### Engenharia de software 4

# Testes unitários Teste de aceitação Caso de teste

Marcelino Dias de Oliveira RA: SP3022196
Rafael dos Santos Ferreira RA: SP3021734
Rubens Henrique do Nascimento Lotufo RA: SP3024121

## Sumário2

1. Testes unitários	. 4
1.2. Resultado dos Testes Unitários	. 5
1.2.1 Classe "BaseTestes" responsável pelo teste dos Métodos da pasta Api.Data	. 5
1.2.2 Classe "UsuarioCrudCompleto" responsável pelo teste dos Métodos da pasta Api.Data.	. 6
1.2.3 Classe "UsuarioTestes" responsável pelo teste do Método Usuario da pasta Api.Service.	. 7
1.2.4 Classe "QuandoForExecutadoCreate" responsável pelo teste do Método Creato da pasta Api.Service.	
1.2.5 Classe "QuandoForExecutadoGet" responsável pelo teste do Método Get da pasta Api.Service.	10
1.2.6 Classe "QuandoForExecutadoGetAll" responsável pelo teste do Método GetAll da pasta Api.Service.	
1.2.7 Classe "QuandoForExecutadoUpdate" responsável pelo teste do Método Upda da pasta Api.Service.	
1.2.8 Classe "QuandoForExecutadoDelete" responsável pelo teste do Método Delete da pasta Api.Service.	
1.2.9 Classe "QuandoForExecutadoDelete" responsável pelo teste do Método Delete da pasta Api.Service.	
2. Teste de aceitação	14
3. Caso de teste	15
Apendice- Padrão IEEE 829-1998	17

Figura 1: Classe UserController	4
Figura 2: Assert	4
Figura 3: BaseTestes	5
Figura 4: UsuarioCrudCompleto	6
Figura 5:UsuarioTestes	7
Figura 6:QuandoForExecutadoCreate	9
Figura 7:QuandoForExecutadoGet	
Figura 8: QuandoForExecutadoGetAll	11
Figura 9:QuandoForExecutadoUpdate	12
Figura 10:QuandoForExecutadoDelete	13
Figura 11:QuandoForExecutadoDelete	14

#### 1. Testes unitários

Testes unitários são aqueles onde é possível verificar a execução da menor parte testável do seu código. Geralmente essa parte é uma função ou um método. Utilizar a automação desses testes é crucial para garantirmos que o código realize aquilo que nós desenvolvedores esperamos.

Assim, devemos escrever nossos testes em um cenário limitado e específico. Testes mais complexos e que abrangem mais funcionalidades devem ser realizados através de testes de integração e serviços. Assim, os testes unitários devem certificar os códigos dentro do seu controle, abstraindo as questões de infraestrutura.

Nesse projeto irei demonstrar os testes unitários com .NET Core 3.1 e xUnit. O primeiro passo foi criado um projeto, de uma API com Asp.NetCore utilizando a linguagem C#, ORM para conexão com banco de dados e Swagger para Documentação da API. Basicamente este Projeto faz o cadastro, atualização deleção de dados como Nome, Email, Data de cadastro e data de Update.

Figura 1: Classe UserController

| Proposition | Figura | Proposition |

Fonte: Autoria própria

Assert(Afirma) é a parte final do testes. Onde montamos as comparações dos resultados obtidos e esperados dos testes.

Figura 2: Assert

```
var _registroExiste = await _repositorio.ExistAsync(_registroAtualizado.Id);
Assert.True(_registroExiste);

var _registroSelecionado = await _repositorio.SelectAsync(_registroAtualizado.Id);
Assert.NotNull(_registroSelecionado);
Assert.Equal(_registroAtualizado.Email), _registroSelecionado.Email);
Assert.Equal(_registroAtualizado.Name, _registroSelecionado.Name);

var _todosRegistros = await _repositorio.SelectAsync();
Assert.NotNull(_todosRegistros);
Assert.True(_todosRegistros.Count() > 1);

var _removeu = await _repositorio.DeleteAsync(_registroSelecionado.Id);
Assert.True(_removeu);

var _usuarioPadrao = await _repositorio.FindByLogin("rafael_santospg@yahoo.com.br");
Assert.NotNull(_usuarioPadrao);
Assert.Equal("rafael_santospg@yahoo.com.br", _usuarioPadrao.Email);
Assert.Equal("Administrador", _usuarioPadrao.Name);
```

