

# Classes e Objetos

---

**Questão 1:** Classes e Objetos: Crie uma classe abstrata chamada "Pessoa" que represente um ser humano. Pessoa deve ter atributos como "cpf", "nome" e "idade". Implemente os métodos para definir e obter esses atributos. Crie uma classe "Disciplina" com os atributos como "codigo", "nome" e "semestre".

