

## Lógica Primeira Ordem

- Proposições passam a predicados;
- Permitem quantificadores e que as variáveis variem perante o domínio;
- Conjuntos e Relações;
- $M = (D, I)$ 
  1.  $M \rightarrow$  Modelo
  2.  $D \rightarrow$  Domínio (não vazio) de todas as interpretações
  3.  $I \rightarrow$  Interpretação de constantes, funções e predicados

Alloy	Math
$x_1 \rightarrow \dots \rightarrow x_n \text{ in } P$	$P(x_1, \dots, x_n)$
$x_1 \rightarrow \dots \rightarrow x_n \text{ not in } P$	$\neg P(x_1, \dots, x_n)$
$x = y$	$x = y$
$x \neq y$	$\neg(x = y)$
<b>not</b> $\phi$	$\neg \phi$
$\phi$ <b>and</b> $\psi$	$\phi \wedge \psi$
$\phi$ <b>or</b> $\psi$	$\phi \vee \psi$
$\phi$ <b>implies</b> $\psi$	$\phi \rightarrow \psi$
<b>all</b> $x : P \mid \phi$	$\forall x \cdot P(x) \rightarrow \phi$
<b>some</b> $x : P \mid \phi$	$\exists x \cdot P(x) \wedge \phi$

univ  $\rightarrow$  Topo

none  $\rightarrow$  Set vazio

iden  $\rightarrow$  Id

Alloy	Math
$\Phi \text{ in } \Psi$	$\Phi \subseteq \Psi$
$\Phi = \Psi$	$\Phi = \Psi$
<b>lone</b> $\Phi$	$ \Phi  \leq 1$
<b>some</b> $\Phi$	$ \Phi  \geq 1$
<b>no</b> $\Phi$	$ \Phi  = 0$
<b>one</b> $\Phi$	$ \Phi  = 1$

Alloy	Math
$\Phi + \Psi$	$\Phi \cup \Psi$
$\Phi \& \Psi$	$\Phi \cap \Psi$
$\Phi - \Psi$	$\Phi \setminus \Psi$
$\Phi \rightarrow \Psi$	$\Phi \times \Psi$
$\Phi . \Psi$	$\Phi . \Psi$
$A <: \Phi$	$A \triangleleft \Psi$
$\Phi :> A$	$\Phi \triangleright A$
$\sim \Phi$	$\Phi^{\circ}$
$\wedge \Phi$	$\Phi^{+}$
$* \Phi$	$\Phi^{\star}$
$\{x : A \mid \phi\}$	$\{x \mid x \in A \wedge \phi\}$

abstract sig A{} -> Não existe um A que não seja uma extensão.  
Extensões de assinaturas são sempre disjuntos.

Erros -> Slide nº3

Fun -> Servem para visualizar propriedades específicas.

## LTL (Linear Temporal Logic)

- Fórmulas interpretadas por passos
- Tanto operadores de futuro como de passado
- Se uma fórmula LTL é satisfazível, então é satisfeita por pelo menos um “lasso trace” -> representação de traços infinitos usando traços finitos.

Electrum	Math	Meaning
<b>always</b> $\phi$	$G\phi \quad \Box\phi$	$\phi$ is always true from now on
<b>eventually</b> $\phi$	$F\phi \quad \Diamond\phi$	$\phi$ will eventually be true
<b>after</b> $\phi$	$X\phi \quad \bigcirc\phi$	$\phi$ will be true in the next state
$\phi$ <b>until</b> $\psi$	$\phi U \psi$	$\psi$ will eventually be true and $\phi$ is true until then
$\phi$ <b>releases</b> $\psi$	$\phi R \psi$	$\psi$ can only be false after $\phi$ is true

Electrum	Math	Meaning
<b>historically</b> $\phi$	$H\phi$	$\phi$ was always true
<b>once</b> $\phi$	$O\phi$	$\phi$ was once true
<b>before</b> $\phi$	$Y\phi$	$\phi$ was true in the previous state
$\phi$ <b>since</b> $\psi$	$\phi S \psi$	$\psi$ was once true and $\phi$ has been true afterwards
$\phi$ <b>triggered</b> $\psi$	$\phi T \psi$	if $\phi$ was once true, then $\psi$ has been true onwards

## Bounded Model Checking (LTL)

- Traços infinitos;
- Traços infinitos representados por “lasso trace”;
- Para verificar uma fórmula, tenta-se encontrar um contra-exemplo;
- Relações mutáveis passam a K relações estáticas;
  - Fórmulas G (Always), F(eventually), são “desenroladas”;
  - Fórmulas X (After) verifica-se o estado atual e o imediatamente a seguir;

## Propriedades Safety

- Algo de mau nunca irá acontecer;
- Basta verificar os prefixos (cuja continuação violam a propriedade) para verificar safety;
- Serve para limitar os comportamentos indesejados nos modelos;

```
assert safety{  
    always ....  
}
```