Fonte: Autoria própria

#### 1.2. Resultado dos Testes Unitários

1.2.1 Classe "BaseTestes" responsável pelo teste dos Métodos da pasta Api.Data.

```
Figura 3: BaseTestes
using System;
using Api.Data.Context;
using Microsoft.EntityFrameworkCore;
using Microsoft.Extensions.DependencyInjection;
namespace Api.Data.Test
    1 reference
| private string dataBaseName = $"dbApiTest_{ Guid.NewGuid().ToString().Replace("-", string.Empty)}";
        public ServiceProvider ServiceProvider { get; private set; }
             serviceCollection.AddDbContexts(o =>
o.UseMySql($"Persist security Info=True;Server=localhost;Database={dataBaseName};User=root;Password=aluno123"),
                  context.Database.EnsureCreated();
         public void Dispose()
             using (var context = ServiceProvider.GetService<MyContext>())
                  context.Database.EnsureDeleted();
```

#### 1.2.2 Classe "UsuarioCrudCompleto" responsável pelo teste dos Métodos da pasta Api.Data.

Figura 4: UsuarioCrudCompleto

```
using System;
using System.Linq;
using System. Threading. Tasks;
using Api.Data.Context;
using Api.Data.Implementations;
using Api.Domain.Entities;
using Microsoft.Extensions.DependencyInjection;
using Xunit;
namespace Api.Data.Test
     0 references | Run All Tests | Debug All Tests
          public ServiceProvider serviceProvide:
         public UsuarioCrudCompleto(DbTeste dbTeste)
               _serviceProvide = dbTeste.ServiceProvider;
          [Fact(DisplayName = "Crud de Usuario")]
          [Trait("Crud", "UserEntity")]
          0 references | Run Test | Debug Test
         public async Task E_Possivel_Realizar_CRUD_Usuario()
            using (var context = _serviceProvide.GetService<MyContext>())
                UserImplementation _repositorio = new UserImplementation(context);
                     Email = Faker.Internet.Email(),
                     Name = Faker.Name.FullName()
                var _registroCriado = await _repositorio.InsertAsync(_entity);
                Assert.NotNull(_registroCriado);
                Assert.Equal(_entity.Email, _registroCriado.Email);
Assert.Equal(_entity.Name, _registroCriado.Name);
                Assert.False(_registroCriado.Id == Guid.Empty);
                _entity.Name = Faker.Name.First();
                 var _registroAtualizado = await _repositorio.UpdateAsync(_entity);
                Assert.NotNull(_registroAtualizado);
                Assert.Equal(_entity.Email, _registroAtualizado.Email);
Assert.Equal(_entity.Name, _registroAtualizado.Name);
                var _registroExiste = await _repositorio.ExistAsync(_registroAtualizado.Id);
                Assert.True(_registroExiste);
                var _registroSelecionado = await _repositorio.SelectAsync(_registroAtualizado.Id);
                Assert.NotNull(_registroSelecionado);
                Assert. {\bf Equal} (\_registro Atualizado. {\tt Email}, \_registro Selecionado. {\tt Email});\\
                Assert. {\tt Equal(\_registroAtualizado.Name, \_registroSelecionado.Name);}
                var _todosRegistros = await _repositorio.SelectAsync();
                Assert.NotNull(_todosRegistros);
                Assert.True(_todosRegistros.Count() > 1);
                var removeu = await repositorio.DeleteAsync( registroSelecionado.Id);
                Assert.True( removeu);
                 var _usuarioPadrao = await _repositorio.FindByLogin("rafael_santospg@yahoo.com.br");
                 Assert.NotNull(_usuarioPadrao);
                Assert.Equal("rafael_santospg@yahoo.com.br", _usuarioPadrao.Email);
Assert.Equal("Administrador", _usuarioPadrao.Name);
```

