



Trabalho de INF1301

25/05/2021

Prof. Ivan Mathias Filho

Instruções para a 3ª iteração

A arquitetura do software, bem como as funcionalidades a serem implementadas, já foram definidas. Nenhum requisito novo será tratado. Sendo assim, a 3ª iteração tem por objetivo:

- Terminar a integração da View com o Model tendo em vista permitir que todas as regras do jogo possam ser acionadas a partir da interface gráfica;
- Consolidar o papel do Controller, que será o responsável por organizar a sequência de eventos que ocorrem em uma partida de Mastermind.

Funcionalidades não implementadas na 3ª iteração poderão ser postergadas para a 4ª, mas o objetivo desta última é o salvamento e a recuperação de partidas de Mastermind.