

**Examen de LMSGI
XSL**

1. Realiza la transformación del XML dado sobre el juego de tanques que se enfrentan uno a uno y, desglosa esa transformación en los siguientes puntos.

- a. (2,5 puntos) Realiza una tabla HTML para especificar los siguientes datos de cada jugada especificada en el XML. La primera fila debe contener los títulos de columnas, a partir de ahí cada jugada ocupará una línea de la tabla y dicha tabla tendrá que tener colores alternados en sus filas de datos.

Jugador		Jugada
1	1	Comienzo del juego moviendo hacia arriba
2	2	Comienzo del juego moviendo hacia abajo
3	1	Movimiento hacia arriba
4	2	Movimiento hacia abajo
5	1	Movimiento hacia arriba
6	2	Movimiento hacia abajo
7	1	Movimiento hacia arriba
8	2	Movimiento hacia abajo
9	1	Movimiento hacia derecha
10	2	Movimiento hacia izquierda

- b. (4,5 puntos) Representa la primera jugada que aparece en el fichero XML, de manera gráfica para que quede en una forma parecida a esta:

	1	2	3	4	5	6	7	8
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

- c. (3 puntos) Mediante template y call-template, amplía tu XSL para que represente cada una de las jugadas descritas en el fichero XML.

	1	2	3	4	5	6	7	8
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

	1	2	3	4	5	6	7	8
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

	1	2	3	4	5	6	7	8
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								

	1	2	3	4	5	6	7	8
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								