Tarefas

1) Modifique o projeto no qual estamos trabalhando para que seja escrito em um arquivo de *log* (log.txt) sempre que ocorrer um erro no programa. Ou seja, sempre que entrar em um *catch*.

```
* Classe auxiliar com funções para uso de arquivos.
      */
     package aula9exemplos;
     import java.io.BufferedWriter;
     import java.io.File;
     import java.io.FileInputStream;
     import java.io.FileOutputStream;
     import java.io.FileWriter;
10
     import java.io.IOException;
11
12
     import java.io.ObjectInputStream;
13
     import java.io.ObjectOutputStream;
14
     import java.io.PrintWriter;
15
     import java.util.Calendar;
16
17
     /**
18
      * @author coelho
19
20
     public class Arquivo {
21
22
```

```
22
23
          private static final String ARQUIVO_LOG = "log.txt";
24
          private static final String ARQUIVO_BINARIO_ALUNOS = "alunos.bin";
          private static final String ARQUIVO_BINARIO_ENSINO = "ensino.bin";
25
26
27
         private static final int TOTAL ALUNOS = 1000;
28
          private static final String DIRETOR_ENSINO = "Pâmela Perini";
29
30
          private static final String COORDENADOR_ENSINO = "Vitor Valente";
31
```

```
public static boolean escreve_log(String texto) {
33
              try {
                  File f = new File(ARQUIVO LOG);
34
                  if (!f.exists()) {
35
36
                      f.createNewFile();
37
38
                  try (FileWriter fw = new FileWriter(f, true);
39
                          BufferedWriter bw = new BufferedWriter(fw):
                          PrintWriter pw = new PrintWriter(bw)) {
40
                      String hora data atual = String.valueOf(Calendar.getInstance().getTime());
41
42
43
                      pw.print(hora data atual + ": ");
44
                      pw.println(texto);
                      System.err.println("LOG: " + texto);
45
46
              } catch (IOException e) {
47
                  System.err.println("Erro ao criar o arquivo " + ARQUIVO LOG);
48
                  return false;
49
50
              return true;
51
```

```
47
                  try {
                      opcao = menu("MENU 1: \n "
48
                              + "[" + OP_ALUNO + "] Aluno \n "
49
50
                              + "[" + OP_PROFESSOR + "] Professor \n "
51
                              + "[" + OP_ENSINO + "] Setor de Ensino \n "
52
                              + "[" + OP SAIR + "] Sair \n",
53
                              br):
54
                  } catch (IOException e) {
                      Arquivo.escreve_log("Erro ao ler opção do menu 1");
55
56
```

```
57
                  switch (opcao) {
58
                      case OP ALUNO:
59
                           try {
60
                               menu alunos("MENU 2: \n "
61
                                       + "[" + OP ALUNO VER CURSOS + "] Ver Cursos \n"
62
                                       + "[" + OP_ALUNO_VER_NOTAS + "] Ver notas \n"
                                       + "[" + OP ALUNO VOLTAR + "] Voltar",
63
64
                                       ensino,
65
                                       alunos,
66
                                       br);
67
                           } catch (IOException e) {
                               Arquivo.escreve_log("Erro ao ler opção do menu do aluno");
68
69
70
                           break;
```

