

Disciplina	Administração de Banco de Dados				
Código	Semestre	Pré-Requisito	Carga Horária	Formação	Aulas Semestrais
ABD	5º	FBD	68 horas	Tecnológica	80 aulas
Objetivos					
Conhecer, manipular e gerenciar um Sistema Gerenciador de Banco de Dados.					
Ementa					
Fundamentos de um Sistema Gerenciador de Banco de Dados. Arquitetura de um Sistema Gerenciador de Banco de Dados. Técnicas de instalação e configuração de um Sistema Gerenciador de Banco de Dados. Gerência e segurança em banco de dados. Monitoramento de banco de dados.					
Referências Básicas					
DATE, C. J. Introdução a sistemas de banco de dados. Rio de Janeiro-RJ: Elsevier, 2003. ELMASRI, Ramez. Sistemas de banco de dados. 6ª ed. São Paulo-SP: Pearson Addison Wesley, 2011. SILBERSCHATZ, Abraham. Sistema de Banco de Dados. Rio de Janeiro-RJ: Elsevier, 2012.					
Referências Complementares					
GRAVES, Mark. Projeto de Banco de Dados com XML: São Paulo-SP: Pearson Education do Brasil, 2003, GUIMARÃES, Célio Cardoso. Fundamentos de banco de dados: modelagem projeto e linguagem SQL. Campinas-SP: Editora da Unicamp, 2003. MACHADO, Felipe Nery Rodrigues. Banco de Dados: Projeto e Implementação. São Paulo-SP: Érica, 2004. SETZER, Valdemar W. Banco de dados: aprenda o que são, melhore seu conhecimento, construa os seus. São Paulo-SP: Blucher, 2005. TEOREY, Tobey J. Projeto e modelagem de banco de dados. 2ª ed. Rio de Janeiro-RJ: Elsevier, 2014.					

Disciplina	Teste de Software				
Código	Semestre	Pré-Requisito	Carga Horária	Formação	Aulas Semestrais
TSO	6º	POO	68 horas	Tecnológica	80 aulas

Objetivos
Compreender aspectos teóricos e práticos sobre o teste de software; Compreender quando e como aplicar técnicas de teste de software com manipulação de ferramentas de teste de software; Proporcionar a aplicação prática de teste de software durante o desenvolvimento de software
Ementa
Aplicação dos conceitos de validação, verificação e teste de software. Estudo de princípios e técnicas de testes de software: teste de unidade, teste de integração, teste de regressão. Apresentar técnicas de desenvolvimento orientado a testes e automação dos testes. O estudante irá compreender a geração de casos de teste, teste de interfaces humanas, teste de aplicações para a web, testes alfas, beta e de aceitação. Manipulação de ferramentas de testes, planos de testes, bem como aplicar conhecimentos de gerenciamento do processo de testes, registro e acompanhamento de problemas.
Referências Básicas
<p>DELAMARO. M.E.; MALDONADO, J. C.; Jino, M. Introdução ao Teste de Software. Rio de Janeiro-RJ: Campus, 2007.</p> <p>HIRAMA, Kechi. Engenharia de software: Qualidade e Produtividade com Tecnologia. Rio de Janeiro-RJ: Elsevier, 2012.</p> <p>PEZZÊ, M.; YOUNG, M. Teste e Análise de Software. Porto Alegre-RS: Bookman, 2008.</p>
Referências Complementares
<p>BECK, Kent. Test-driven development by example. Boston-USA: Addison-Wesley, 2003.</p> <p>MATHUR, Aditya P. Foundations of software testing: fundamental algorithms and techniques. New Delhi, India: Pearson, 2008.</p> <p>PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software: uma abordagem profissional. 7ª ed. Porto Alegre-RS: Mc Graw Hill, 2011.</p> <p>SOMMERVILLE, Lan. Engenharia de software. 9ª ed. São Paulo: Pearson Addison Wesley, 2011.</p> <p>TONSIG, Sérgio Luiz. Engenharia de Software: Análise e Projeto de Sistemas. Rio de Janeiro-RJ: Ciência Moderna, 2013.</p>

Disciplina	Oficina de Desenvolvimento de Software III				
Código	Semestre	Pré-Requisito	Carga Horária	Formação	Aulas Semestrais
OS3	6º	PDM	68 horas	Tecnológica	80 aulas
Objetivos					