

Lista de tareas para lograr hacer el programa

1. Definir el objetivo del programa

- Crear un sistema en consola para registrar, buscar y listar libros en una biblioteca simulada.

2. Diseñar la estructura de datos

- Definir una clase `Libro` con:

- ISBN

- Título

- Autor

- Géneros (lista)

- Definir una clase `Biblioteca` con:

- Lista de libros

- Métodos para:

- Agregar libro

- Buscar por ISBN

- Buscar por autor

- Buscar por título

- Buscar por género

- Mostrar todos los libros

3. Crear clase `TextColor`

- Clase auxiliar para mostrar texto en colores en consola.

- Permite mostrar errores, confirmaciones, títulos, etc.

4. Planificar el menú del sistema

- Crear menú con las siguientes opciones:

1. Registrar libro

2. Buscar por ISBN

3. Buscar por autor

4. Buscar por título

5. Buscar por género

6. Listar todos los libros

7. Salir

. Planificar la lógica de cada opción

Opción 1: Registrar libro

- Pedir los datos del libro al usuario.
- Verificar que el ISBN no esté repetido.
- Crear y agregar el libro a la biblioteca.

Opción 2: Buscar por ISBN

- Pedir ISBN al usuario.
- Buscar libro y mostrarlo si existe.

Opción 3: Buscar por autor

- Pedir nombre del autor.
- Mostrar todos los libros de ese autor.

Opción 4: Buscar por título

- Pedir título.
- Mostrar libros con ese título.

Opción 5: Buscar por género

- Pedir género.
- Mostrar libros que pertenezcan a ese género.

Opción 6: Listar todos

- Mostrar todos los libros registrados.

Opción 7: Salir

- Mostrar mensaje de despedida y finalizar programa.

6. Planificar validaciones básicas

- Verificar que el ISBN sea único al registrar.
- Validar que los campos no estén vacíos (opcional).
- Manejar entradas inválidas (números fuera de rango, texto donde debe ir número).

7. Preparar entorno para ejecución

- Usar Scanner para entrada por consola.
- Usar bucle do-while para el menú.
- Usar switch para evaluar opciones.

8. Cierre y mantenimiento

- Cerrar Scanner al final del programa.
- Mantener el código ordenado en clases separadas (buenas prácticas).

Resultado esperado

Al terminar estas tareas, el programa debe ser capaz de:

- Registrar libros únicos.**
- Buscar libros por diferentes títulos o criterios**
- Mostrar resultados en consola.**
- Usar colores para mejorar la presentación (opcional).**