INF1608 - Análise Numérica

Lab 1: Série de Taylor

Prof. Waldemar Celes Departamento de Informática, PUC-Rio

16 de março de 2023

A correção dos trabalhos será feita automaticamente por programas de teste. Siga as especificações nos seus detalhes!

Sabe-se que o teorema de Taylor é expresso por:

$$f(x) = f(x_0) + \frac{f'(x_0)}{1!}(x - x_0) + \frac{f''(x_0)}{2!}(x - x_0)^2 + \dots + \frac{f^k(x_0)}{k!}(x - x_0)^k + \frac{f^{k+1}(c)}{(k+1)!}(x - x_0)^{k+1}$$

sendo que o último termo, $\frac{f^{k+1}(c)}{(k+1)!}(x-x_0)^{k+1}$, representa o resíduo, onde $c \in [x_0, x]$.

Um polinômio de Taylor tem, portanto, a seguinte estrutura de avaliação:

$$p(x) = \sum_{i=0}^{n-1} \frac{c_i}{i!} (x - x_0)^i$$

onde n representa o número de termos do polinômio e $c_i = f^{[i]}(x_0)$ representa cada elemento de um vetor de coeficientes.

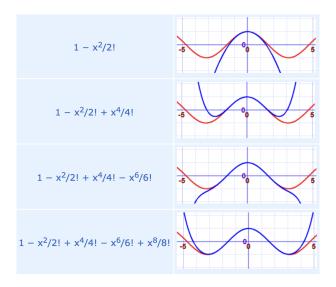
1. Escreva uma função que avalia um polinômio de Taylor dado seu vetor de coeficientes. A função recebe o número de termos n, o vetor dos coeficientes c, o valor x_0 e o valor de x onde o polinômio deve ser avaliado, retornando o valor calculado. O protótipo da função deve ser:

double avalia_taylor (int n, double *c, double x0, double x);

De preferência, a função não deve fazer uso da biblioteca matemática padrão de C (não pode usar a função pow, por exemplo). Faça uma implementação eficiente, que tire proveito da fatoração natural dos termos. Note que $x^i = x \ x^{i-1}$ e $i! = i \ (i-1)!$.

2. A ilustração abaixo mostra o polinômio de Taylor que aproxima a função $\cos x$ em torno do ponto $x_0 = 0$. Note que os coeficiente dos polinômos seguem uma regra simples de construção: 1, 0, -1, 0, 1, 0, -1, 0, 1, ...

Com base nessa observação, escreva uma função que avalie o polinômio de Taylor que aproxima a função $\cos x$ em torno de $x_0=0$. A função recebe como parâmetro o número de termos n que deve ser usado na aproximação, retornando o valor aproximado da função no ponto x. Sua função pode criar dinamicamente o vetor de coeficientes e usar a função do item anterior ou avaliar o polinômio de Taylor diretamente.



double avalia_cosseno (int n, double x);

Usando a função cos da biblioteca padrão math.h, escreva um módulo de teste main.c para avaliar as aproximações no cálculo de $\cos(x)$ para $x = \{\pi/10, \pi/8, \pi/6, \pi/4, \pi/3\}$, usando diferentes números de termos. Note que o erro decresce com o aumento do número de termos, sendo sempre menor que o resíduo máximo indicado pelo Teorema de Taylor.

Agrupe os protótipos das funções em um módulo "taylor.h", as implementações em um módulo "taylor.c" e o teste no módulo "main.c".

Entrega: O código fonte deste laboratório (isto é, os arquivos "taylor.h", "taylor.c" e "main.c") deve ser enviado, sem ser compactado, via página da disciplina no EAD até o final da aula. O sistema receberá trabalhos com atraso (com perda de 1 ponto na avaliação) até o final do dia.