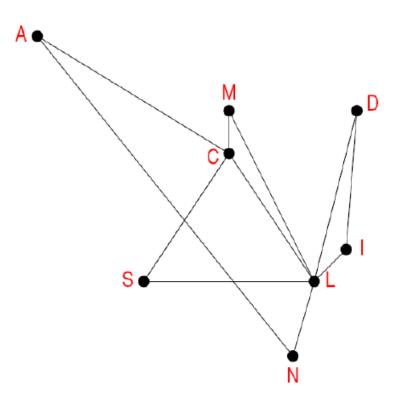
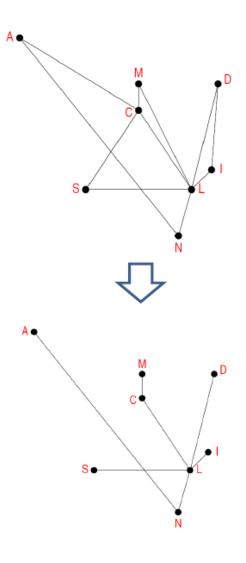
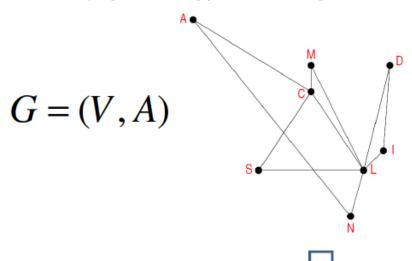
Adaptado de H. C. B. Oliveira

- Suponha que uma companhia aérea recebeu permissão para voar nas rotas da figura...
- Mas por questões de economia, a empresa não irá operar em todas as vias...
- E ao mesmo tempo precisa atender a toda a demanda aérea do país... Afinal, os passageiros podem fazer conexões...





- A segunda figura mostra uma forma de atender toda a demanda, interconectando todas as cidades.
- Este conjunto de rotas é mínimo?
 - Sem considerar os pesos...



- Este conjunto de rotas é mínimo?
 - Sim. Qualquer árvore de um grafo de |V| vértices possui |V|-1 arestas.

$$G'=(V,X)$$

$$|X| = |V| - 1$$

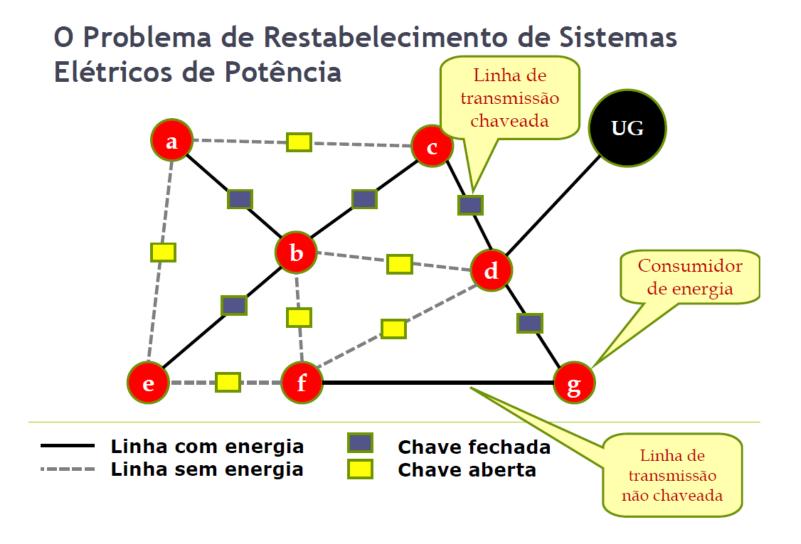
História:

- O cientista checo Otakar Borůvka criou o primeiro algoritmo para encontrar uma árvore geradora mínima em 1926. Ele queria resolver o problema de encontrar uma eficiente cobertura elétrica de Moravia (Região da República Checa);
- Atualmente este é conhecido como Algoritmo de Borůvka.



Aplicações da AGM:

- Transporte aéreo;
- Transporte terrestre;
- Redes de computadores;
 - Exemplo: "Dynamic Minimal Spanning Tree Routing Protocol for Large Wireless Sensor Networks":
 - http://ieeexplore.ieee.org/xpls/abs-all.jsp?arnumber=4026014&tag=1
- Redes elétricas;
- Circuitos integrados;
- Etc...

