

LISTA DE EXERCÍCIOS 12 – Classe String e Arrays

Classe String

1. Faça um programa em Java que peça ao usuário para digitar um texto e informe quantos caracteres possui o texto informado pelo usuário. (Utilize o método `length()`).
2. Faça um programa em Java que mostre a seguinte saída: (Utilize o método `charAt()`).
J
Ja
Jav
Java
Jav
Ja
J
3. Construa uma classe em Java que peça ao usuário para digitar um texto em letras maiúsculas e mostre o texto em letra minúscula, em seguida solicite-o um texto em letra minúscula e mostre-o em letra maiúsculas. (Utilize os métodos `toLowerCase()` e `toUpperCase()`).
4. Faça um programa em Java que mostre a seguinte saída: (Utilize o método `substring()`).
J
Ja
Jav
Java
Jav
Ja
J
5. Construa uma classe que solicite uma frase escrita pelo usuário. Peça ao usuário para escolher uma palavra da frase escrita e substituí-la por outra palavra. (Utilize o método `replace()`).
6. Faça um programa que converta os valores do tipo inteiro, para uma única String. Depois, substitua os valores referentes para a letra correspondente e mostre a palavra gerada. (Utilize os métodos `valueOf()` e `replace()`)
Substituir: 1 = a, 3 = c, 4 = d, 12 = m, 14 = o, 15 = p, 17 = r, 19 = t, 20 = u
Código da palavra: 3 – 14 – 12 – 15 – 20 - 19 – 1 – 4 – 14 – 17
7. Construa uma classe que solicite uma frase escrita pelo usuário. Peça ao usuário para escolher uma palavra da frase escrita e retornar um índice referente à posição da palavra. (Utilize o método `indexOf()`).

Arrays

8. Construa uma classe que possua um *Array* que armazene os nomes de 10 pessoas. Classifique e mostre os nomes em ordem alfabética. Use o método `sort()`.
9. Acrescente na mesma classe, o código-fonte para que o usuário informe o nome que deseja pesquisar no *Array* e informe se o nome informado foi ou não encontrado no *Array*.