#### Resultado:

```
----- Test Execution Summary -----

Api.Data.Test.UsuarioCrudCompleto.E_Possivel_Realizar_CRUD_Usuario:
Outcome: Passed

Total tests: 1. Passed: 1. Failed: 0. Skipped: 0
```

#### 1.2.3 Classe "Usuario Testes" responsável pelo teste do Método Usuario da pasta Api. Service.

```
Figura 5:UsuarioTestes

src > Api.Service.lest > Usuano > CO Usuano lestes.cs > () Api.Service.lest.Usuario.Usuano lestes

using System;

using System.collections.Generic;

using Api.Domain.Dtos.User;

namespace Api.Service.Test.Usuario

freferences

public class UsuarioTestes

references

public static string NomeUsuario { get; set; }

freferences

public static string EmailUsuario { get; set; }

4 references

public static string NomeUsuarioAlterado { get; set; }

4 references

public static string EmailUsuarioAlterado { get; set; }

9 references

public static string EmailUsuarioAlterado { get; set; }

2 references

public istatic Guid IdUsuario { get; set; }

2 references

public List<UserDto > listaUserDto = new List<UserDto>();
2 references

public UserDto userDto;
```

```
public UserDtoCreate userDtoCreate;
public UserDtoCreateResult userDtoCreateResult;
public UserDtoUpdate userDtoUpdate;
public UserDtoUpdateResult userDtoUpdateResult;
public UsuarioTestes()
    IdUsuario = Guid.NewGuid();
    NomeUsuario = Faker.Name.FullName();
    EmailUsuario = Faker.Internet.Email();
    NomeUsuarioAlterado = Faker.Name.FullName();
    EmailUsuarioAlterado = Faker.Internet.Email();
    for (int i = 0; i < 10; i++)
        var dto = new UserDto()
            Id = Guid.NewGuid(),
            Name = Faker.Name.FullName(),
            Email = Faker.Internet.Email()
        listaUserDto.Add(dto);
 userDto = new UserDto
     Id = IdUsuario,
    Name = NomeUsuario,
    Email = EmailUsuario
 userDtoCreate = new UserDtoCreate
    Name = NomeUsuario,
    Email = EmailUsuario
 userDtoCreateResult = new UserDtoCreateResult
     Id = IdUsuario,
    Name = NomeUsuario,
    Email = EmailUsuario,
     CreateAt = DateTime.UtcNow
 userDtoUpdate = new UserDtoUpdate
    Name = NomeUsuarioAlterado,
    Email = EmailUsuarioAlterado
 userDtoUpdateResult = new UserDtoUpdateResult
     Id = IdUsuario,
     Name = NomeUsuarioAlterado,
```

1.2.4 Classe "QuandoForExecutadoCreate" responsável pelo teste do Método Create da pasta Api.Service.

```
[xUnit.net 00:00:00.99] Finished: Api.Service.Test
---- Test Execution Summary -----
Api.Service.Test.Usuario.QuandoForExecutadoCreate.E_Possivel_executar_Metodo_Create:
    Outcome: Passed
Total tests: 1. Passed: 1. Failed: 0. Skipped: 0
```

