

# Classes e Objetos

**Questão 1:** Classes e Objetos: Crie uma classe abstrata chamada "Pessoa" que represente um ser humano. Pessoa deve ter atributos como "cpf", "nome" e "idade". Implemente os métodos para definir e obter esses atributos. Crie uma classe "Disciplina" com os atributos como "código", "nome" e "semestre".

```
minha.universidade.grupo.02 - Pessoa.java

1  public abstract class Pessoa {
2
3      private String cpf;
4      public String nome;
5      private int idade;
6
7      // Construtor
8      public Pessoa(String cpf, String nome, int idade) {
9          this.cpf = cpf;
10         this.nome = nome;
11         this.idade = idade;
12     }
13
14     // Método personalizado - aniversário
15     public void fazerAniversario(){
16         this.setIdade(this.getIdade() + 1);
17     }
18
19     // Getters
20     public String getCpf() {
21         return cpf;
22     }
23
24     public String getNome() {
25         return nome;
26     }
27
28     public int getIdade() {
29         return idade;
30     }
31
32     // Setters
33     public void setCpf(String cpf) {
34         this.cpf = cpf;
35     }
36
37     public void setNome(String nome) {
38         this.nome = nome;
39     }
40
41     public void setIdade(int idade) {
42         this.idade = idade;
43     }
44 }
45
```



```
1  public class Disciplina {
2
3      private String codigo;
4      private String nome;
5      private int semestre;
6
7      // Construtor
8      public Disciplina(String codigo, String nome, int semestre) {
9          this.codigo = codigo;
10         this.nome = nome;
11         this.semestre = semestre;
12     }
13
14     // Getters
15     public String getCodigo() {
16         return codigo;
17     }
18
19     public String getNome() {
20         return nome;
21     }
22
23     public int getSemestre() {
24         return semestre;
25     }
26
27     // Setters
28     public void setCodigo(String codigo) {
29         this.codigo = codigo;
30     }
31
32     public void setNome(String nome) {
33         this.nome = nome;
34     }
35
36     public void setSemestre(int semestre) {
37         this.semestre = semestre;
38     }
39
40     // Sobrescrita do método toString
41     @Override
42     public String toString(){
43         return nome;
44     }
45 }
46
```