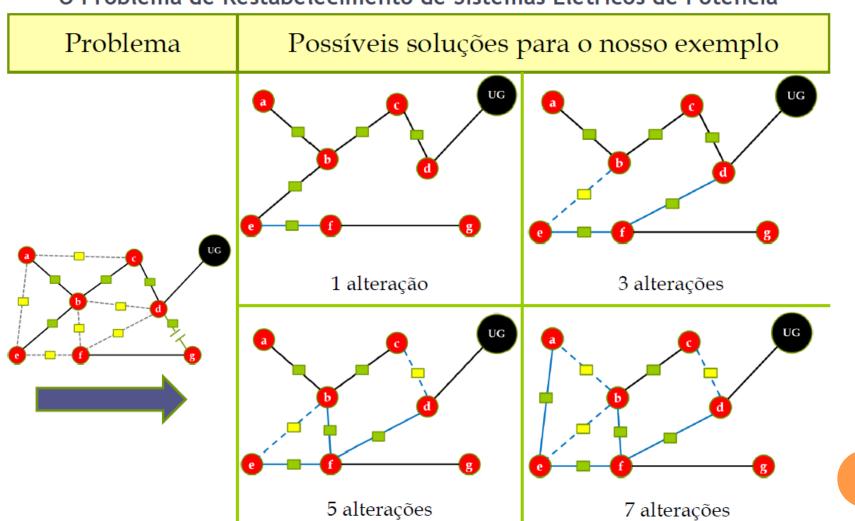


- Deseja-se 100% de disponibilidade do SEP;
 - Mas não podemos garantir por falhas como:
 - Catástrofes naturais;
 - Vandalismo;

 A interrupção de apenas uma linha de transmissão pode causar o não abastecimento de grande parte dos consumidores;

UG

O Problema de Restabelecimento de Sistemas Elétricos de Potência



· Modelando:

Para cada aresta (u,v) pertencente a A, temos um peso w(u,v) especificando o custo para interconectar (u,v). Então, desejamos encontrar um subconjunto acíclico X contido ou igual a A, que conecte todos os vértices e cujo peso total seja minimizado.

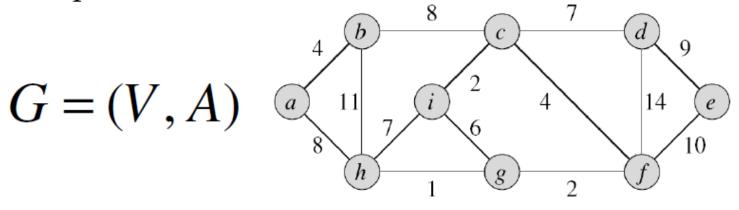
$$G = (V, A)$$
 $G' = (V, X)$

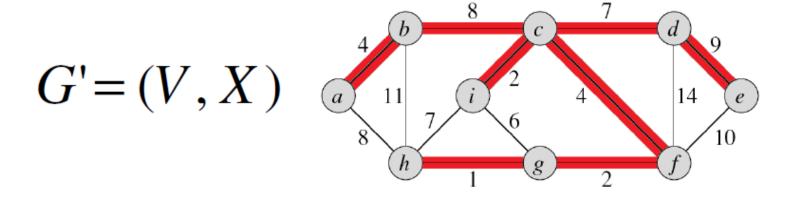
$$\min \ w(X) = \sum_{(u,v)\in X} w(u,v)$$

Observações:

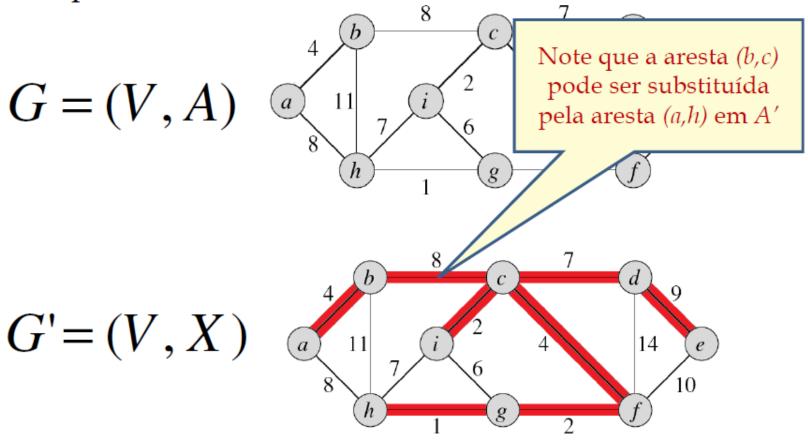
- Tendo em vista que T é acíclico e conecta todos os vértices, ele deve formar uma árvore, que é chamada de:
 - · Árvore geradora, ou
 - · Árvore espalhada, ou
 - · Árvore de extensão;
- O problema de determinar a árvore de menor custo é conhecido como:
 - Problema da Árvore Geradora Mínima, ou
 - Problema da Árvore Espalhada Mínima.
 - · Problema da Árvore de Extensão Mínima.

