

```

1
2  /* Este programa esta sendo produzido na
3     disciplina de PSM. Esta eh a parte II do
4     Jogo de Adivinhação
5     autores: Prof. Rafaela S*/
6  //este item é o comentário
7
8  #include<stdlib.h>
9  #include<time.h>
10 #include<stdio.h> /*aqui temos uma biblioteca
11                    de entradas e saidas*/
12
13 #define num_max 100 //definir constantes no meu programa
14 #define num_min 0
15 //define tentativas 5
16
17 int main(){
18
19     printf("*****\n");
20     printf("*          Jogo de Advinhacao          *\n");
21     printf("*****\n");
22
23     //fazer o numero secreto randomico(aleatorio)
24     //numero de segundos passados desde janeiro de 1970 ate
hoje
25
26     int segundos = time(0);
27     srand(segundos);
28
29     int numero_grande = rand();
30     int numero_secreto;
31     int chute; //chute do usuario
32     int ganhou = 0; //ganhou ou perdeu
33     int loop = 1; //numero de tentativas
34
35     numero_secreto = numero_grande % num_max;
36
37     //printf("Time: %d\n", segundos);
38     //printf("Numero Grande: %d\n", numero_grande);
39     //printf("Numero secreto eh: %d\n", numero_secreto);
40
41     //fazendo jogo ocorrer ate 5 vezes
42     // incremento i++ ---> i = i+1
43     // incremento i-- ---> i = i-1
44
45     //for = para
46     //while = enquanto
47
48     while(ganhou==0){
49
50         //comentei a funcao for que apresentava o programa de 5
numero de tentativas
51         //for(int i=1;i<=tentativas;i++){
52
53         printf("Tentativa n: %d\n", loop);
54
55         printf("Qual eh o seu chute?\n");
56         scanf("%d", &chute);
57
58
59         //printf("O chute do usuario foi %d e o numero secreto
eh %d\n", chute, numero_secreto);
60
61
62         if(num_min<chute && chute<num_max){
63

```

```

64         if(chute==numerosecreto){
65
66             printf("Parabens, voce descobriu o numero
secreto.\n");
67             printf("O numero secreto era: %d\n",
numerosecreto);
68             printf("Voce acertou o numero secreto em %d
tentativas\n", loop);
69             ganhou = 1;
70             break;
71
72         }else if(chute>numerosecreto){
73
74             printf("O chute foi maior que o numero
secreto.\n");
75             printf("Voce errou, tente novamente.\n");
76
77         }else{
78
79             printf("O chute foi menor que o numero
secreto.\n");
80             printf("Voce errou, tente novamente.\n");
81         }
82     }else{
83         printf("O valor e invalido. Os chutes so podem
ser valores entre 0 e 100.\n");
84     }
85     //loop++
86     loop = loop + 1;
87 }
88 }

```