

# INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA BACHARELADO EM ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO DISCIPLINA: EMPREENDEDORISMO DE BASE TECNOLÓGICA DOCENTE: ALEXANDRE SALES VASCONCELOS

JOÃO HENRIQUE ANDRADE DA SILVA RAFAELA BORBA FALCÃO CIRINO

RENATA DA SILVA FERREIRA

# DESENVOLVIMENTO DE BRAÇO ROBÓTICO PARA AUTOMAÇÃO AGRÍCOLA

#### Introdução

Uma das técnicas para intensificar a produção de alimentos é a robótica. Nos últimos anos, diversos avanços foram feitos no setor. A velocidade de operação dos robôs ultrapassou a de humanos e eles estão alcançando outras habilidades, podendo trabalhar continuamente e de forma consistente com o mínimo de manutenção (TANKE et al., 2011).

A automação na agricultura é um sistema pelo qual os processos de produção são monitorados, controlados e executados por meio de máquinas e ou dispositivos eletrônicos, mecênicos ou computacionais com o intuito de auxiliar e ampliar a capacidade de trabalho humano. Desta forma, a automação exerce função sobre processos com intuito de aumentar a produtividade do sistema e do trabalho, otimizando o uso de seu tempo, insumos e capital, reduzindo perdas na produção, aumentando a qualidade dos produtos e melhorando a qualidade de vida dos trabalhadores.

## **Objetivos**

Este trabalho tem como objetivo demonstrar um projeto de braço robótico modelado pelo software Autocad Fusion 360 para que seja utilizado na automação agrícola. O braço robótico modelado servirá para auxiliar a organização de caixas na distribuição de alimentos, ou seja, um robô paletizador de caixas o qual é responsável por todo processo logístico, garantindo organização da mercadoria de maneira automatizada.

#### **Atividades Executadas**

O braço robótico desenvolvido possui 4 graus de liberdade, o que possibilita que sejam executadas as tarefas com maior precisão. O braço projetado possui a função de manipular caixas na distribuidora de alimentos, por isso, as suas garras tem o formato de pinça. A seguir, serão relatadas as listas dos componentes utilizados e suas respectivas funções.

Lista de componentes utilizados:

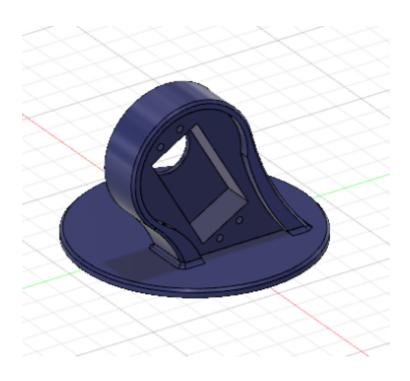
#### Base:

Componente base para o braço robótico e comporta o motor servo MG996R e tem o objetivo de permitir a rotação do braço.

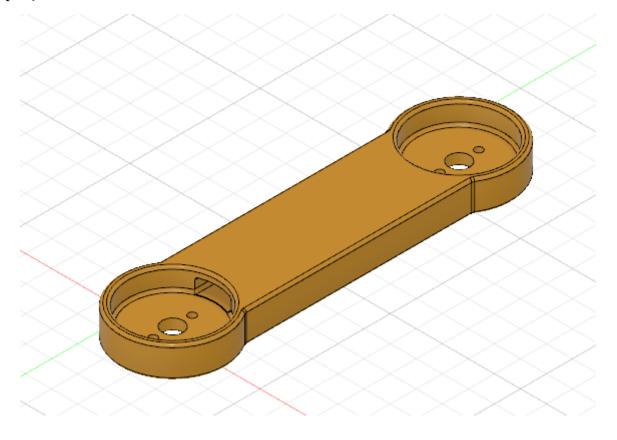


#### Haste:

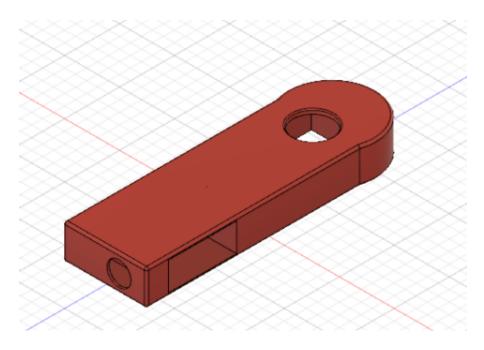
Componente que fica localizado acima da base e tem o objetivo de estabelecer a conexão entre a base e a próxima haste. Tem um motor servo MG996R o qual permite que sejam realizados movimentos verticais.



Braço 1:
Componente que possui a função de conectar a base e as hastes de sustenção da pinça.

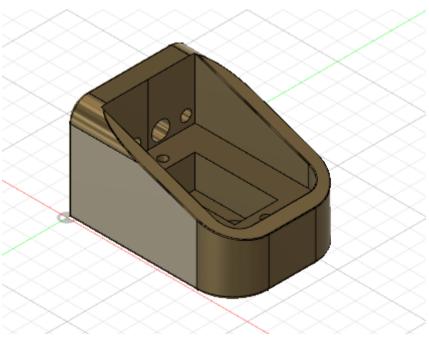


Braço 2; Componente de conexão e de ecaixe para o motor servo MG996R para que sejam realizados movimentos verticais com o braço.



