Algoritmos e Estruturas de Dados II

Aula II - TAD

As Estruturas são entidades que representam tipos de dados e que permitem o agrupamento de variáveis de diversos tipos.

('Jose', '01/04/1980', 1.76)



- Alternativa aos tipos de dados simples, fornecidos pela linguagem:
 - Definição fica a cargo do programador, de acordo com o problema;
 - Permite que uma função retorne mais de um valor.
- Exemplo:
 - Matrícula, idade, coeficiente de rendimento e período



```
struct tEstudante{
int idade;
int matricula;
float coeficiente;
int periodo;
};
```







Acesso seletivo aos elementos da estrutura

<nome da variável>.<nome do atributo>

```
1 #include <stdio.h>
  #include <stdlib.h>
  struct tEstudante{
     int idade;
  int matricula;
     float coeficiente;
      int periodo;
  };
10
  main(){
      struct tEstudante aluno;
12
      printf("Digite os dados do estudante");
      scanf ("%d %d %f %d", &aluno.idade, &aluno.matricula, &aluno.coeficiente, &aluno.
         periodo);
15
```



Acesso integral à estrutura

<nome da variável 1> = <nome da variável 2>

```
#include <stdio.h>
 #include <stdlib.h>
 struct tEstudante {
      int idade, matricula, periodo;
      float coeficiente;
  }:
  main(){
      struct tEstudante aluno, outro;
10
      printf("Digite os dados do estudante");
11
      scanf("%d %d %f %d", &aluno.idade, &aluno.matricula, &aluno.coeficiente, &aluno.
          periodo);
      outro = aluno;
13
14
```



Redefinição de tipos

```
typedef struct tEstudante tEstudante;
typedef float distancia;
```



```
#include <stdio.h>
   #include <stdlib.h>
   struct tEstudante{
      int idade;
     int matricula;
     float coeficiente;
      int periodo;
  };
10
   typedef struct tEstudante tEstudante;
12
   main(){
13
      tEstudante aluno, outro;
14
      printf("Digite os dados do estudante");
15
      scanf("%d %d %f %d", &aluno.idade, &aluno.matricula, &aluno.coeficiente, &aluno.
16
          periodo);
      outro=aluno;
17
18
```



- Faça um programa que leia dois pontos do plano cartesiano, calcule a distancia entre eles e imprima o resultado na tela.
 - Defina uma estrutura para o ponto
 - Defina um tipo para renomear a estrutura
 - Use uma função para cálculo da distancia



- São novos tipos de dados implementados pelo programador, nos quais ele define tanto as estruturas de dados quanto as operações a elas aplicáveis
- Exemplo, suponha que desejamos definir um tipo abstrato de dados para data.

```
typedef struct data{
   int dia;
   int mes;
   int ano;
}tData;
```



 Podemos imaginas várias operações que desejaríamos realizar com instâncias deste tipo de dado

Inicializar data

- > a partir de valores passados como parâmetro.
- a partir de valores lidos do teclado.

Altera data

- > a partir de valores passados como parâmetro.
- para dia seguinte
- Verificar se uma data está num ano bissexto
- Indicar a quantidade de dias do mês em questão.



```
#include <stdio.h>
   typedef struct data{
      int dia;
      int mes;
      int ano;
   }tData;
   tData inicializarValores(int d, int m, int a){
      tData dt;
10
11
      dt.dia=d;
12
      dt.mes=m;
13
      dt.ano=a;
14
      return dt;
15
  }
16
17
   tData leData(){
      tData d;
19
20
      printf("Entre com a data");
      scanf("%d %d %d",&d.dia,&d.mes,&d.ano);
      return d;
^{23}
  }
24
25
```



```
tData alteraData(int d,int m,int a){
       tData dt;
27
      dt.dia=d;
29
      dt.mes=m;
      dt.ano=a;
31
      return dt;
32
33
34
   int eBissexto(tData d){
35
       if (d. ano %400==0) {
36
          return 1;
37
      }else if(d.ano%100==0){
38
          return 0;
39
      else if(d.ano%4==0){
          return 1;
41
      }else{
42
          return 0;
43
44
45
46
```



```
int diasNoMes(tData d){
       if(d.mes==4||d.mes==6||d.mes==9||d.mes==11){
48
          return 30;
49
      }else{
50
          if(d.mes=2){
51
              if(eBissexto(d)){
52
                 return 29;
53
              }else{
54
                 return 28;
55
              }
56
          }else{
57
              return 31;
58
59
       }
60
   }
61
62
   tData diaSeguinte(tData d){
       if (d.dia < dias No Mes (d)) {
64
          d.dia++;
65
      }else{
66
          d.dia=1;
67
          if (d.mes<12){
68
              d.mes++;
69
          }else{
70
              d.mes=1;
71
             d.ano++;
72
          }
73
74
       return d;
```

