Algoritmos e Estruturas de Dados III

3º Período Engenharia da Computação

Prof. Edwaldo Soares Rodrigues Email: edwaldo.rodrigues@uemg.br Material adaptado do prof. Alexandre P.

Contextualização;

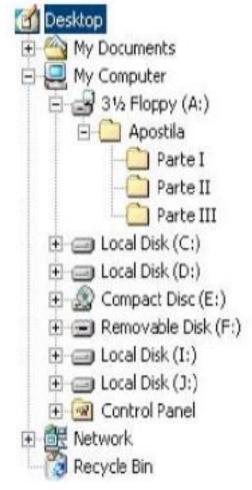
Árvores;

Árvores Binárias;

Árvores Binárias de Busca;

- Contextualização:
 - Importância de estruturas unidimensionais ou lineares (vetores e listas) é inegável;
 - Contudo, elas não são adequadas para representar dados que devem ser dispostos de maneira hierárquica;
 - Por exemplo, diretórios criados em um computador;

• Exemplo de estrutura hierárquica:

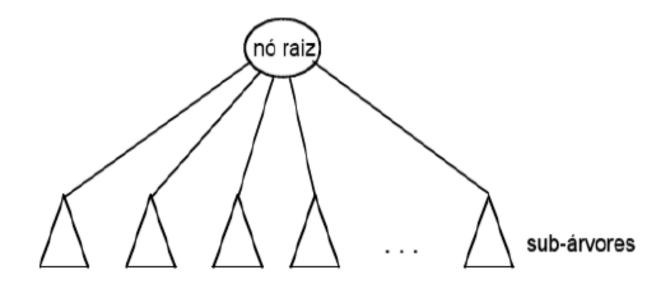


• Árvores:

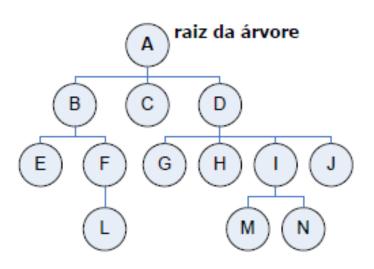
- Árvore é uma estrutura de dados adequada para representar hierarquias;
- Forma mais natural de definirmos uma estrutura de árvore é usando recursividade;

- Árvore: Definições:
 - Uma Árvore é composta de um conjunto finitos de nós;
 - Desse conjunto há um nó r denominado de raiz, que contém 0 ou mais sub-árvores cujas raízes são ligadas diretamente a r;
 - Esses nós raízes das sub-árvores são ditos filhos do nó pai r;
 - Nós com filhos são comumente chamados de nós internos;
 - Nós que não tem filhos são chamados de nós externos (folhas);
 - Altura ou profundidade de uma árvore: é o máximo nível de seus nós;
 - Grau de um nó: é o número de filhos do nó;

• Estrutura de Árvores:

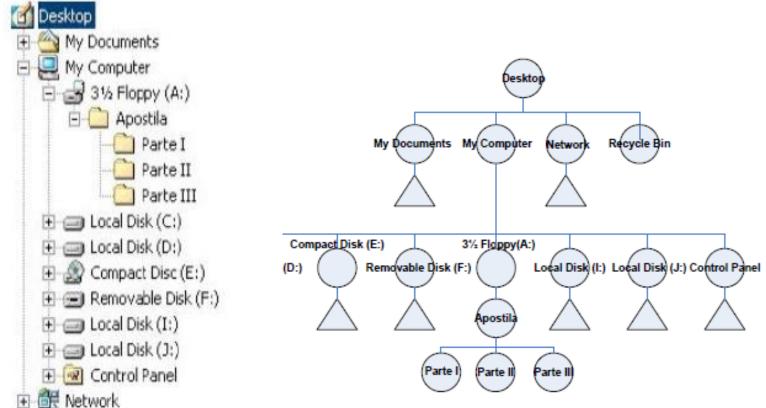


• Exemplos de Árvores:



- Quantas sub-árvores existem na árvore ao lado?
- Quais são as sub-árvores?
- Quais nós são as raízes das sub-árvores da árvore ao lado?
- Quais nós são considerados nós internos?
- Quais nós são considerados nós externos (folhas)?
- Qual a altura da árvore ao lado?
- Qual o grau do nó A?
- Qual o grau do nó D?