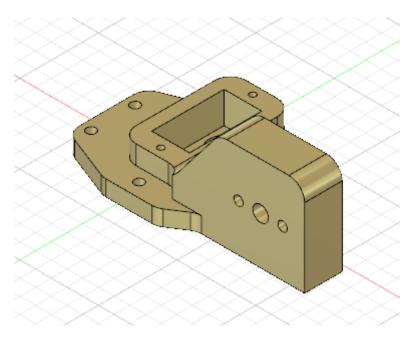
Braço 3:

Componete que une a garra e o braço de sustentação, ou seja, a haste anterior e permite o giro.



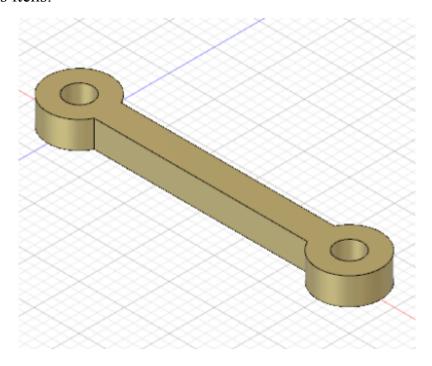
## Base da garra:

Componente base para o suporte dos itens das garras e comporta o servo motor Micro 9G.



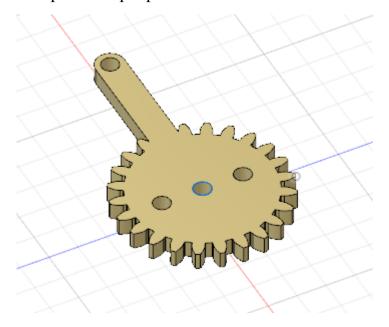
## Elo da garra:

Componentes que são responsáveis por permitir a movimentação da garra e conexão dos itens.

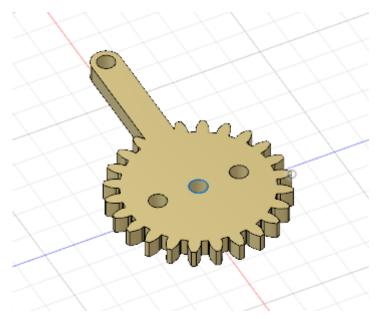


## Engrenagem 1:

Componente que permite a abertura ou fechamento da garra.

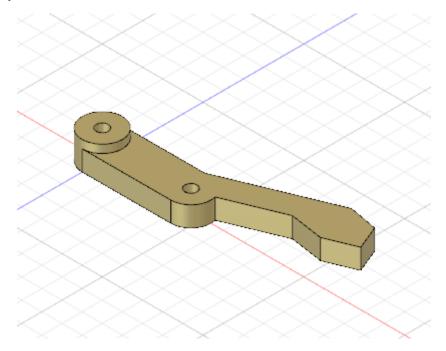


Engrenagem 2:
Componente que permite a abertura ou fechamento da garra.



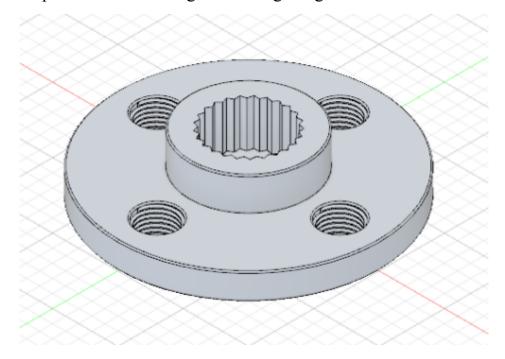
Garra:

Localiza-se na extremidade do braço e tem a função de agarrar os objetos. Possui o formato de pinça, pois seu objetivo é pegar caixas, ou seja, movimentação de mercadorias.



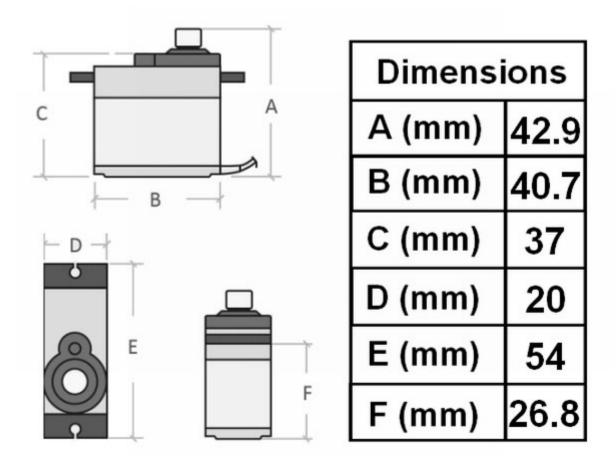
## Servo disco:

Componete para unir a base da garra e a engrenagem.



MG996R Servo Motor:

Possui precisão em seus movimentos e dá 180 graus de liberdade para o componente.



### Resultados

Ao finalizar a elaboração do braço, tem-se como resultado um protótipo de um braço robótico que irá cumprir com a tarefa de realizar o transporte de caixas de um ponto a outro, visando acelerar os processos no ramo da agricultura.

#### Conclusão

O processo de elaboração desse trabalho foi fundamental para expandir o cohecimento sobre prototipação e aplicar conhecimentos adquiridos na disciplina de prototipagem. Desde a criação do modelo 2D usando o software Fusion 360, até fatiamento para permitir a impressao usando o software cura, foi um um processo com obstáculos como:

- Falta de maturidade com a ferramenta;
- Ausência de conhecimentos a respeito da funcionalidade de motores;
- Fazer com que detalhes como furos, abertura e posições ficassem extamente como deveriam ser.

Mesmo com esse pontos, conseguiu-se superar alguns dos obstáculos e desenvolver o braço robótico.