

## Jogo dos 8 com Inteligência Artificial

**Alunos:** Rafael Victor Marciano Arriel 201811050

Renan Fernandes Guimaraes 201711917

Código desenvolvido em Python 3, versão 3.9.6

Necessita instalação da biblioteca numpy do Python, caso a mesma já não esteja instalada

O código possui duas maneiras distintas de realizar as entradas dos dados, a que está por padrão que lê linha por linha da “matriz” que representa o tabuleiro, onde cada número deve ser separado por espaço. A segunda forma seria número por número, sendo que a cada 3 números se preenche uma linha, essa forma está comentada no código, mas pode ser usada comentando a forma padrão e descomentando-a.

O tabuleiro é de 3x3

As peças do tabuleiro vão de 0 a 8, onde o 0 representa o espaço vazio/ em branco.

Estado final:

**[0    1    2]**

**[3    4    5]**

**[6    7    8]**