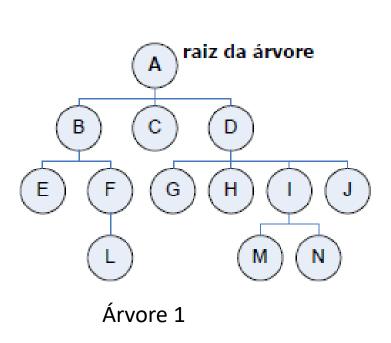
• Exemplos de Árvores:

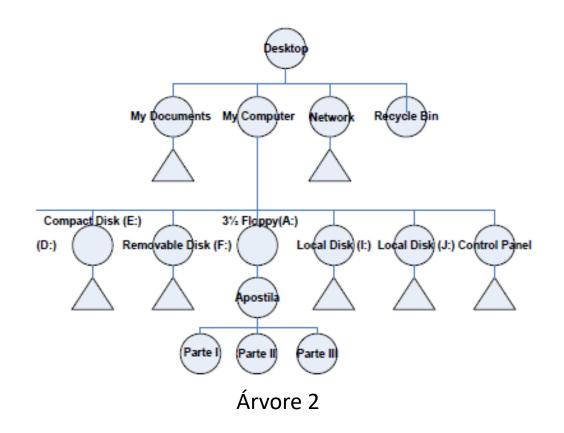


UNIDADE DIVINÓPOLIS

- Propriedade Fundamental de Árvores:
 - Existe um único caminho da raiz para qualquer nó da árvore;
 - Portanto, podemos definir a altura de todas as árvores como sendo o comprimento do caminho mais longo da raiz até uma das folhas;
 - Por definição, a altura de uma árvore que possui somente um elemento é zero;

• Exemplo de altura em Árvores:

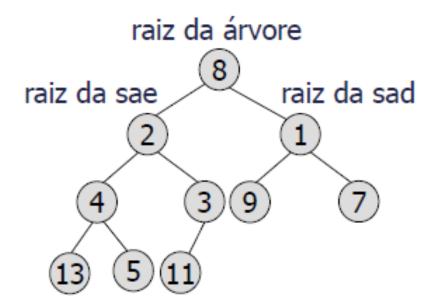




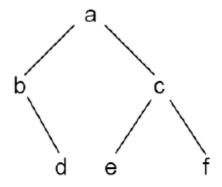
Árvores Binárias:

- Uma árvore binária é constituída de um conjunto finito de nós;
- Cada nó pode ter no máximo 2 filhos;
- De maneira recursiva podemos definir uma árvore binária como:
 - Uma árvore vazia;
 - Um nó raiz tendo duas sub-árvores, identificadas como a sub-árvore da direita (sad) e a sub-árvore da esquerda (sae);

• Exemplo de Árvore Binária:



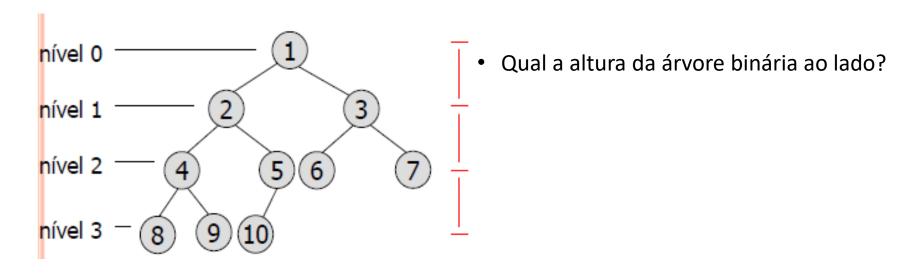
• Notação Textual de Árvore Binária:

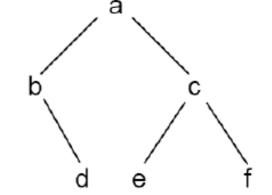


Exemplo de árvore binária

• Árvore vazia é representada por <>, e árvores não vazias por <raiz, sae, sad>. Com esta notação, a árvore apresentada anteriormente é representada por:

• Altura de Árvores Binárias:





- Qual a altura da árvore binária ao lado?
- Em qual nível está o nó C?

