

# MODELAGEM – SISTEMA DECADASTRO DE HERÓI

# Sumário

<b>TABELA DE REVISÕES .....</b>	<b>2</b>
<b>INTRODUÇÃO .....</b>	<b>3</b>
<b>DESCRIÇÃO DAS USE CASES E AUTORES.....</b>	<b>4</b>
Casos de uso .....	4
Diagrama geral de caso de uso.....	4
Especificação funcional do caso de uso .....	5
CENÁRIO PRINCIPAL .....	5
CENÁRIO PRINCIPAL .....	6
<b>INTERFACES .....</b>	<b>7</b>
<b>DIAGRAMA DE ATIVIDADES .....</b>	<b>9</b>
<b>DIAGRAMA DE CLASSES .....</b>	<b>10</b>
<b>DICIONÁRIO DE DADOS.....</b>	<b>11</b>

## TABELA DE REVISÕES

Versão	Principais atores	Descrição da versão	Data do término
01	Rafael agosto	Versão Inicial	25/06/2021

# INTRODUÇÃO

## Finalidade

Esse sistema tem por finalidade auxiliar o usuário á ter conhecimento de cada herói, permitindo o cadastro deles pelo sistema.

## Escopo

Ao acessar o sistema, o usuário pode visualizar todas os heróis cadastrados no sistema, podendo excluir de forma individual ou, bem como alterar os dados dele. Para cada herói é necessário armazenar: Nome, Idade, uma foto, poder e descrição.

O usuário tem também acesso a uma rota de cadastro, contendo um formulário para o cadastro de algum outro herói não cadastrado no sistema.

## DESCRIÇÃO DAS USE CASES E AUTORES

Nessa seção serão apresentados os diagramas desenvolvidos com a finalidade de apresentar a visão do usuário, ou seja, quais serão os módulos que comporão o sistema.

### Casos de uso

Cada um dos casos de uso vai representar uma funcionalidade do sistema. Abaixo serão descritos os casos de uso:

RF001 → Cadastrar Herói

Para cadastrar um herói no sistema, devem ser armazenadas as seguintes informações:

- Nome
- idade
- Imagem
- Poder
- Descrição

RF002 → Consultar heróis

Ao entrar no sistema, todos os heróis devem ser mostrados para o usuário, ordenado pela ordem de criação do cadastro.

