Personagem: Vida, estamina, hpMaximo, hpMinimo, forca, danoMinimo e danoMaximo, inventário.

Ações:Ataque, defesa, guardar , refinar, andar, esquivar.

Característica:Aliado, inimigo.

Cenário:Parede, colisor,luz

Moradia:Parede, porta, janela, escadas...

Tropa:

Ações:Atacar, defender, marchar.

Protagonista: gênero

Arma:danoMaximo,danoMinimo, destreza.

Armadura: Defesa, resistência.