

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Curso de Ciência da Computação

Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados II

Prof. Felipe Domingos da Cunha / Prof. Max do Val Machado

Trabalho Prático V - Pesquisa e Ordenação

1 Regras Básicas

- 1. extends TP3RegrasBasicas;
- 2. Nos exercícios de ordenação ou estruturas de dados, se dois objetos tiverem a mesma chave de pesquisa, eles serão ordenados pelo ID do objeto.

2 Descrição

- 1. Pesquisa Sequencial: Faça a inserção de alguns objetos no final de uma Lista e, em seguida, faça algumas pesquisas sequenciais. A chave primária de pesquisa será o atributo id. A entrada padrão é composta por duas partes onde a primeira é igual a entrada da primeira questão do Trabalho Prático III. As demais linhas correspondem a segunda parte. A segunda parte é composta por várias linhas. Cada uma possui um elemento que deve ser pesquisado na Lista. A última linha terá a palavra FIM. A saída padrão será composta por várias linhas contendo as palavras SIM/NÃO para indicar se existe cada um dos elementos pesquisados. Além disso, crie um arquivo de log na pasta corrente com o nome matrícula_sequencial.txt com uma única linha contendo sua matrícula, tempo de execução do seu algoritmo e número de comparações. Todas as informações do arquivo de log devem ser separadas por uma tabulação '\t'.
- 2. Pesquisa Binária: Repita a questão anterior, contudo, usando a Pesquisa Binária. A entrada e a saída padrão serão iguais às da questão anterior. O nome do arquivo de log será matrícula_binaria.txt. A entrada desta questão está ordenada.
- 3. Ordenação por Seleção: Na classe Lista, implemente o algoritmo de ordenação por seleção considerando que a chave de pesquisa é o atributo anoAtualização. A entrada e a saída padrão são iguais às da primeira questão do Trabalho Prático III, contudo, a saída corresponde aos objetos ordenados. Além disso, crie um arquivo de log na pasta corrente com o nome matrícula_selecao.txt com uma única linha contendo sua matrícula, número de comparações (entre elementos do array), número de movimentações (entre elementos do array) e o tempo

- de execução do algoritmo de ordenação. Todas as informações do arquivo de log devem ser separadas por uma tabulação ' \t' '.
- 4. Ordenação por Seleção Recursiva: Repita a questão anterior, contudo, usando a Seleção Recursiva. A entrada e a saída padrão serão iguais às da questão anterior. O nome do arquivo de log será matrícula_selecaoRecursiva.txt.
- 5. Ordenação por Inserção: Repita a questão de Ordenação por Seleção, contudo, usando o algoritmo de Inserção, fazendo com que a chave de pesquisa seja o atributo nome. O nome do arquivo de log será matrícula_insercao.txt.
- 6. Shellsort: Repita a questão de Ordenação por Seleção, contudo, usando o algoritmo Shellsort, fazendo com que a chave de pesquisa seja o atributo UF (string). O nome do arquivo de log será matrícula_shellsort.txt.
- 7. Heapsort: Repita a questão de Ordenação por Seleção, contudo, usando o algoritmo Mergesort, fazendo com que a chave de pesquisa seja o atributo codigoUF. O nome do arquivo de log será matrícula_heapsort.txt.
- 8. **Quicksort**: Repita a questão de Ordenação por Seleção, contudo, usando o algoritmo Quicksort, fazendo com que a chave de pesquisa seja o atributo **população**. O nome do arquivo de log será matrícula_quicksort.txt.
- 9. Counting Sort: Repita a questão de Ordenação por Seleção, contudo, usando o algoritmo Mergesort, fazendo com que a chave de pesquisa seja o atributo númeroFuncionários. O nome do arquivo de log será matrícula_countingsort.txt.
- 10. Bolha: Repita a questão de Ordenação por Seleção, contudo, usando o algoritmo da Bolha, fazendo com que a chave de pesquisa seja o atributo escolaridade. O nome do arquivo de log será matrícula_bolha.txt.
- 11. **Mergesort**: Repita a questão de Ordenação por Seleção, contudo, usando o algoritmo Mergesort, fazendo com que a chave de pesquisa seja o atributo **númeroComissionados**. O nome do arquivo de log será matrícula_mergesort.txt.
- 12. **Radixsort**: Repita a questão de Ordenação por Seleção, contudo, usando o algoritmo Radixsort, fazendo com que a chave de pesquisa seja o valor doidão. O nome do arquivo de log será matrícula_radixsort.txt. O valor doidão é igual a **atualizaçãoPlano * 1000 + id**.