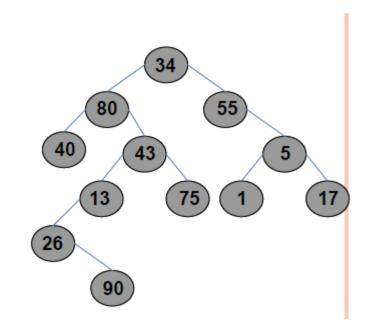


• Percursos em Árvores Binárias:

- Muitas operações em árvores binárias envolvem o percurso de todas as suas sub-árvores, executando alguma ação de tratamento em cada nó;
- É comum percorrer uma árvore em uma das seguintes ordens;
 - Pré-ordem: tratar raiz, percorrer sae, percorrer sad;
 - In-ordem (ordem simétrica): percorrer sae, tratar raiz, percorrer sad;
 - Pós-ordem: percorrer sae, percorrer sad, tratar raiz;

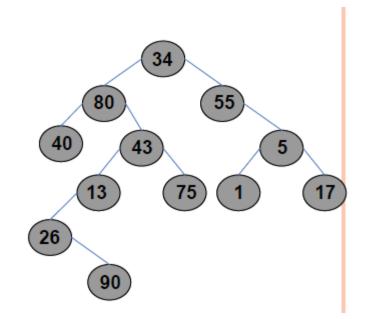
• Pré-ordem:

• Imprima os valores presentes nos nós da árvore abaixo, segundo a condição pré-ordem (tratar raiz, percorrer sae, percorrer sad):



• Pré-ordem:

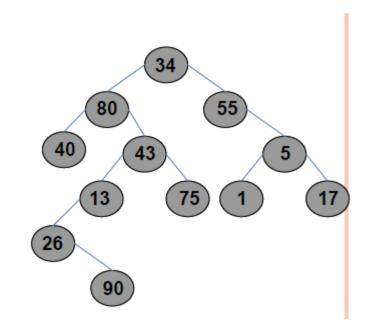
• Imprima os valores presentes nos nós da árvore abaixo, segundo a condição pré-ordem (tratar raiz, percorrer sae, percorrer sad):



Resultado: 34, 80, 40, 43, 13, 26, 90, 75, 55, 5, 1, 17

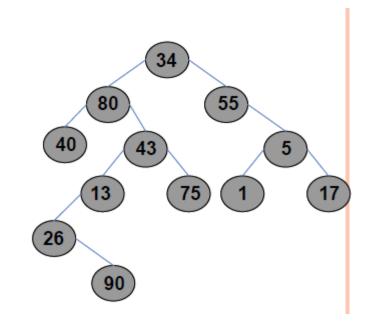
• In-ordem:

• Imprima os valores presentes nos nós da árvore abaixo, segundo a condição in-ordem (percorrer sae, tratar raiz, percorrer sad):



• In-ordem:

• Imprima os valores presentes nos nós da árvore abaixo, segundo a condição in-ordem (percorrer sae, tratar raiz, percorrer sad):

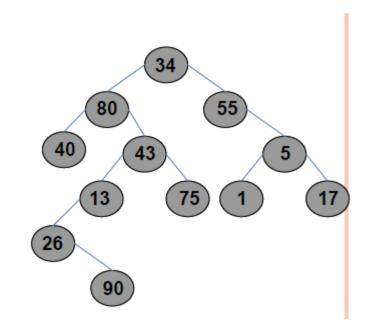


Resultado: 40, 80, 26, 90, 13, 43, 75, 34, 55, 1, 5, 17



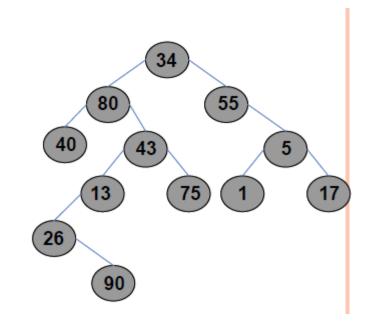
• Pós-ordem:

• Imprima os valores presentes nos nós da árvore abaixo, segundo a condição pós-ordem (percorrer sae, percorrer sad, tratar raiz):