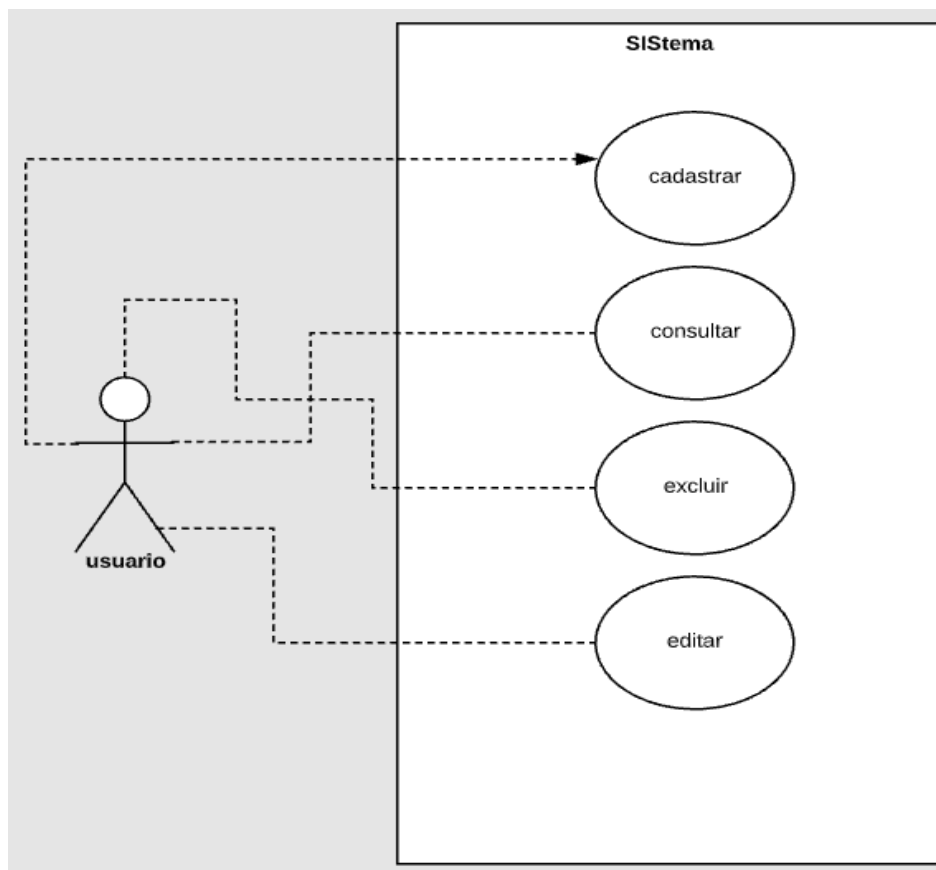
RF003 → Excluir de herói

O sistema deve possibilitar a exclusão de heróis cadastrados no sistema.

Rf004 → Editar herói

O sistema deve possibilitar a edição de heróis cadastrados no sistema.

### Diagrama geral de caso de uso



## Especificação funcional do caso de uso

### **Nome:** Cadastrar

**Objetivo:** Permitir o cadastro de herói no sistema

**Ator:** Usuário

#### **CENÁRIO PRINCIPAL**

1. O sistema disponibiliza a opção “Cadastrar” no menu de navegação, contendo os seguintes campos:
  - 1.1 Nome (Campo editável e obrigatório)
  - 1.2 Idade (Campo editável e obrigatório)
  - 1.3 Imagem (Campo editável e obrigatório)
  - 1.4 poder (Campo editável e obrigatório)
  - 1.5 descrição (Campo editável e obrigatório)
  - 1.6 Opção “Cadastrar”
2. O usuário insere as informações necessárias e obrigatórias
3. O usuário seleciona a opção “Cadastrar”
4. O sistema recupera as informações dos campos
5. O sistema salva os dados no banco

### **Nome:** consultar

**Objetivo:** Visualização dos heróis Cadastrados no sistema

**Ator:** Usuário

#### **CENÁRIO PRINCIPAL**

1. O usuário seleciona a opção “Home” no menu de navegação.

O sistema lista todos os heróis ordenados pela ordem de criação do cadastro.

### **Nome:** Excluir Herói

**Objetivo:** Excluir um herói cadastrado no sistema

**Ator:** Usuário

#### **CENÁRIO PRINCIPAL**

1. O usuário seleciona a opção “Home” no menu de navegação.
2. O sistema lista todas os heróis ordenados pela ordem de criação do cadastro.
3. O usuário seleciona o “ver detalhes”.
4. O usuário seleciona o “deletar”.
5. O sistema deleta/exclui o herói selecionado do banco de dados.

**Nome:** Editar herói

**Objetivo:** Editar um herói cadastrado no sistema

**Ator:** Usuário

**CENÁRIO PRINCIPAL**

1. O usuário seleciona a opção “Home” no menu de navegação.
2. O sistema lista todas os heróis ordenados pela ordem de criação do cadastro.
3. O usuário seleciona o “ver detalhes”.
4. O usuário seleciona o “Editar”.
5. Alteras os dados de seu interesse.
6. O sistema altera o registo com os novos dados.

# INTERFACES

## Protótipo de caso de uso – Home de Herói

[Heróis](#) [Home](#) [Cadastrar](#)

Listar os heróis

## Protótipo de caso de uso – Cadastrar Herói

[Heróis](#) [Home](#) [Cadastrar](#)

