



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Programação Orientada a Objetos

Dupla: Thiago Freitas & Rafael Martinez - Full Time

Checkpoint 1

Objetivo

O objetivo deste checkpoint é utilizar conceitos de orientação a objetos apresentados até o momento. Nesta primeira parte você deve enviar uma proposta descrevendo o cenário de aplicação, seu diagrama de classes e a sua implementação em Java. O checkpoint pode ser realizado em dupla ou individual.

Sobre a proposta:

1. Características básicas.
 - a. Criar uma nova proposta para um problema a ser solucionado.
Exemplos: locadora de veículos, farmácia, empresa de software, etc..

R: Locadora de veículos
 - b. O texto com a definição da proposta deverá conter no mínimo 3 (três) parágrafos:
 - i. Uma introdução explicando o problema de forma geral;

R: Uma locadora de veículos sofre com processos manuais na prestação de serviço.
 - ii. Um parágrafo descrevendo o cenário da aplicação;



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

R: Resolução seria automatizar etapas do processo de documentação da contratação do serviço (exemplo: contratante (cnpj, nome), contrato (número do contrato, diárias: carro), cliente (cpf, nome, número de telefone, e-mail)).

- iii. Um ou mais parágrafos com os dados para solucionar o problema;

R: **Provedor**(cnpj, nome); **Contrato** (número do contrato, diárias: carro); **Cliente** (cpf, nome, número de telefone, e-mail; **Carro** (placa, modelo, cor);

2. Diagrama de Classes

- a. O diagrama de classe deve conter no mínimo 4 classes (Sem considerar a classe principal com método main);

R: 

- b. Apresentação do diagrama de classes com os atributos, métodos, tipos de dados e os relacionamentos entre as classes;

Link:

https://drive.google.com/file/d/1vXB-eoPoFZxfi8wIUjETw_pITDFE9YzK/view?usp=sharing

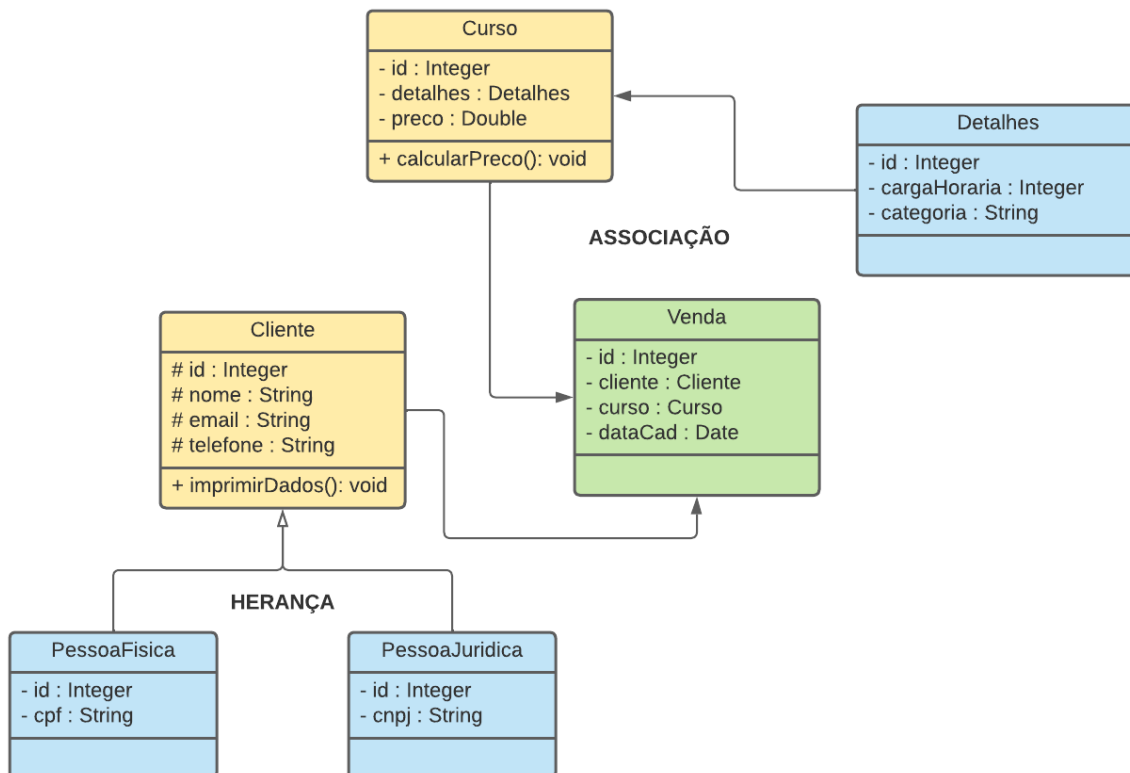
- c. Deve ser descrito no diagrama de classes qual é o encapsulamento dos atributos e métodos (public, private, protected).

R: 



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree



Exemplo de diagrama

3. Implementação em Java

- Após a implementação deverão ser criadas 3 instâncias de cada classe no método **main**.
- A pasta do projeto deverá ser enviada compactada (.zip) no formulário de entrega até a data limite.

Prazos para entrega:

Prazo para entrega do checkpoint 1:

- Entrega: **25/05/2022 até 23:59hrs.**



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

- Via forms - Será divulgado via **Discord**.

Avaliação:

A avaliação do trabalho será feita de duas formas:

1. Avaliação do enunciado
2. Avaliação do diagrama de classe
3. Avaliação da implementação em Java

Bom trabalho :)