• Exemplo:





• Exemplo:



- Existem dois algoritmos clássicos na literatura para resolver o problema da AGM:
 - Algoritmo de Prim;
 - Algoritmo de Kruskal;
- Ambos são considerados <u>algoritmos gulosos</u>.
- A estratégia gulosa defende que a menor escolha a cada passo deve ser feita, mesmo que tal escolha não nos leve a uma solução ótima ao final da execução.
 - MELHOR ESCOLHA IMEDIATA...

Grafo não orientado:

$$G = (V, A)$$

Peso nas arestas:

$$w: A \to \mathfrak{R}$$

- Antes de cada iteração, X representa o subconjunto de arestas de alguma árvore geradora mínima;
- A cada iteração uma aresta (u,v) é adicionada ao conjunto X.
- Problema: Como definir qual aresta do grafo original pode fazer parte de alguma AGM?

$$X \leftarrow X \cup \{(u,v)\}$$

Algoritmo Genérico para AGM:

```
AGM \_GENERICA(G(V,A), w)
  X \leftarrow \{ \}
  enquanto |X| \neq (|V|-1) faça
    encontrar uma aresta (u,v) segura para X
     X \leftarrow X \cup \{(u,v)\}
  fim enquanto
   retorna X
fim.
```

Algoritmo Genérico para AGM:

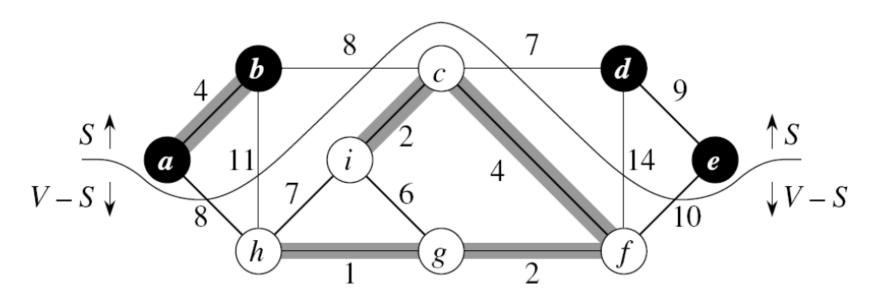
```
AGM \_GENERICA(G(V, A), w)
  X \leftarrow \{ \}
  enquanto |X| \neq (|V|-1) faça
     encontrar uma aresta (u,v) segura para X
     X \leftarrow X \cup \{(u,v)\}
  fim enquanto
                                   É obvio que o ponto
                                 chave é a localização da
   retorna X
                                  aresta que pode fazer
                                  parte de alguma AGM.
fim.
```

- Antes de fornecermos uma forma de identificar uma aresta segura para a AGM, precisamos de um conceito na área de grafos: corte
- Corte é uma partição é uma partição do conjunto de vértices
- Corte:

$$G = (V, A)$$

$$(S,V-S)$$

• Primeira maneira de visualizar um corte:



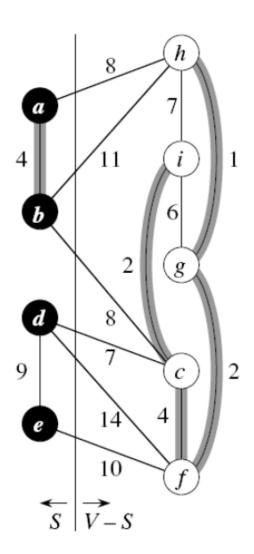
$$S = \{a, b, d, e\}$$

 $V - S = \{h, i, c, g, f\}$

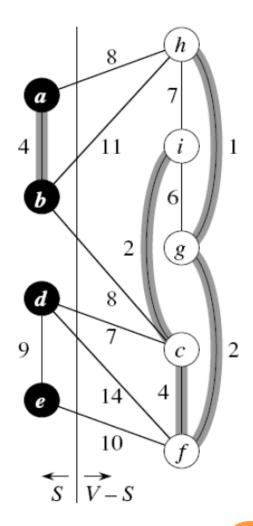
 Segunda maneira de visualizar o mesmo corte:

$$S = \{a, b, d, e\}$$

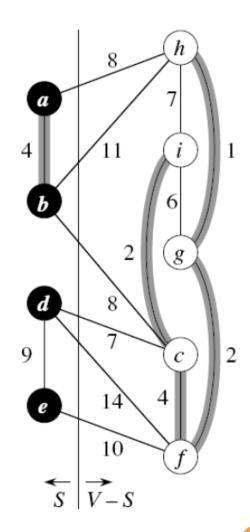
 $V - S = \{h, i, c, g, f\}$



- Definição 2:
 - CORTE RESPEITA X
 - Dizemos que <u>um corte respeita o</u> <u>conjunto X</u> se nenhuma aresta de X cruza o corte.