• Pós-ordem:

• Imprima os valores presentes nos nós da árvore abaixo, segundo a condição pós-ordem (percorrer sae, percorrer sad, tratar raiz):



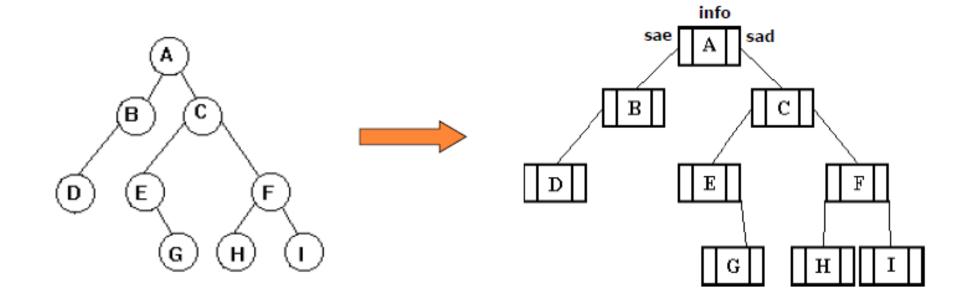
Resultado: 40, 90, 26, 13, 75, 43, 80, 1, 17, 5, 55, 34



- Definição da estrutura de Árvores Binárias:
 - Como definir o Tipo Abstrato de Dados TAD que representa árvores binárias?
 - Há duas maneiras:
 - Estática;
 - Dinâmica (a mais comum);

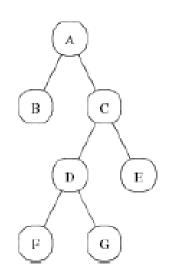
- Representação dinâmica de Árvores Binárias:
 - Criar um registro contendo os seguintes campos: info, sae e sad;
 - Este registro é auto-referenciado por meio dos campos sae e sad;

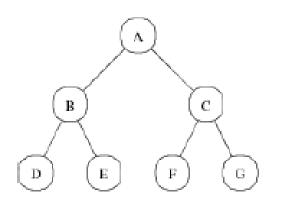
• Registro dos nós de uma Árvore Binária:

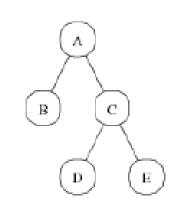


- Principais funções sobre Árvores Binárias:
 - Iniciar árvores como vazias;
 - Inserir nós na árvore;
 - Verificar se a árvore está vazia;
 - Informar a altura da árvore;
 - Pesquisar ocorrência de um nó da árvore;
 - Liberar memória alocada para as árvores;
 - Percorrer a árvore em Pré-ordem;
 - Percorrer a árvore em In-ordem;
 - Percorrer a árvore em Pós-ordem;

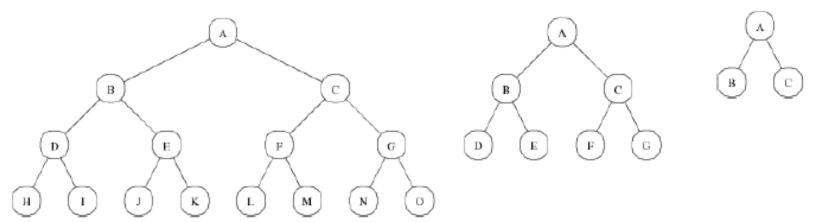
- Classificação de Árvores:
 - Árvore estritamente binária:
 - Se cada nó folha em uma árvore binária não tem sub-árvores esquerda e direita vazias;





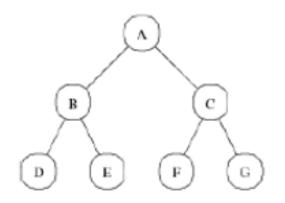


- Classificação de Árvores:
 - Árvore binária completa:
 - Uma árvore binária completa de nível n é a árvore estritamente binária, onde todos os nós folhas estão no nível n;