Tarefas

2) Modifique o programa principal para que sejam abertos no início e salvos no final de cada execução os dados acadêmicos. Para isto, precisam ser salvos a lista de alunos (dados do *array* alunos) e os dados do setor de ensino (encapsulados no objeto ensino). Use um arquivo binário chamado ifrs.bin para armazenar os dados dos objetos.

```
public static boolean salva_ensino(SetorEnsino ensino) {
54
55
              try {
                  File f = new File(ARQUIVO_BINARIO_ENSINO);
56
                  if (!f.exists()) {
57
58
                      f.createNewFile();
59
                  try (FileOutputStream fos = new FileOutputStream(f);
60
61
                          ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(fos)) {
                      oos.writeObject(ensino);
62
63
                  System.out.println("Dados salvos com sucesso: ");
64
                  System.out.println(ensino.toString());
65
              } catch (IOException e) {
66
                  Arquivo.escreve_log("Erro ao criar o arquivo " + ARQUIVO_BINARIO_ENSINO);
67
68
69
              return true;
70
```

```
public static boolean salva_alunos(Aluno[] alunos) {
    try {
        File f = new File(ARQUIVO_BINARIO_ALUNOS);
        if (!f.exists()) {
            f.createNewFile();
        try (FileOutputStream fos = new FileOutputStream(f);
                ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(fos)) {
            oos.writeObject(alunos);
        System.out.println("Dados salvos com sucesso: ");
        for (Aluno aluno : alunos) {
            System.out.println(aluno.toString());
    } catch (IOException e) {
       Arquivo.escreve_log("Erro ao criar o arquivo " + ARQUIVO_BINARIO_ALUNOS);
    return true;
```

```
112 \Box
           public static SetorEnsino obtem ensino() {
113
               SetorEnsino ensino = new SetorEnsino(DIRETOR ENSINO, COORDENADOR ENSINO);
114
               try {
                   File f = new File(ARQUIVO_BINARIO ENSINO);
115
116
                   if (!f.exists()) {
117
                       f.createNewFile();
118
119
                   try (FileInputStream fis = new FileInputStream(f);
120
                           ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(fis)) {
121
                       ensino = (SetorEnsino) ois.readObject();
122
                   } catch (ClassNotFoundException ex) {
123
                       Arquivo.escreve log(
124
                               "Erro ao ler dados do setor de ensino salvos no arquivo "
125
                               + AROUIVO BINARIO ENSINO);
126
127
               } catch (IOException e) {
                   Arquivo.escreve log("Erro ao criar o arquivo " + ARQUIVO BINARIO ENSINO);
128
129
130
               return ensino;
131
132
```

```
public static Aluno[] obtem alunos() {
 92
    93
               Aluno[] alunos = new Aluno[TOTAL ALUNOS];
 94
               try {
                   File f = new File(ARQUIVO_BINARIO_ALUNOS);
 95
 96
                   if (!f.exists()) {
 97
                       f.createNewFile();
 98
                   try (FileInputStream fis = new FileInputStream(f);
 99
                           ObjectInputStream ois = new ObjectInputStream(fis)) {
100
                       alunos = (Aluno[]) ois.readObject();
101
                   } catch (ClassNotFoundException ex) {
102
                       Arquivo.escreve_log("Erro ao ler dados dos alunos salvos no arquivo "
103
                               ARQUIVO BINARIO ALUNOS);
104
105
106
               } catch (IOException e) {
                   Arquivo.escreve_log("Erro ao criar o arquivo " + ARQUIVO_BINARIO_ALUNOS);
107
108
109
               return alunos;
110
111
```

```
public static void main(String[] args) throws IOException {
   Aluno[] alunos = new Aluno[TOTAL_ALUNOS];
   SetorEnsino ensino = new SetorEnsino(DIRETOR_ENSINO, COORDENADOR_ENSINO);
   int opcao = 4;

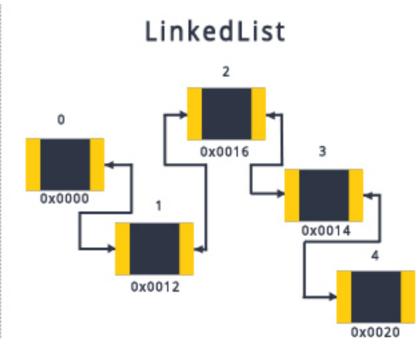
public static void main(String[] args) {
   Aluno[] alunos = Arquivo.obtem_alunos();
   SetorEnsino ensino = Arquivo.obtem_ensino();
   int opcao = 4;
```

Estruturas de Dados

Listas

RAFAEL VIEIRA COELHO





Visão geral de Estrutura de Dados

Estrutura de Dados	Vantagens	Desvantagens
Vetor	Inserção rápida, acesso muito rápido se o índice for conhecido	Pesquisa lenta, remoção lenta, tamanho fixo.
Fila	Fornece acesso do tipo primeiro a entrar ultimo a sair.	Acesso lento para outros itens.
Pilha	Fornece acesso do tipo ultimo a entrar, primeiro a sair.	Acesso lento para outros itens.
Lista ligada	Inserção rápida, remoção rápida	Pesquisa lenta.
Grafo	Modela situações do mundo real.	Alguns algoritmos são lentos e complexos.
Árvore binária	Pesquisa, inserção e remoção rápidas.	O algoritmo de remoção é complexo.