Nome

idade

0

Imagem

Escolher arquivo

Nenhum arquivo selecionado

poder

descrição

Cadastrar



Heróis

Home

Cadastrar

aaaaaaaaaaaaaaaa

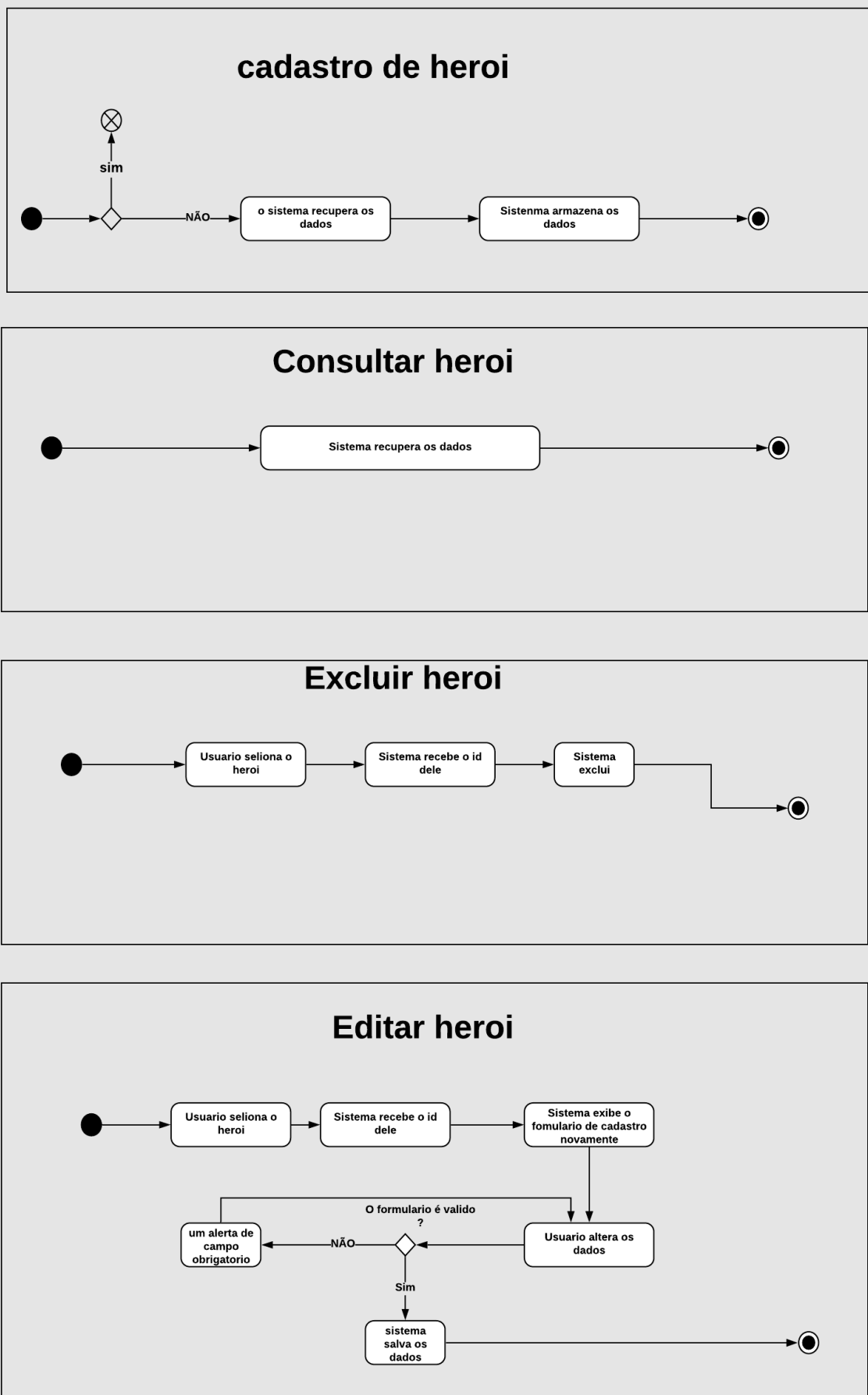
aaaaaa

aaaaaaaaaaaa

Editar

Deletar

DIAGRAMA DE ATIVIDADES



## DIAGRAMA DE CLASSES

Abaixo serão apresentadas as classes identificadas que serão necessárias para a construção do sistema de cadastro de heróis.



## DICIONÁRIO DE DADOS

**Tabela: <Heróis>**

Nome	Descrição	Tipo	Tamanho	Domínio	Formato	Restrições
<i>id</i>	<i>Campo que identifica unicamente um herói</i>	<i>INT</i>	-	-	-	<i>NOT NULL, AUTO_INCREMENT</i>
<i>Nome</i>	<i>Campo que armazena o nome dos heróis</i>	<i>VARCHAR</i>	<i>80</i>	-	-	<i>NOT NULL</i>
<i>Idade</i>	<i>Campo que armazena a idade do herói</i>	<i>INT</i>	- -	-	-	<i>NOT NULL</i>
<i>imagem</i>	<i>Campo que armazena as imagens do herói</i>	<i>FILE</i>	-	-	-	<i>NOT NULL</i>
<i>poder</i>	<i>Campo que armazena o Poder do herói</i>	<i>VARCHAR</i>	<i>50</i>	-	-	<i>NOT NULL</i>
<i>descrição</i>	<i>Campo que armazena as descrições dos poderes do herói</i>	<i>TEXT</i>	-	-	-	<i>NOT NULL</i>