

## Guia de Consulta Rápida em Python

Abrir ambiente python: python

Abrir ambiente python e interpretador arquivo: python [nome do arquivo]

Chamar editor de texto: gedit

Chamar editor de texto e abrir arquivo: gedit [nome do arquivo]

Tipos literais básicos		
Tipo	Descrição	Sintaxe
<b>Integer</b>	Número sem parte fracionária	42, 500, 1247
<b>Long integer</b>	Números inteiros extensos	42L, 42.5e-2
<b>Float</b>	Número com parte fracionária	42.5, 56.7, 1.3
<b>Complex</b>	Soma de um número real e um número imaginário	38 + 4j, 42j
<b>String</b>	Sequencia de caracteres	'foo', "bar", "cerveja"
<b>Unicode</b>	Sequencia de caracteres unicode	u'foo', u"bar", u"cerveja"

Caracteres de escape	
\"	Aspas
\n	Nova linha
\<xxx>	ASCII character octal
\x<xxx>	ASCII character hexadecimal
\u<xxx>	Unicode

Operadores aritméticos	
Operador	Descrição
+	Adição
-	Subtração
/	Divisão
*	Multiplicação
%	Resto da divisão
**	Exponenciação

Operadores lógicos	
Operador	Descrição
and	E lógico
or	Ou lógico
not	Negação

Comparações	
>	Maior
<	Menor
==	Igual
>=	Maior ou igual
<=	Menor ou igual
< > ou !=	Diferente
is	Mesmo objeto
in	Está contido

Operadores com sequencias	
X in S	Pertinência
X not in S	Não pertinência
S1 + S2	Concatenação
S*n	S concatenado n vezes
S[i]	Indexação
S[i : j]	Particionador

Operações com listas	
S [ i ] = x e S1 [ i:j ] = S2	Substituição
del S [ i:j ]	Remove elementos
S.append (x)	Adiciona elemento
S1.extend (S2)	Adiciona lista
S.count ( x )	Conta números de ocorrência
S.index ( x )	Menor índice de x
S.insert ( i, x )	Insere x na posição i
S.pop ( i ) ou S.pop ( )	Retira elemento (default = -1)
S.remove ( x )	Remove elemento x
S.reverse ( )	Reverte a lista
S.sort ( )	Ordena a lista

Funções úteis	
abs( n )	Valor absoluto
complex( r, i )	Cria um número complexo
eval( e )	Avalia uma expressão
float( x )	Converte para ponto flutuante
int( x )	Converte para inteiro
len( s )	Retorna o tamanho do objeto
list( s )	Retorna uma lista
long( x )	Converte para inteiro longo
pow( x, y )	Calcula $x^y$
range( x, y )	Retorna uma lista com uma sequencia
raw_input( s )	Leitura da entrada padrão
str( x )	Converte para string
tuple( x )	Converte uma sequencia para uma tupla

### Estruturas de controle e repetição

<b>if</b> condição:	<b>while</b> condição:	<b>for</b> elemento <b>in</b> sequencia:
comandos	comandos	
<b>elif</b> condição:		#executa até chegar ao
comandos	#executa enquanto	#final da sequencia
<b>else:</b>	#condição verdadeira	
comandos		

#permite quantos

#elif forem necessários

Obs: cuidar a endentação nos comandos e os dois pontos (:) no final.