Vetor (Array) x ArrayList

- A primeira estrutura que tivemos contato foram os arrays (vetores);
- No entanto, eles são limitados devido a capacidade fixa (não pode ser redimensionado);
- Além disso, remover elementos geram a necessidade de deslocar parte do conteúdo do array;
- A ordenação de um array não é uma tarefa simples.
- Podemos contornar estes problemas usando um ArrayList:

```
ArrayList<String> name = new ArrayList<String>();
```

1) ArrayList

- As listas são estruturas de dados de armazenamento sequencial assim como os arrays;
- Mas diferentemente dos arrays, as listas não possuem capacidade fixa o que facilita bastante o trabalho.

ArrayList<Integer> v = new ArrayList();

```
int vi = v.get(2); //vi = v[2]
v.set(10, 2); // v[2] = 10
v.add(20); //??
int t = v.size(); // t = v.length
```

primitive	wrapper class
int	Integer
boolean	Boolean
double	Double
char	Character

Métodos Úteis de um ArrayList

add (value)	myList.add("hello")	
add(index, value)	myList.add(0, "hello")	
clear()	myList.clear()	
indexOf(value)	<pre>myList.indexOf("hello")</pre>	
get (index)	myList.get(0)	
remove(index)	myList.remove(0)	
set(index, value)	<pre>myList.set(0, "goodbye")</pre>	
size()	myList.size()	
toString()	myList.toString()	

Exemplo de Uso do Add e Remove

```
size = 2
```

```
    0
    1
    2
    3
    4
    5
    6
    7

    4
    7
    1
    0
    0
    0
    0
    ...
```

```
add (4);
add (7);
add (1);
-> current size = 2
-> add this at index 2
-> update size to 3

remove (2);
-> update size to 2
```

Percorrendo um ArrayList

```
ArrayList<Integer> myList = new ArrayList<Integer>();
int sum = 0;
for (int i = 0; i < myList.size(); i++) {
    sum += myList.get(i);
}</pre>
```

• Podemos usar o For-Each também quando não queremos alterar o ArrayList:

```
ArrayList<Integer> v = new ArrayList();
for (Integer n : v) {
    System.out.println(n);
}
```

Interface List

- List é a interface Java que define os métodos que uma lista deve implementar.
- As principais implementações da interface List são:
 - 1. ArrayList;
 - 2. LinkedList;
 - 3. Vector.
- Cada implementação possui suas características sendo apropriadas para contextos diferentes.

Criação de Listas (new) e Adição(add)

```
public class Criacao {
16
          public static void main(String[] args) {
17
              ArrayList<Aluno> lista1 = new ArrayList();
18
              lista1.add(new Aluno("Sandra", 1212));
19
              lista1.add(new Aluno("Jorge", 2222));
20
21
22
              for (Aluno aluno : lista1) {
23
                  System.out.println(aluno.toString());
24
25
26
              ArrayList<Professor> lista2 = new ArrayList();
              lista2.add(new Professor("Prof. Sandro", 32121));
27
              lista2.add(new Professor("Prof. Maria", 21214));
28
29
30
              for (Professor professor : lista2) {
31
                  System.out.println(professor.toString());
32
```

Tamanho da Lista: size()

```
15
     public class Tamanho {
16
          public static void main(String[] args) {
17
              ArrayList<Professor> lista2 = new ArrayList();
18
19
              lista2.add(new Professor("Prof. Sandro", 32121));
              lista2.add(new Professor("Prof. Maria", 21214));
20
21
22
              System.out.println("Número de Professores: " + lista2.size());
23
24
```

Remoção de Todos Elementos: clear()

```
public class Limpar {
15
16
17
         public static void main(String[] args) {
             ArrayList<Aluno> lista1 = new ArrayList();
18
19
             lista1.add(new Aluno("Sandra", 1212));
20
             lista1.add(new Aluno("Jorge", 2222));
21
             mostra_lista(lista1);
22
23
24
             lista1.clear();
             mostra_lista(lista1);
25
26
27
         private static void mostra_lista(ArrayList<Aluno> lista1) {
28
             System.out.println("\n ====== Lista ====== ");
29
             for (Aluno aluno : lista1) {
30
                 System.out.println(aluno.toString());
31
32
             System.out.println(" ========");
33
34
35
36
```

