

EXERCÍCIOS SOBRE ARQUIVOS EM JAVA

- 1- escreva um programa que gere n números randômicos entre [min, max] e os armazene em um vetor com 100 posições. Imprima a quantidade de números gerados e os números gerados no monitor e em um arquivo do tipo texto, 10 elementos por linha. Os valores de min, max e n são dados pelo usuário.
- 2- escreva um programa que leia os dados do arquivo gerado no exercício anterior e os armazene em um vetor alocado estaticamente com 100 posições. Imprima o vetor com 10 elementos por linha.
- 3- escreva um programa que gere 15 números randômicos e inclua no final do arquivo gerado no exercício 1. Os números devem ser gerados no intervalo [100,120]
- 4 – Escreva um programa que leia o nome, matricula e CRA de cada aluno da sala e os armazene em um vetor. Os dados são fornecidos pelo teclado. Lembre-se que o cadastro é um vetor do tipo Aluno. Os dados lidos devem ser gravados em um arquivo texto cadastro.txt
5. Dado um arquivo contendo um conjunto de nome e três notas dos alunos de uma turma, construir um outro arquivo contendo o nome e a média das 3 notas. Entre com os nomes dos arquivos via interação com o usuário.
- 6 – Escreva um programa que conte o numero de linhas de um dado arquivo texto, cujo nome foi passado pelo usuário.
- 7 – escreva um programa que dado um arquivo de entrada, cujo nome foi fornecido pelo usuário, converta todas as letras para maiúscula e salve em um novo arquivo o resultado.