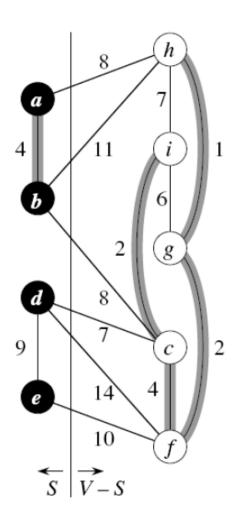


- Definição 3:
 - ARESTA LEVE
 - Dizemos que uma aresta é <u>uma aresta</u> <u>leve</u> cruzando o corte se o seu peso é o menor, se comparado as outras arestas que cruzam o corte.



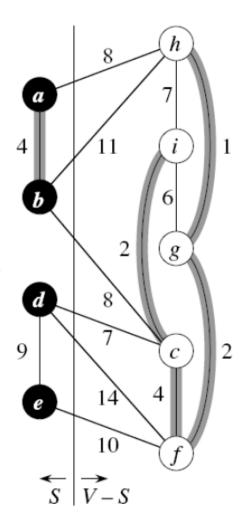
Arestas seguras:

• Teorema: Seja (S, V-S) qualquer corte de G que respeita X e seja (u,v) uma aresta leve cruzando (S,V-S), então a aresta (u,v) é segura para X.

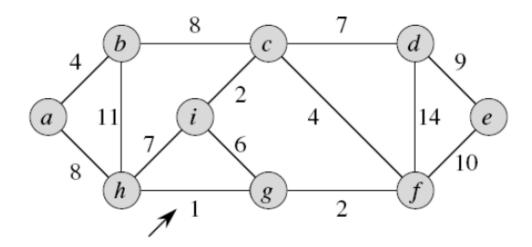


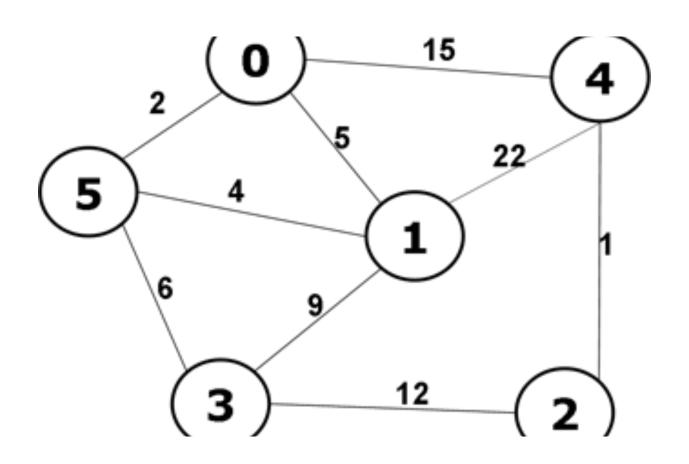
Voltando ao algoritmo:

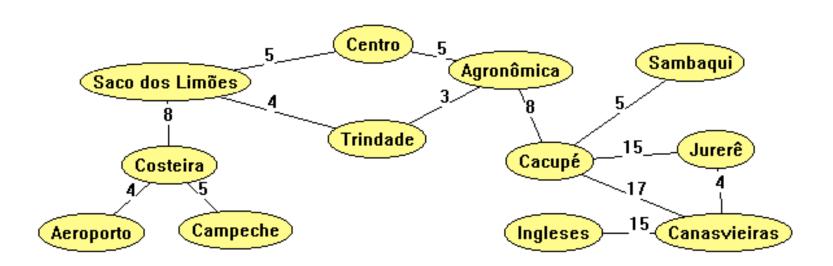
```
AGM \_GENERICA(G(V,A), w)
  X \leftarrow \{ \}
  enquanto |X| \le |V| - 1 faça
    encontrar uma aresta (u,v) segura para X
    X \leftarrow X \cup \{(u,v)\}
  fim enquanto
  retorna X
fim.
```



- Questão 1:
 - Seja (u,v) uma aresta de peso mínimo em um grafo G:
 - Ela pode <u>não</u> pertencer a AGM?







Bibliografia

 CORMEN, T. H.; LEISERSON, C. E.; RIVEST, R. L.; (2002). Algoritmos – Teoria e Prática. Tradução da 2ª edição americana. Rio de Janeiro. Editora Campus.



 ZIVIANI, N. (2007). Projeto e Algoritmos com implementações em Java e C++. São Paulo. Editora Thomson;