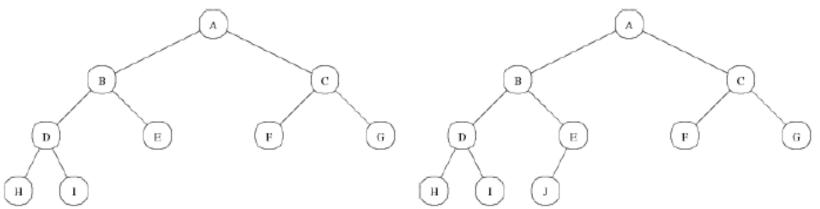
• Classificação de Árvores:

- Cálculo do número de nós:
 - O número de nós (n) é obtido com a fórmula a seguir, sendo fornecida a altura (h) da mesma. Esse cálculo só é válido para árvores completas:

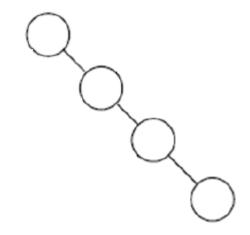


Exemplo: Na árvore ao lado, de altura igual h = 2, obtemos facilmente com a fórmula apresentada abaixo da árvore, que o número de nós desta árvore binária completa é n = 7;

- Classificação de Árvores:
 - Árvore binária quase completa:
 - Uma árvore binária de nível n é uma árvore binária quase completa se:
 - Cada nó folha na árvore está no nível n ou no nível n-1;



- Árvore Degenerada:
 - Cada nó possui exatamente um filho, e a árvore tem o mesmo número de níveis que de nós;

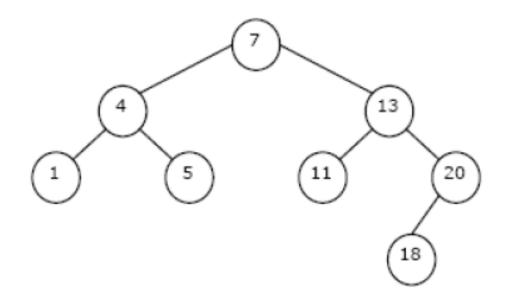


- Árvore Binária de Busca:
 - Uma árvore é denominada árvore binária de busca se:
 - Todo elemento da sub-árvore esquerda é menor que o elemento raiz;
 - Nenhum elemento da sub-árvore direita é menor que o elemento raiz;
 - As sub-árvores direita e esquerda também são árvores de busca binária;

- Árvore Binária de Busca: Pesquisa por um elemento
 - Se o valor for igual à raiz, o valor existe na árvore;
 - Se o valor for menor do que a raiz, então deve buscar-se na sub-árvore da esquerda, e assim, recursivamente, em todos os nós da sub-árvore;
 - Se o valor for maior que a raiz, deve-se buscar na sub-árvore da direita, até alcançar-se o nó folha da árvore, encontrando ou não o valor requerido;

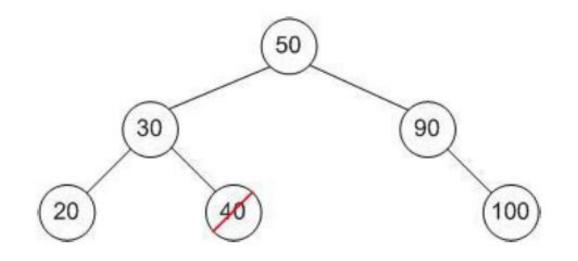
- Árvore Binária de Busca: Inserção
 - Se a árvore estiver vazia, cria um novo nó e insere as informações do novo nó;
 - Compara a chave a ser inserida com a chave do nó analisado:
 - Se menor, insere a chave na sub-árvore esquerda;
 - Se maior, insere a chave na sub-árvore da direita;

- Árvore Binária de Busca: Inserção
 - Exemplo:
 - Inserir os seguintes elementos: 7, 13, 20, 4, 1, 18, 5, 11

