

- [11] Catálogo Nacional dos Cursos Superiores de Tecnologia. Disponível em <http://portal.mec.gov.br/index.php?option=com_docman&view=download&alias=44501-cncst-2016-3edc-pdf&category_slug=junho-2016-pdf&Itemid=30192>. Acesso em: 10 jul. 2017.
- [12] Diretrizes Curriculares de Cursos da Área de Computação e Informática. Disponível em: <http://www.inf.ufrgs.br/site/wp-content/uploads/2016/05/diretrizes_curriculares.pdf>. Acesso em: 10 jul. 2017.
- [13] OLIVEIRA, Nielmar. Levantamento Sistemático da Produção Agrícola. Disponível em <<http://agenciabrasil.ebc.com.br/economia/noticia/2017-04/estimativa-de-producao-cresce-e-safrarecorde-de-2017-sera-251-maior>>. Acesso em: 10 jul. 2017.
- [14] PEREIRA, A. Parque Tecnológico Mato Grosso será apresentado durante conferência. Estado de Mato Grosso, 2015. Disponível em: <<http://www.mt.gov.br/-/parque-tecnologico-matogrosso-sera-apresentado-durante-conferencia>>. Acesso em: 21 mai. 2018.

31. Apêndices

31.1. Ementas e Bibliografias das Disciplinas

Nesta seção são apresentadas as disciplinas de forma detalhada, contendo para cada uma objetivo, ementa e referências bibliográficas.

31.1.1. Primeiro Semestre

Disciplina	Fundamentos de Programação				
Código	Semestre	Pré-Requisito	Carga Horária	Formação	Aulas Semestrais
FPR	1º	N/A	68 horas	Tecnológica	80 aulas

Objetivos	
Desenvolver o raciocínio lógico para a construção de algoritmos, aplicando as estruturas básicas para a construção de algoritmos e a resolução de situações/problemas computacionais. Desenvolver a capacidade de construção e representação de soluções de algoritmos para problemas clássicos de computação.	
Ementa	
Definição de algoritmo. Introdução às linguagens algorítmicas e suas características. Descrição dos tipos de dados: inteiros, reais, caracteres, booleanos. Aprofundamento dos conceitos de algoritmo, dados, variáveis, constantes, instruções e programas. Comandos básicos: atribuição, leitura e escrita. Comparação e análise dos diferentes tipos de representação de algoritmos: descrição narrativa, fluxograma e pseudocódigo. Estruturas de controle de fluxo de execução: sequencial, condicional, seleção e repetição. Tipos estruturados homogêneos: vetores, cadeias de caracteres e matrizes. Tipos estruturados heterogêneos. Fundamentação e construção de algoritmos modulares baseados em sub-rotinas, passagem de parâmetros e retorno de valor.	
Referências Básicas	
ARAUJO, Everton C. Algoritmos: Fundamento e Prática. 3ª ed. Florianópolis-SC: Visual Books, 2007. CORMEN, Thomas H. et. al. Algoritmos: teoria e prática. 3ª ed. Rio de Janeiro-RJ: Elsevier, 2012. MANZANO, José A.N.G; OLIVEIRA, Jayr F. Algoritmos - lógica para desenvolvimento de programação de computadores. 24ª ed. São Paulo-SP: Érica, 2010.	
Referências Complementares	
FORBELLONE, André Luiz Villar. Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados. 3ª ed. São Paulo-SP: Pearson Prentice Hall, 2005. GOLDRICH, Michael T.; TAMASSIA, Roberto. Estrutura de Dados e Algoritmos em Java. 4ª ed. Porto Alegre: Bookman, 2007. MANZANO, José A. N. G.; OLIVEIRA, Jayr F. Algoritmos - estudo dirigido. 7ª ed. São Paulo-SP: Érica, 2002. SEBESTA, Robert W. Conceitos de linguagens de programação. Porto Alegre-RS: Bookman, 2011. ZIVIANI, Nivio. Projeto de Algoritmos com implementações em Java e C++. São Paulo-SP: Thompson Learning, 2006.	

Disciplina	Programação Web Front-End
------------	---------------------------