Verificando a Existência de um Elemento na Lista: contains(Object)

```
15
     public class Pesquisa {
16
          public static void main(String[] args) {
              ArrayList<Aluno> lista1 = new ArrayList();
17
18
              Aluno jorge = new Aluno("Jorge", 2222);
19
20
              lista1.add(new Aluno("Sandra", 1212));
              lista1.add(jorge);
21
22
23
              if (lista1.contains(jorge)) {
                  System.out.println("0 aluno jorge está na lista");
24
25
              } else {
                  System.out.println("0 aluno jorge não está na lista");
26
27
28
29
30
```

Remoção de Elementos: remove(Object) e remove(int)

```
public class Remocao {
15
16
17
         public static void main(String[] args) {
18
             ArrayList<Aluno> lista1 = new ArrayList();
             Aluno sandra = new Aluno("Sandra", 1212);
19
20
21
             listal.add(sandra):
22
             lista1.add(new Aluno("Jorge", 2222));
23
             mostra lista(lista1);
24
             lista1.remove(sandra);
25
             mostra_lista(lista1);
26
             lista1.remove(0):
27
             mostra_lista(lista1);
28
29
30
         private static void mostra_lista(ArrayList<Aluno> lista1) {
31
             System.out.println("\n ====== Lista ====== ");
32
             for (Aluno aluno : lista1) {
33
                 System.out.println(aluno.toString());
34
             System.out.println(" ========");
35
36
37
```

Pesquisa de Elementos na Lista: get(int)

```
15
     public class Obtencao {
16
          public static void main(String[] args) {
17
              ArrayList<Aluno> lista1 = new ArrayList();
18
              lista1.add(new Aluno("Sandra", 1212));
19
              lista1.add(new Aluno("Jorge", 2222));
20
21
22
              Aluno sandra = lista1.get(0);
23
              Aluno jorge = lista1.get(1);
24
25
              System.out.println(sandra);
              System.out.println(jorge);
26
27
28
```

Pesquisa de Elementos na Lista: indexOf(Object)

```
public class Indice {
15
          public static void main(String[] args) {
16
              ArrayList<Aluno> lista1 = new ArrayList();
17
              Aluno sandra = new Aluno("Sandra", 1212);
18
19
              lista1.add(new Aluno("Jorge", 2222));
20
              lista1.add(sandra);
21
22
23
              int indice_sandra = lista1.indexOf(sandra);
24
25
              System.out.println("Posição: " + indice_sandra);
26
27
28
```

Ordenação de uma Lista

```
ArrayList<Integer> lista = new ArrayList();
lista.add(8);
lista.add(3);
lista.add(5);
lista.add(2);
```

Collections.sort(lista);

// A lista contém os elementos na ordem {2, 3, 5, 8} depois da chamada da função sort

Ordenando uma Lista de Alunos

```
public static void main(String[] args) {
     ArrayList<Aluno> lista = new ArrayList();
     lista.add(new Aluno("Sandra", 1));
     lista.add(new Aluno("Jorge", 2));
     lista.add(new Aluno("Sandro", 3)); Saída 🖾
     lista.add(new Aluno("Maria", 4));
     lista.add(new Aluno("Sandro", 5));
                                                  Jorge
     Collections.sort(lista);
                                               CONSTRUÍDO COM SUCESSO (tempo total: 0 segundos)
     for (Aluno aluno : lista) {
       System.out.println(aluno.getMatricula() + " - " + aluno.getNome());
```

Enquanto isto, na classe Aluno

```
public class Aluno implements Serializable, Comparable<Aluno> {
   @Overhide
   public int compareTo(Aluno outro) {
       Long mat1 = this.matricula;
       Long mat2 = outro.matricula;
       return this.nome.compareTo(outro.nome) + mat1.compareTo(mat2);
```

Tarefas

1) Faça com que todas as classes implementem a interface Comparable.

2) Modifique toda ocorrência de arrays para ArrayList (onde são declarados e usados).