

### LISTA DE EXERCÍCIO THREAD

1. Assinale a alternativa que corresponde ao código correto para deixar uma thread dormir por 5 segundos.

A) Thread.sleep(5);

B) thread.wait(5000);

C) thread.sleep(5);

D) Thread.sleep(5000);

2. Analise o código a seguir:

```
TarefaMultiplicacao tarefa = new TarefaMultiplicacao(...);
```

```
Thread threadMultiplicador = new Thread(tarefa);
```

Sobre a tarefa que a thread recebe, selecione a alternativa correta.

A) É um Runnable.

B) É uma classe qualquer.

C) A tarefa deve ter o método main.

D) É um Comparable.

3. Em relação a um programa com várias Threads, marque a alternativa correta sobre a ordem de execução.

A) A ordem de execução será diferente em máquinas diferentes, mas na mesma máquina será sempre a mesma.

B) Não é possível determinar a ordem de execução, que pode ser sempre diferente inclusive na mesma máquina.

C) A ordem de execução será a mesma somente para máquinas com mesmo sistema operacional.

D) A ordem de execução pode ser determinada, mas isso depende da implementação da máquina virtual.

4. Considere que um programa que crie e chame o método start() em três threads que respectivamente imprimem os valores 1, 2 e 3. Qual a ordem que esses valores serão impressos?

A)3,2,1

B)Nada será impresso.

C)1,2,3

D)Não é possível determinar a ordem.

5. Assinale a alternativa que apresenta a maneira correta de pegar a instância da Thread atual (aquela que está sendo executada).

A)Thread atual = Object.currentThread();

B)Thread atual = Thread.currentThread();

C)Thread atual = (Thread) this;

D)Thread atual = Thread.currentThread();

6. Qual o nome do bloco ou modificador que deve ser colocado em um método para que não possa ser executado por duas Threads ao mesmo tempo? Selecione a alternativa correta.

A)static

B)strict

C)synchronized

D)final

7. Assinale a alternativa que apresenta o significado de operação atômica.

A)Cuja execução não pode ser interrompida na metade.

B)Que está associada a apenas uma Thread

C)Cuja execução é feita na memória principal sem o uso de cache.

D)Cuja execução por várias Threads é alternada.



LP3A5 - LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO III  
Material de apoio prof. Aldo Paim Tecnologia em  
Análise e Desenvolvimento de Sistemas E-mail:  
aldo.paim@ifsp.edu.br

8. assinale a alternativa que faz uso correto da palavra chave synchronized:

A) public void metodo() {  
}

B) public void metodo()  
{ synchronized(this){  
}  
}

C) public class TarefaBuscaNome {  
public synchronized TarefaBuscaNome() {  
}  
}

D) public class TarefaBuscaNome {  
public synchronized String nome;  
}

9. Assinale a alternativa que representa a maneira correta de fazer com que uma thread A espere a execução da thread B.

A) Coloque um wait() na Thread B.

B) Coloque um wait() na Thread A e um notify() na Thread B.

C) Coloque o modificador synchronized na thread B.

D) Coloque um notify() na Thread A