2 elementos;
 - Tenta-se incluir mais um elemento;

- O que acontece?
 - A fila acusará fila cheia! Mas há espaço no vetor!
 - Isso é um problema da regra que define a fila? Não!
 - O problema decorre da forma utilizada para representar a fila: o VETOR;

 Se modificarmos a organização física da fila e a implementação de suas operações o problema pode ser resolvido;

 Vamos imaginar um "vetor dobrado" de forma que o fim do vetor se encontre com o início;



• Antes de mais nada, uma fila circular é uma fila e portanto suas operações acontecem da seguinte forma:

• Inclusões: no final da fila;

Retiradas: no início da fila;

• A diferença está na forma de tratar a organização física da fila. A interface é a mesma da fila tradicional;

• Definição conceitual do TAD Fila Circular:

```
Precisamos
                                  controlar o
#define MAX 100
                                tamanho da fila
                                de outra forma!
typedef struct fila {
      int comeco;
      int final;
      int tamanho;
      int vetor[MAX];
} Fila;
```

Funcionamento:

- Precisamos garantir que os indicadores de posicionamento da fila circular (começo e final) ao início, sempre que atingirem o valor limite do tamanho do vetor;
 - começo = começo % MAX;
 - final = final % MAX;

Funcionamento:

- As condições "fila cheia" e "fila vazia" também devem ser alteradas:
 - Uma fila está cheia se o campo que foi adicionado para controlar o tamanho for igual ao tamanho do vetor;
 - Uma fila está vazia se o tamanho for igual a zero;

Algoritmos e Estruturas de Dados II

• Bibliografia:

• Básica:

- CORMEN, Thomas, RIVEST, Ronald, STEIN, Clifford, LEISERSON, Charles. Algoritmos. Rio de Janeiro: Elsevier, 2002.
- EDELWEISS, Nina, GALANTE, Renata. Estruturas de dados. Porto Alegre: Bookman. 2009. (Série livros didáticos informática UFRGS,18).
- ZIVIANI, Nívio. Projeto de algoritmos com implementação em Pascal e C. São Paulo: Cengage Learning, 2010.

Complementar:

- ASCENCIO, Ana C. G. Estrutura de dados. São Paulo: Pearson, 2011. ISBN: 9788576058816.
- PINTO, W.S. Introdução ao desenvolvimento de algoritmos e estrutura de dados. São Paulo: Érica, 1990.
- PREISS, Bruno. Estruturas de dados e algoritmos. Rio de Janeiro: Campus, 2000.
- TENEMBAUM. Aaron M. Estruturas de dados usando C. São Paulo: Makron Books. 1995. 884 p. ISBN: 8534603480.
- VELOSO, Paulo A. S. Complexidade de algoritmos: análise, projeto e métodos. Porto Alegre, RS: Sagra Luzzatto, 2001

UNIDADE DIVINOPOLIS

Algoritmos e Estruturas de Dados II

