



JavaScript





Aula 4

Considerações iniciais

- Sintaxe curta de criar objetos (object property assignment)

```
const a = 2  
const b = 5  
  
const obj = { a, b }
```

```
// Before es6:  
// obj = { a: a, b: b }
```



Considerações iniciais

- `element.setAttribute()` vs `element.attribute`

```
const img = document.querySelector('img')
const button = document.querySelector('button')
const a = document.querySelector('a')

img.src = 'https://minha-url.com'
img.alt = 'Texto alternativo'

button.type = 'button'
button.id = 'increment-button'
button.className = 'button'

a.href = 'https://minha-url.com'
```





Eventos



- Eventos são ações ou ocorrências que acontecem no sistema que estamos desenvolvendo, no qual este te alerta sobre essas ações para que você possa responder de alguma forma, se desejado. Por exemplo, se o usuário clica em um botão numa página web, você pode querer responder a esta ação mostrando na tela uma caixa de informações. dhdhddhjdhjdhdhddddd
- Ouvindo eventos
 - `element.addEventListener()`
 - `element.removeEventListener()`
- Eventos
 - `click`
 - `change`
 - `submit`
- Objeto event
 - `event.target`
 - `event.target.value`
 - `event.preventDefault()`
 - `event.stopPropagation()`

[referência1 ↗](#)

[referência2 ↗](#)



Fim!

