

Pruebas de caja negra

Pokemon INSIRU



ÍNDICE

- Introducción
- Alcance de las pruebas
- Requisitos de pruebas
- Plan de pruebas



– Introducción

El objetivo de este documento es describir las pruebas de caja negra que se realizarán en la aplicación de Pokémon. La aplicación permitirá a los usuarios realizar combates Pokémon entre tres diferentes tipos.

– Alcance de las pruebas

Las pruebas de caja negra se centrarán en las siguientes áreas de la aplicación:

- Seleccionar Pokémon a pelear
- Seleccionar si el Pokémon es Shiny o no
- Combate con Charmander
- Combate con Squirtle
- Combate con Bulbasur

– Requisitos de pruebas

Se llevarán a cabo pruebas para verificar que la aplicación cumple con los siguientes requisitos:

- El seleccionador de Pokémon debe permitir al usuario elegir el Pokémon con el que va a luchar y contra el que quiere enfrentarse.
- El seleccionador de Pokémon debe permitir al usuario elegir si los Pokémon elegidos son Shiny o no.
- El combate con Charmander debe permitir al usuario luchar contra el Pokémon contrario, esto incluyendo las habilidades normales del Pokémon y su habilidad elemental.
- El combate con Squirtle debe permitir al usuario luchar contra el Pokémon contrario, esto incluyendo las habilidades normales del Pokémon y su habilidad elemental.
- El combate con Bulbasur debe permitir al usuario luchar contra el Pokémon contrario, esto incluyendo las habilidades normales del Pokémon y su habilidad elemental.

– Plan de pruebas

Prueba 1: Seleccionar Pokémon a pelear

- Objetivo: Verificar que los usuarios puedan seleccionar los Pokémon a luchar.
- Pasos:
 1. Abrir la aplicación.
 2. Seleccionar el Pokémon con el que se va a luchar.
 3. Seleccionar el Pokémon rival contra el que se va a luchar.
 4. Darle al botón de start.
 5. Verificar que el los Pokémon elegidos estén dentro del escenario.

Prueba 2: Seleccionar si el Pokémon es Shiny o no

- Objetivo: Verificar que los usuarios puedan seleccionar si los Pokémon elegidos se puedan poner en Shiny.
- Pasos:
 1. Seleccionar los Pokémon que se desea jugar.
 2. Marcar las casillas de Shiny con tick, tanto en el aliado como el enemigo.
 3. Verificar que los Pokémon estén en Shiny y hayan cambiado su color.

Prueba 3: Combate con Charmander

- Objetivo: Verificar que los usuarios puedan usar las habilidades de Charmander de forma correcta incluyendo la habilidad elemental de fuego.
- Pasos:
 1. Seleccionar a Charmander.
 2. Realizar uso de las habilidades del Pokémon y comprobar que estos realizan la acción correspondiente.
 3. Comprobar que en la habilidad elemental ponga “Lanzallamas”.

Prueba 4: Combate con Squirtel

- Objetivo: Verificar que los usuarios puedan usar las habilidades de Squirtel de forma correcta incluyendo la habilidad elemental de agua.
- Pasos:
 1. Seleccionar a Squirtel.
 2. Realizar uso de las habilidades del Pokémon y comprobar que estos realizan la acción correspondiente.
 3. Comprobar que en la habilidad elemental ponga “Pistola agua”.

Prueba 5: Combate con Bulbasur

- Objetivo: Verificar que los usuarios puedan usar las habilidades de Bulbasur de forma correcta incluyendo la habilidad elemental de planta.
- Pasos:
 1. Seleccionar a Bulbasur.
 2. Realizar uso de las habilidades del Pokémon y comprobar que estos realizan la acción correspondiente.
 3. Comprobar que en la habilidad elemental ponga "Hoja afilada".

