

Documento de Requisitos do Sistema (Loud)

Versão 1.0

OBS: O conteúdo contido neste modelo é apenas a nível de exemplo. Cada artefato deverá ser feito de acordo com os conhecimentos adquiridos pelo grupo em outras disciplinas somados ao visto ao longo do semestre. (favor retirar essas observações e exemplos antes da entrega e os demais textos e imagens "decorativas")

Cronograma do Projeto

Data	Descrição
11/05/2023	Criação do repositório no GitHub
18/05/2023	Desenvolvimento inicial do sistema
25/05/2023	Otimização do sistema, atualização de textos
31/05/2023	Estilização final
12/06/2023	Finalização da documentação

Equipe de desenvolvimento

Nome	Função
Rafael Andrade	Desenvolvedor Front-end
Rafael Cirne	Desenvolvedor Front-end
Pedro Albino	Desenvolvedor Front-end

Professor: Daniel Brandão

1. Introdução

Este Documento descreve o sistema para desenvolvedores e stakeholders informações sobre a implementação para que os testes realizados por tais tenham sucesso.

1.1.1 O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado para a LOUD Esports.

Link do repositório: https://github.com/rafaelandrade-dev/projetoFinalAPI

1.1.2 Link para apresentação

Link da apresentação: https://youtu.be/-RUFLROt5Cs

1.1.3 Github-Pages

Link do site rodando: https://rafaelandrade-dev.github.io/projetoFinalAPI/

2. Descrição geral do sistema

O sistema aborda totalmente a organização brasileira da LOUD, contendo seus times de LOL e Valorant , abordando os jogadores dos times e suas funções e contendo também suas trajetórias e títulos ao longo do time montado pela LOUD

3. Requisitos funcionais

Formulário de contato

Para uma melhor comunicação com o cliente, desenvolvemos um formulário de contato para recepção de críticas sejam elas construtivas, positivas ou negativas.

Nav-Bar Funcional

Como forma de facilitar ao usuário a navegação no site, foi desenvolvida uma nav-bar fixa durante a toda a página de forma que o usuário possa utilizá-la a qualquer momento

Requisitos não-funcionais 4.

[NF001] Usabilidade

A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Principalmente por ser um sistema que pode ser utilizado diariamente, o usuário deverá em pouco tempo aprender como utilizar o sistema.

O sistema consiste em uma interface interativa ao cliente para que possa explorar dentro da página possíveis mudanças na interface.

Prioridade: ■ Essencial ■ Importante ■ Desejável

5. Diagramação e prototipaçãos UML

Esboço de Página Inicial



Figura 1 - Imagem ilustrativa

Página Inicial com pop-up