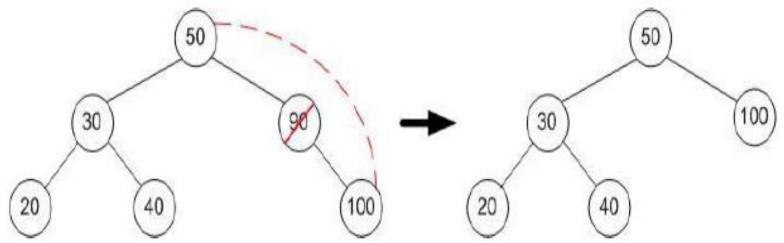


- Árvore Binária de Busca: Remoção
 - A remoção de um nó é um processo mais complexo. Para excluir um nó de uma árvore binária de busca, há de se considerar três casos distintos:
 - Remoção na folha;
 - Remoção de um nó com um filho;
 - Remoção de um nó com dois filhos;

- Árvore Binária de Busca: Remoção
 - Remoção na folha;
 - A exclusão na folha é a mais simples, basta removê-lo da árvore e atualizar o local para onde o seu nó pai aponta;

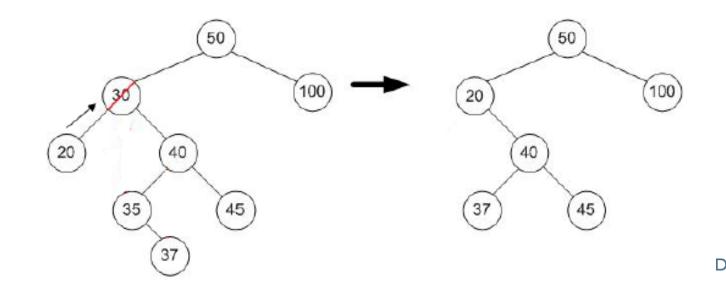


- Árvore Binária de Busca: Remoção
 - Remoção de um nó com um filho
 - Excluindo-o, o filho sobe para a posição do pai;

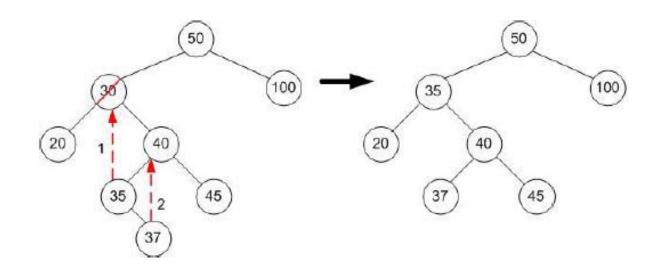


- Árvore Binária de Busca: Remoção
 - Remoção de um nó com dois filhos
 - Neste caso, pode-se operar de duas maneiras diferentes:
 - Substitui-se o valor do nó a ser retirado pelo valor sucessor (o nó mais à esquerda da sub-árvore direita);
 - Substitui-se o valor do nó a ser retirado pelo valor antecessor (o nó mais à direita da sub-árvore esquerda);

- Árvore Binária de Busca: Remoção
 - Remoção de um nó com dois filhos
 - Exemplo de remoção substituindo o nó pelo seu antecessor;



- Árvore Binária de Busca: Remoção
 - Remoção de um nó com dois filhos
 - Exemplo de remoção substituindo o nó pelo seu sucessor;



Algoritmos e Estruturas de Dados III

Bibliografia:

- Básica:
 - ASCENCIO, Ana C. G. Estrutura de dados. Rio de Janeiro: Pearson. 2011.
 - CORMEN, Thomas; RIVEST, Ronald; STEIN, Clifford; LEISERSON, Charles. Algoritmos. Rio de Janeiro: Elsevier, 2002.
 - ZIVIANI, Nívio. Projeto de algoritmos com implementação em Pascal e C. São Paulo: Cengage Learning, 2010.

Complementar:

- EDELWEISS, Nina, GALANTE, Renata. Estruturas de dados. Porto Alegre: Bookman. 2009. (Coleção Livros didáticos de informática UFRGS, 18).
- PINTO, W.S. Introdução ao desenvolvimento de algoritmos e estrutura de dados. São Paulo: Érica, 1990.
- PREISS, Bruno. Estruturas de dados e algoritmos. Rio de Janeiro: Campus, 2000.
- TENEMBAUM. Aaron M. Estruturas de Dados usando C. São Paulo: Makron Books. 1995.
- VELOSO, Paulo A. S. Complexidade de algoritmos: análise, projeto e métodos. Porto Alegre: Sagra Luzzatto, 2001.

Algoritmos e Estruturas de Dados III

