# Relatório de Laboratório de Montagem

Bruno Cardoso Maciel RA: 141046279

Rafael Stefanini Carreira RA: 141040726

20/09/2015

## Relatório

Um vetor, assim como uma matriz, é um conjunto de variáveis de mesmo tipo em sequência na memória, onde podemos obter as seguintes equivalências:

• Instanciar uma matriz utilizando a notação de vetor:

Sendo "L" a quantidade de linhas e "C" a quantidade de colunas

$$matriz[L][C] = vetor[L*C]$$

Acessar matriz usando vetor:

Sendo "L" a linha desejada, "C" a coluna desejada e "Q" a quantidade de colunas.

$$matriz[L][C] = vetor[L*Q+C]$$

#### Criação de uma variável em assembly para representar uma matriz

Usamos a pseudo-instrução "RES", na sessão ".bss", para reservar espaço em memória para alguma variável. No exercício proposto usamos a RESW (Reserve Word) para justamente reservar 2 bytes de memória para cada variável presente no vetor. Dessa forma, por se tratar de um vetor de 9 posições, foram alocados 9 palavras de memoria.

matriz: resw 9 ;reserva 9 \* word (18 bytes)

Sendo assim, foram reservados 18 bytes para a variável "matriz", visto que cada posição do vetor ocupa 2 bytes de memória.

### Representação de um vetor em assembly

Assim como na linguagem na C, onde podemos representar as posições de um vetor da seguinte forma:

matriz[0], matriz[1], matriz[2], ...., matriz[8]

Ou de forma mais genérica (considerando um tipo de dado que ocupe 2 bytes):

\*(matriz+0), \*(matriz+2), \*(matriz+4), ...., \*(matriz+16)

Fazemos referencia aos elementos de um vetor em assembly da seguinte forma: matriz+0, matriz+2, matriz+4, ... , matriz+16

## Acessar a primeira coluna da matriz

C0 Q = 3 (quantidade de colunas)  
L0 | x | 
$$x = L * Q + C = 0 * 3 + 0 = 0$$
;  $0 * 2$  bytes = 0 => matriz+0  
L1 | y |  $y = 1 * 3 + 0 = 3$ ;  $3 * 2 =>$  matriz+6  
L2 | z |  $z = 2 * 3 + 0 = 6$ ;  $6 * 2 =>$  matriz+12

Portanto, a primeira coluna da matriz corresponde aos elementos "matriz+0", "matriz+6", "matriz+12".