#### 1.2.5 Classe "QuandoForExecutadoGet" responsável pelo teste do Método Get da pasta Api.Service.

```
Figura 7:QuandoForExecutadoGet
                                                                 > \(\sum_{\text{Api.Service.Test.Usuario.QuandoForExecu}\)
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Threading.Tasks;
using Api.Domain.Dtos.User;
using Api.Domain.Interfaces.services.User;
using Moq;
using Xunit;
        private IUserService _service;
        private Mock<IUserService> serviceMock;
        [Fact(DisplayName = "É possivel executar o Método GET.")]
        public async Task E_Possivel_executar_Metodo_Get()
            _serviceMock = new Mock<IUserService>();
            __serviceMock.Setup(m => m.Get(IdUsuario)).ReturnsAsync(userDto);
            _service = _serviceMock.Object;
            var result = await _service.Get(IdUsuario);
            Assert.NotNull(result);
              Assert.True(result.Id == IdUsuario);
              Assert.Equal(NomeUsuario, result.Name);
              var listResult = new List<UserDto>();
              _serviceMock = new Mock<IUserService>();
              serviceMock.Setup(m => m.GetAll()).ReturnsAsync( listResult.AsEnumerable);
              _service = _serviceMock.Object;
              var _resultEmpty = await _service.GetAll();
              Assert.Empty(_resultEmpty);
              Assert.True(_resultEmpty.Count() == 0);
```

```
[XUnit.net 00:00:01.21] Starting. Api.Service.Test

[XUnit.net 00:00:01.66] Finished: Api.Service.Test

---- Test Execution Summary -----

Api.Service.Test.Usuario.QuandoForExecutadoGet.E_Possivel_executar_Metodo_Get:

Outcome: Passed

Total tests: 1. Passed: 1. Failed: 0. Skipped: 0
```

1.2.6 Classe "QuandoForExecutadoGetAll" responsável pelo teste do Método GetAll da pasta Api.Service.

```
Figura 8: QuandoForExecutadoGetAll
src > Api.Service.Test > Usuario > 📢 QuandoForExecutadoGetAll.cs > {} Api.Service.Test.Usuario > ધ Api.Service.Test.Usuario api.
      using System.Linq;
      using System.Threading.Tasks;
     using Api.Domain.Interfaces.services.User;
     using Moq;
     using Xunit;
     namespace Api.Service.Test.Usuario
          public class QuandoForExecutadoGetAll : UsuarioTestes
              private IUserService _service;
              private Mock<IUserService> _serviceMock;
              [Fact(DisplayName = "É possivel executar o Método GetAll.")]
              public async Task E_Possivel_Executar_Metodo_GetAll()
                  _serviceMock = new Mock<IUserService>();
                  _serviceMock.Setup(m => m.GetAll()).ReturnsAsync(listaUserDto);
                  _service = _serviceMock.Object;
                  var result = await _service.GetAll();
                  Assert.NotNull(result);
                  Assert.True(result.Count() == 10);
```

```
[XUnit.net 00:00:01.58] Finished: Api.Service.Test
----- Test Execution Summary -----

Api.Service.Test.Usuario.QuandoForExecutadoGetAll.E_Possivel_Executar_Metodo_GetAll:
Outcome: Passed

Total tests: 1. Passed: 1. Failed: 0. Skipped: 0
```

1.2.7 Classe "QuandoForExecutadoUpdate" responsável pelo teste do Método Update da pasta Api.Service.

#### Resultado:

```
[xUnit.net 00:00:01.66] Finished: Api.Service.Test
---- Test Execution Summary ----
Api.Service.Test.Usuario.QuandoForExecutadoUpdate.E_Possivel_executar_Metodo_Update:
    Outcome: Passed

Total tests: 1. Passed: 1. Failed: 0. Skipped: 0
```

Assert.Equal(NomeUsuario, result.Name);
Assert.Equal(EmailUsuario, result.Email);

1.2.8 Classe "QuandoForExecutadoDelete" responsável pelo teste do Método Delete da pasta Api.Service.

```
Figura 10:QuandoForExecutadoDelete
     using System;
     using System.Threading.Tasks;
    using Api.Domain.Interfaces.services.User;
    using Moq;
    using Xunit;
     namespace Api.Service.Test.Usuario
         public class QuandoForExecutadoDelete : UsuarioTestes
            private IUserService _service;
             private Mock<IUserService> serviceMock;
     •
             [Fact (DisplayName = "É possivel executar o Método Delete.")]
14
             0 references | Run Test | Debug Test
             public async Task E Possivel executar Metodo Delete()
                _serviceMock = new Mock<IUserService>();
                _serviceMock.Setup(m => m.Delete(It.IsAny<Guid>())).ReturnsAsync(true);
                _service = _serviceMock.Object;
                var deletado = await _service.Delete(IdUsuario);
                Assert.True(deletado);
                _serviceMock = new Mock<IUserService>();
                 _serviceMock.Setup(m => m.Delete(It.IsAny<Guid>())).ReturnsAsync(false);
                 _service = _serviceMock.Object;
                 deletado = await _service.Delete(Guid.NewGuid());
                 Assert.False(deletado);
         7
```

```
----- Test Execution Summary -----

Api.Service.Test.Usuario.QuandoForExecutadoUpdate.E_Possivel_executar_Metodo_Update:
Outcome: Passed

Total tests: 1. Passed: 1. Failed: 0. Skipped: 0
```