Ou seja, temos

- um tipo composto, ou seja, uma estrutura que agrupa variáveis correspondente a dia mês e ano
- uma série de operações pré-definidas para tal tipo

Vantagens

- Manutenibilidade
- Reusabilidade
- Abstração
- Ocultamento
- Integridade



Problema do uso de TAD em C:

- A linguagem C não implementa de fato TAD, apenas simula
- O programador-usuário do TAD tem acesso a alterar diretamente os valores sem usar as operações pré-definidas.



Exemplo de uso do TAD

```
#include <stdio.h>
   // A definição do TAD, bem como suas operações, está no Exemplo
   main(){
      tData data:
      int anoBissexto;
      int nDias;
      data=leData();
10
      anoBissexto=eBissexto(data);
11
12
      if (anoBissexto == 1) {
13
         printf("Ano Bissexto");
14
      }else{
15
         printf("Ano não Bissexto");
16
17
18
      nDias=diasNoMes(data);
19
      printf("Número de dias no mês:",nDias);
20
21
```



Construtoras

São operações que realizam a inicialização dos valores

```
tEstudante inicializar() {
      tEstudante novo:
      novo.idade=0;
      novo.matricula=0;
      novo.coeficiente=0;
      novo.periodo=0;
      return novo;
10
   tEstudante inicializarValores(int idade, int matricula, float coeficiente, int
11
       periodo){
      tEstudante novo:
12
13
      novo.idade=idade;
14
      novo.matricula=matricula:
15
      novo.coeficiente=coeficiente;
16
      novo.periodo=periodo;
17
      return novo;
18
19
```

Analisadoras ou consultoras

Analisam o conteúdo de um TAD e retornam uma propriedade

```
int bomAluno(tEstudante aluno){
   if (aluno.coeficiente > 7.0) {
      return 1;
   } else{
      return 0;
   }
}
```



- Modificadoras ou atualizadoras
 - Realizam a alteração de atributos de umTAD

```
tEstudante alteraIdade(tEstudante aluno,int novaIdade){
aluno.idade=novaIdade;
return aluno;
}
```



Produtoras

Comparam dados de um TAD e produzem nova informação.

```
int maiorIdade(tEstudante est1,tEstudante est2){
   if (est1.idade>est2.idade){
      return est1.idade;
   }
   return est2.idade;
}
```



Destrutoras

 São utilizadas para liberar recurso de memória ocupados por umTAD. Serão vistas mais adiante neste curso



Tipos de TAD

TADs de domínio:

 Definem tipos de dados diretamente relacionados ao domínio do problema

TADs implementacionais

Tem relação direta com questões implementacionais, como listas, árvores, grafos e filas. Estes também serão vistos mais adiante neste curso.



Exercício

- Transforme o tipo de dados composto construído para um ponto no plano cartesiano em umTAD
 - Do que precisamos?
 - Uma estrutura que agrupa as variáveis
 - Uma série de operações pré-definidas
 - □ Construtoras
 - Analisadoras
 - Modificadoras
 - □ Produtoras

