

Lista de Exercícios

6) Strings

- a) Escreva uma função que receba uma string `str` e inteiros **positivos** `i` e `j` e devolva uma string com o mesmo conteúdo que o **segmento** `str[i..j]`. Escreva duas versões: na primeira, sua função não deve alocar novo espaço e pode alterar a string `str` que recebeu; na segunda, sua função deve devolver uma cópia do segmento `str[i..j]` e não pode alterar a string `str` que recebeu.
- b) Escreva uma função **booleana** que receba strings `s` e `t` e decida se `s` é um **segmento** de `t`. Escreva um programa que use a função para contar o número de ocorrências de uma string `s` em uma string `t`.
- c) Escreva uma função **booleana** que decida se uma **string ASCII** dada é um palíndromo (ou seja, se o inverso da string é igual a ela). Escreva um programa para testar a função.
- d) Escreva uma função que receba uma **string ASCII** e exiba uma tabela com o número de ocorrências de cada um dos caracteres do alfabeto ASCII na string. Escreva um programa para testar a função.
- e) O exemplo abaixo conta o número de vogais em uma string. Faça uma função que conte o número de consoantes, excluindo caracteres especiais ('/n', '/t', '.', ',', etc.)

```
int contaVogais (byte s[]) {  
    byte *vogais;  
    vogais = "aeiouAEIOU";  
    int numVogais = 0;  
    for (int i = 0; s[i] != '\0'; ++i) {  
        byte ch = s[i];  
        for (int j = 0; vogais[j] != '\0'; ++j) {  
            if (vogais[j] == ch) {  
                numVogais += 1;  
                break;  
            }  
        }  
    }  
    return numVogais;  
}
```

- f) Escreva uma função que receba uma string ASCII de 0s e 1s, interprete essa string como um número natural em **notação binária** e devolva o correspondente `int`. Por exemplo, a string "1111011" deve ser convertida no inteiro 123. (Se a string for longa demais, descarte os *últimos* dígitos.)
- g) Escreva uma função que receba um número natural `n` e devolva a string ASCII de 0s e 1s que represente `n` em **notação binária**. Por exemplo, o número 123 deve ser convertido na string "1111011".
- h) Escreva uma função que receba um vetor de bytes `b[1..n]` e um inteiro `m` e devolva a posição da primeira ocorrência de `m` **espaços** (bytes 32) consecutivos em `b`. (Você pode imaginar que os elementos de `b` representam **caracteres ASCII**, embora isso seja irrelevante.) Procure examinar o menor número possível de elementos de `b`. Escreva um programa para testar sua função.
- i) Familiarize-se com a função `strstr` da **biblioteca string** que localiza a primeira ocorrência de uma string em outra. Procure descobrir o algoritmo que `strstr` implementa.
- j) Cebolinha é um personagem de história em quadrinhos que quando falava, trocava o "r" pelo "l" (problema conhecido como dislalia). Faça um programa que gera uma versão de um texto fornecido com todos "r" e "rr" trocados por "l", exceto no caso em que o "r" ocorre no final de uma palavra.

l) Busca em **orig** por possíveis candidatos a endereços de e-mail. Copia em **dest** a primeira sequência de caracteres não brancos encontrada que contenha o caractere '@', ou uma string vazia caso contrário. Assuma que o vetor **dest** é grande o suficiente para conter a palavra encontrada.

Exemplo:

Para orig="Enviar mensagem para lucas@ig.com.br ou para outro moderador"
temos "lucas@ig.com.br" que ficará em dest.

```
void ProcuraEmail(char dest[], char orig[]);
```