1.2.9 Classe "QuandoForExecutadoDelete" responsável pelo teste do Método Delete da pasta Api.Service.

Figura 11:QuandoForExecutadoDelete

var deletado = await \_service.Delete(IdUsuario);

deletado = await \_service.Delete(Guid.NewGuid());

\_serviceMock = new Mock<IUserService>();

\_service = \_serviceMock.Object;

Assert.True(deletado);

Assert.False(deletado);

#### Resultado:

```
----- Test Execution Summary -----

Api.Service.Test.Usuario.QuandoForExecutadoDelete.E_Possivel_executar_Metodo_Delete:
Outcome: Passed

Total tests: 1. Passed: 1. Failed: 0. Skipped: 0
```

\_serviceMock.Setup(m => m.Delete(It.IsAny<Guid>())).ReturnsAsync(false);

#### 2. Teste de aceitação

Cenários	Aprovado	Reprovado
Classe UsuarioCrudCompleto realização teste do Método	X	
Create da Api.Data responsável pela comunicação com o		
banco de dados Mysql		
Classe UsuarioCrudCompleto realização teste do Método	X	
Get da Api.Data responsável pela comunicação com o		
banco de dados Mysql		

Classe UsuarioCrudCompleto realização teste do Método	X
GetAll da Api.Data responsável pela comunicação com o	
banco de dados Mysql	
Classe UsuarioCrudCompleto realização teste do Método	X
Update da Api.Data responsável pela comunicação com o	
banco de dados Mysql	
Classe UsuarioCrudCompleto realização teste do Método	X
Delete da Api.Data responsável pela comunicação com o	
banco de dados Mysql	
Classe QuandoForExecutadoCreate testa o Método	X
Create da pasta Api.Service.	
Classe QuandoForExecutadoGet testa o Método Get da	X
pasta Api.Service.	
Classe QuandoForExecutadoGetAll testa o Método	X
GetAll da pasta Api.Service.	
Classe QuandoForExecutadoDelete testa o Método	X
Delete da pasta Api.Service.	

#### 3. Caso de teste

Objetivo	Ação	Resultado Esperado
Obter Token	O usuário realiza uma	
	requisição para	D ( T 1
	http:localhost:5000/api/login	Retorna um Token
	para obter a autorização	

Objetive	0		Ação	Resultado Esperado
Fazer usuário	Autenticação	do	O usuário envia o token na requisição para obter a	Exibi a mensagem: "Usuário Logado com sucesso"
			autorização	

Objetivo	Ação	Resultado Esperado
Fazer logout do usuário	O usuário para de fazer a requisição por 60 segundos ou clicar no botão "logout" localizado na parte superior direita.	Exibi a mensagem: "uthenticated: false"

Objetivo	Ação	Resultado Esperado
Obter dados do Banco	O usuário envia o token na requisição Get http://localhost:5000/api/Users para retornar todos os dados.	Em response aparece a coluna "code: 200" "description: success"

Objetivo	Ação	Resultado Esperado
Adicionar dados no Banco	O usuário envia o token na	Em response aparece a
	requisição Post	coluna "code: 200" "description: success"
	http://localhost:5000/api/Users	1
	para retornar todos os dados.	

Objetivo	Ação	Resultado Esperado
Atualizar dados no Banco	O usuário envia o token na	Em response aparece a
	requisição Put	coluna "code: 200" "description: success"
	http://localhost:5000/api/Users	
	para retornar todos os dados.	

