

Pokemon INSIRU

Manual de Usuario



ÍNDICE

- Introducción
- Instrucciones
- Objetivo



– Introducción

- Objetivo del manual

El propósito del manual de usuario es brindar orientación para comprender cómo utilizar el programa de manera correcta y adecuada, tanto en términos de su funcionamiento como en el conocimiento de las reglas del juego dentro de él.

– Instrucciones

- Selección de Pokemon

Para empezar, deberás seleccionar el Pokémon con el que deseas jugar y contra el cual deseas luchar. Durante esta elección, tendrás la opción de elegir si deseas que sea un Pokémon SHINY (variar color de Pokemon) o no. Los Pokémon disponibles para elegir son Charmander, Squirtle y Bulbasaur, así que elige el que más te guste.

- Batalla Pokemon

Ahora que hemos seleccionado nuestros Pokémon, es momento de explicar las mecánicas de combate del juego. Contamos con 4 habilidades principales: Placaje, Esquivar, Curar y una habilidad elemental correspondiente al tipo de Pokémon que has elegido (por ejemplo, Charmander es de tipo fuego, por lo que su habilidad elemental estará relacionada con el fuego).

Cada habilidad tiene un efecto distinto. Placaje y la habilidad elemental infligen daño al Pokémon oponente, mientras que Esquivar te permite evadir los ataques enemigos. Sin embargo, ten en cuenta que no siempre podrás esquivar los ataques, por lo que debes ser cauteloso. Por último, la habilidad de Curar, como su nombre indica, te permitirá sanar una pequeña cantidad de puntos de salud a tu Pokémon.

– Objetivo

El objetivo del juego es derrotar al oponente antes de que tus propios Pokémon sean vencidos. Para lograrlo, administra sabiamente tus habilidades y ¡sé el ganador del combate!

