

Encapsulamento e Métodos

Questão 2: Encapsulamento e Métodos: Evolua a classe "Pessoa" adicionando um método público para incrementar a idade da pessoa. Crie um método público chamado "fazerAniversario".

```
minha.universidade.grupo.02 - Pessoa.java

1  public abstract class Pessoa {
2
3      private String cpf;
4      public String nome;
5      private int idade;
6
7      // Construtor
8      public Pessoa(String cpf, String nome, int idade) {
9          this.cpf = cpf;
10         this.nome = nome;
11         this.idade = idade;
12     }
13
14     // Método personalizado - aniversário
15     public void fazerAniversario(){
16         this.setIdade(this.getIdade() + 1);
17     }
18
19     // Getters
20     public String getCpf() {
21         return cpf;
22     }
23
24     public String getNome() {
25         return nome;
26     }
27
28     public int getIdade() {
29         return idade;
30     }
```

```
30     }
31
32     // Setters
33     public void setCpf(String cpf) {
34         this.cpf = cpf;
35     }
36
37     public void setNome(String nome) {
38         this.nome = nome;
39     }
40
41     public void setIdade(int idade) {
42         this.idade = idade;
43     }
44 }
45
```