Objetivo	Ação	Resultado Esperado
deletar dados no Banco	O usuário envia o token na	Em response aparece a
	requisição Delete	coluna "code: 200" "description: success"
	http://localhost:5000/api/Users/{id}	-
	para retornar todos os dados.	

Objetivo	Ação	Resultado Esperado
*	O usuário envia o token na	Em response aparece a
Banco	requisição Get	coluna "code: 200" "description: success"
	http://localhost:5000/api/Users/{id}	<del></del>
	para retornar todos os dados.	

# <PWebAPI> Padrão IEEE 829-1998

Plano de Teste

Versão 1.0

Identificador: ES4A4 - DT	19
Referências	19
Introdução	19
Itens de teste	19
Funcionalidade que serão testadas	19
Funcionalidades que não serão testadas	19
Abordagem	19
Critérios de Aceite	19
Produtos	20
Tarefas de teste	20
Requisitos para ambiente de teste	20
Responsabilidades	20
Treinamento e equipe	20
Planejamento	20
Riscos	20

**Identificador: ES4A4 - DT** 

#### Referências

O "Plano de Teste" segue todas as normas e metodologias adotas no "Plano de Projeto - MinhaWebAPI." E ainda, segue o padrão internacional IEEE 829 para sua criação.

#### Introdução

Este plano de API possui os seguintes objetivos :

- garantir que todos os requisitos do projeto foram atendidos
- observar e documentar o comportamento aplicação
- definir o processo de teste

#### Itens de teste

O sistema a ser testado é um API que funciona como uma interface de comunição entre aplicação e banco de dados *MySQL*, a escolha da linguagem de programação da aplicação é critério do desenvolvedor.

#### As seguintes classes e métodos da API serão testadas:

- Get()
- getAll()
- Update()
- Delete()

#### Funcionalidade que serão testadas

Todas as operações de CRUD (Create, Read, Update e Delete) serão testadas.

#### Funcionalidades que não serão testada

Não se aplica, pois todas as funcionalidades serão testadas.

#### Abordagem

O teste de unidade será feito pela equipe de desenvolvimento com supervisão do gerente de desenvolvimento. A equipe de testes e gerente de projetos são responsáveis pelo desenvolvimento do teste de aceitação.

#### Critérios de Aceite

Todas as funcionalidades devem em perfeito funcionamento. Durante todas as etapas de teste uma equipe será responsável na geração de um relatório avaliativo que será encaminhado para o gerente de projeto.

#### Critérios de Suspensão

O teste deve ser pausado caso a API não consiga implementar as operações CRUD.

#### **Produtos**

Após o término dos testes, a equipe de testes deve gerar relatórios para documentar os eventos vistos.

#### Tarefas de teste

- planejamento dos testes
- documentar metodologia e entregar para a equipe de testes
- preparar o ambiente de teste
- executar o teste
- gerar relatórios dos testes feitos

#### Requisitos para ambiente de teste

Item	Detalhes	
	CPU: dual core 2,0 Ghz ou superior	
	RAM: 8gb	
WorkStation	Armazenamento: 120 GB	
	Banco de Dados: MySQL 8.0.21	
	IDE: VisualStudio 2019	
	SO: Windows 10 64bits	

#### Responsabilidades

O gerente de projeto será responsável no acompanhamento dos testes, e todos os artefatos gerados devem ser entregue ao cliente. A equipe de desenvolvimento terá a função de executar, validar e documentar os testes unitários.

#### Treinamento e equipe

Será necessário ao menos um indivíduo da equipe de teste em tempo integral para poder conduzir todos os testes do projeto. Nenhum treinamento será necessário.

#### Planejamento

Todos os testes devem ser concluídos com uma semana de antecedência em relação a entrega do projeto.

#### Riscos

O único risco vigente é a não conclusão das atividades planejadas no tempo estipulado.

#### Aprovações

Gerente de desenvolvimento	
Gerente de projeto	
Gerente de testes	