## Propriedades Liveness

- Algo de bom irá eventualmente acontecer;
- Muito mais difícil de verificar comparativamente à safety, pois é necessário verificar todo o traço.

```
assert liveness{  
    fairness implies eventually ....  
}
```

## Propriedade Fairness

- Necessária para verificar propriedades de liveness;
- Exclui traços onde um evento fica continuamente disponível mas nunca ocorre.
  - Strong Fairness -> Infinitely Often
  - Weak Fairness -> Permanently

### Strong fairness

(**always eventually** enabled) **implies** (**always eventually** happens)

### Weak fairness

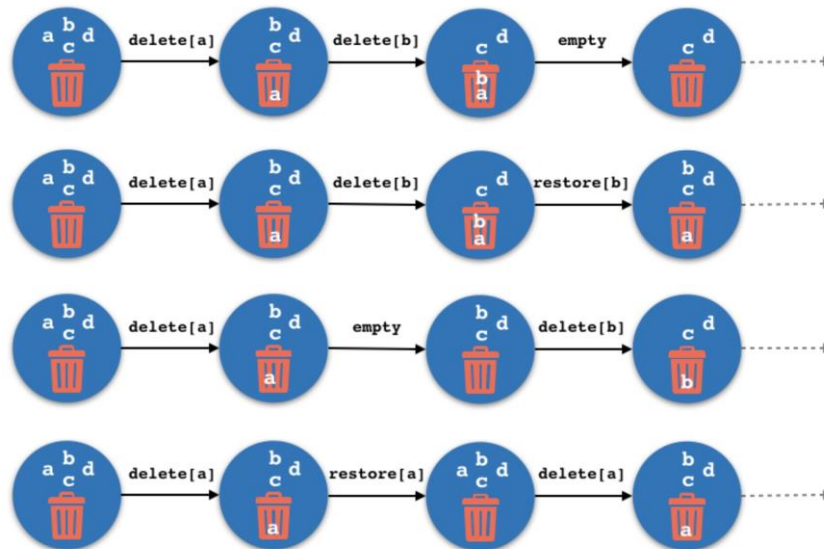
(**eventually always** enabled) **implies** (**always eventually** happens)  
**always** ((**always** enabled) **implies** (**eventually** happens))

## util/ordering[\_]

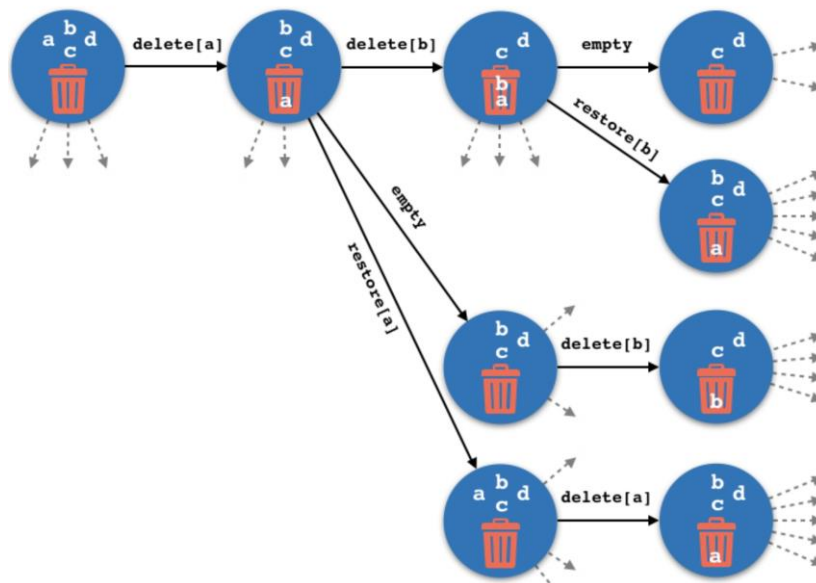
- next
- first
- last
- prev ( $\sim$ next)
- nextes
- prevs

## Models of Time

- Linear Model of Time (LTL) (Ellectrum)
  - Tempo (lógico) é linearizado;
  - Sistema é representado por um conjunto infinito de traços;



- Branching Model of Time (CTL – Computational Tree Logic)
  - Em cada estado da árvore são mostradas todas as possibilidades a partir dos nodos;
  - Sistema é representado por um conjunto infinito de árvores de computação.



Operator	Meaning
$G\phi \quad \Box\phi$	$\phi$ is always true from now on
$F\phi \quad \Diamond\phi$	$\phi$ will eventually be true
$X\phi \quad \bigcirc\phi$	$\phi$ will be true in the next state
$\phi U \psi$	$\psi$ will eventually be true and $\phi$ is true until then
$\phi R \psi$	$\psi$ can only be false after $\phi$ is true

Operator	Meaning
$A\phi$	$\phi$ is valid in all paths
$E\phi$	$\phi$ is valid in some path

Slide 11 -> CTL Model Checking

Slide 12 -> LTL Model Checking