

\*There are two files with almost the same content (the only difference are some phrases below the last image at the end of these document) : GWG

Program Overview and GWG Transforming lives Brochure

# Transformando vidas: Chicas que Juegan

## ¿Qué es el programa Chicas que Juegan?

**Chicas que Juegan (Girls Who Game-GWG)** es un programa extracurricular creado por Tecnologías Dell en asociación con Microsoft e Intel. Expone a chicas jóvenes y desfavorecidas al mundo de los videojuegos (de la ludificación), enseñándoles nuevas formas de aplicar aprendizaje STEM (acrónimo en inglés para ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas) en el proceso.

Este es un programa atrayente, basado en tecnología y diseñado para cautivar a las estudiantes en grados 4-8 en experiencias de aprendizaje autodirigido. El objetivo es ayudar a las estudiantes a adquirir habilidades como pensamiento crítico, comunicación, colaboración, creatividad, resolución de problemas e innovación. Así, las chicas están empoderadas para transformarse en líderes en campos relacionados a STEM.

## Llamado a la acción

Las habilidades en computación son altamente requeridas después en el mercado de trabajo, con un crecimiento actual en la demanda de 3 veces el promedio norteamericano. Menos de un cuarto de los trabajos en el área de computación son ocupados por mujeres, y ese número está decayendo.

- Las mujeres constituyen 50% de la fuerza de trabajo en su conjunto y solamente 28% de la fuerza de trabajo en ciencia e ingeniería<sup>1</sup>
- 11% de los trabajos en ciencias, tecnología, ingeniería, matemáticas (STEM) son ocupados por mujeres de color<sup>2</sup>
- Menos de 50% de las chicas en la enseñanza media conocen a una mujer en una carrera STEM<sup>3</sup>

2. Mujeres, Minorías y Personas con discapacidades en Ciencia e Ingeniería (2017) Fundación Nacional de Ciencia

3. El Instituto de Investigaciones Chicas Exploradoras. (2012)

Generación Stem: Qué dicen las chicas sobre ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas. Nueva York, NY, Chicas exploradoras de EEUU.

## Las chicas pueden progresar y crecer en este programa a través de tres niveles:



**Modo Desafío** Se centra en construir el club comunitario Chicas que Juegan GWG, incluyendo la introducción de mentoras mujeres. Utilización de Minecraft Edición Educativa: el objetivo es desarrollar habilidades basadas en uso de videojuegos, competencias globales y habilidades de liderazgo mientras se trabaja hacia una tarea final de culminación.



**Modo Liderazgo** se concentra en el desarrollo de habilidades de liderazgo y de destreza en trabajo en equipo. Las participantes tienen el potencial para convertirse en Mentoras Júnior durante esta etapa. Los deportes son introducidos y llevan a un evento de culminación donde las chicas juegan unas contra otras y/o contra sus mentoras.



**Modo deportes electrónicos**  
**STEM** se centra en construir un equipo de deportes electrónicos.

Las Mentoras Júnior siguen adelante su desenvolvimiento como líderes de equipo.

Un libro de estrategia es creado por el club y el evento de culminación involucra múltiples clubes que participan en un evento deportivo electrónico.  
¡Y termina con una celebración y premios!

Para conocer más sobre el Programa Chicas que Juegan (Girls Who Game-GWG) visita nuestro sitio

web: [website](#).

.1. Mujeres en Ciencias de la Computación: involucrándose en STEM



Los documentos y recursos Chicas Que juegan (Girls Who Game- GWG) no pueden ser utilizados o vendidos de forma independiente fuera del Programa Chicas que Juegan de Tecnologías Dell. © 2023 Dell S.A.

Todos los derechos reservados. Uso interno - Confidencial

# Transformando vidas: Chicas que Juegan

## Innovación estratégica para el éxito de mañana

Nuestros objetivos	Alcanzados por medio de estas actividades
<b>Aplicación Auténtica:</b> Involucrar a estudiantes mujeres en grados 4-8 en experiencias de aprendizaje autodirigido que amplíen sus conocimientos, habilidades y disposiciones en campos relacionados a STEM.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Propulsar recursos de aprendizaje basado en el juego a través de múltiples disciplinas.</li><li>• Incrementar la conciencia y mejorar competencias globales al proveer experiencias para que las estudiantes desarrollen y practiquen sus habilidades de colaboración, comunicación, creatividad, autorregulación, ciudadanía, pensamiento crítico y resolución de problemas.</li></ul>
<b>Desarrollar mentoría:</b> Promover la persecución de aspiraciones académicas y profesionales de jóvenes mujeres a través de mentoría	<ul style="list-style-type: none"><li>• Facilitar mentorías virtuales para inspirar, educar y equipar a las chicas del programa con la aplicación auténtica del conocimiento, las habilidades y disposiciones necesarias para tener éxito en los campos STEM.</li></ul>

**Construir una comunidad de aprendices:**

Cultivar una comunidad para apoyar relaciones constructivas, amplificar el éxito y promover la reflexión para el crecimiento continuado y la retroalimentación constante.

- Desarrollar un ecosistema centrado en las chicas que las empodere para aprender mutuamente y construir su confianza en un espacio enfocado a STEM.
- Proveer desarrollo profesional para construir conocimiento, confianza y resguardo en disciplinas STEM.
- Desarrollar materiales y recursos para destacar el programa ofreciendo y amplificando resultados.



Todo el mundo es bienvenido en el programa Chicas que Juegan.

**Aprende más** sobre comenzar un Club Chicas que Juegan.

**Contacta** hoy a un experto de Tecnologías Dell

**Ver más** Recursos Chicas que Juegan.

Únete a la conversación con **#girlswhogame**

Los documentos y recursos Chicas Que juegan (Girls Who Game- GWG) no pueden ser utilizados o vendidos de forma independiente fuera del Programa Chicas que Juegan de Tecnologías Dell. © 2023 Dell S.A. Todos los derechos reservados.

Uso Interno- Confidencial

