

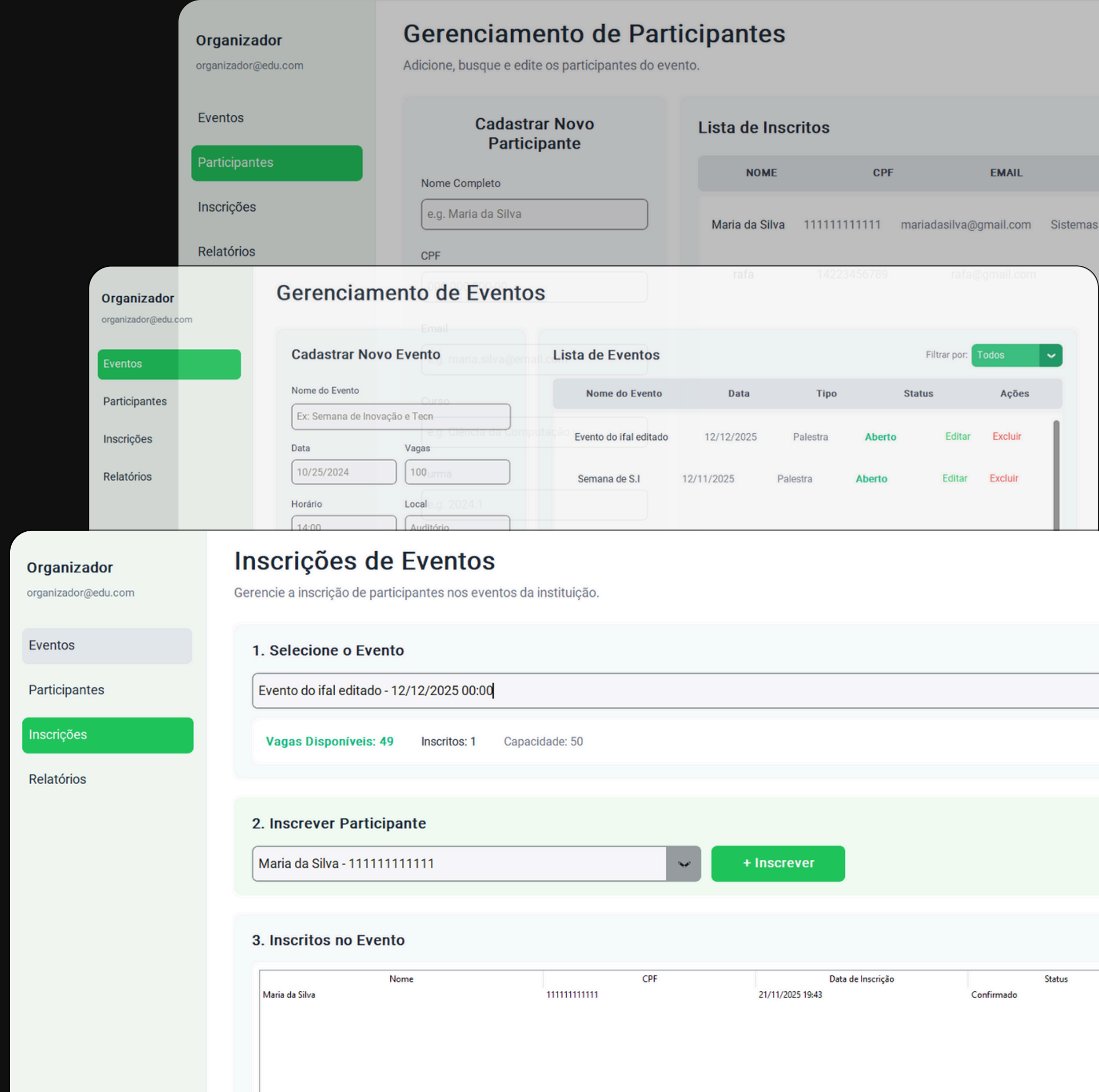


INSTITUTO FEDERAL DE ALAGGOAS -
CAMPUS ARAPIRACA

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

GERENCIADOR DE EVENTOS/PALESTRAS DO IFAL

Projeto para AV2 da disciplina Linguagens de
Programação, ministrada pelo professor
Maurício Jr.



Gerenciador de eventos/palestras para do IFAL

Estrutura e especificidades do sistema

Requisitos do Sistema

Requisitos Funcionais(RF)

Requisitos Não-Funcionais (RNF)

Histórias de Usuários

Modelos de Caso de Uso

Estutura de Banco de Dados

Requisitos de Sistemas

Requisitos Funcionais

RF01: O sistema deve permitir o cadastro de eventos (nome, data, local, vagas)

RF02: O sistema deve permitir a inscrição de participantes nos eventos

RF03: O sistema deve controlar a presença dos participantes

RF04: O sistema deve gerar certificados em arquivo TXT/PDF

Requisitos de Sistemas

Requisitos Funcionais

RF05: O sistema deve permitir a consulta de eventos disponíveis

RF06: O sistema deve validar CPF dos participantes

RF07: O sistema deve controlar o limite de vagas por evento

Requisitos de Sistemas

Requisitos Não-Funcionais (RNF)

RNF01: Interface deve ser em CustomTkinter (GUI amigável)

RNF02: Banco de dados SQLite com Prisma ORM

RNF03: Armazenamento de certificados em arquivos locais

RNF04: Tempo de resposta < 2 segundos para operações básicas

RNF05: Sistema deve funcionar offline

Histórias de Usuários



HU01

Como organizador, quero cadastrar eventos para que os alunos possam se inscrever



HU02

Como aluno, quero me inscrever em eventos para participar das palestras



HU03

Como organizador, quero registrar a presença para controlar quem compareceu



HU04

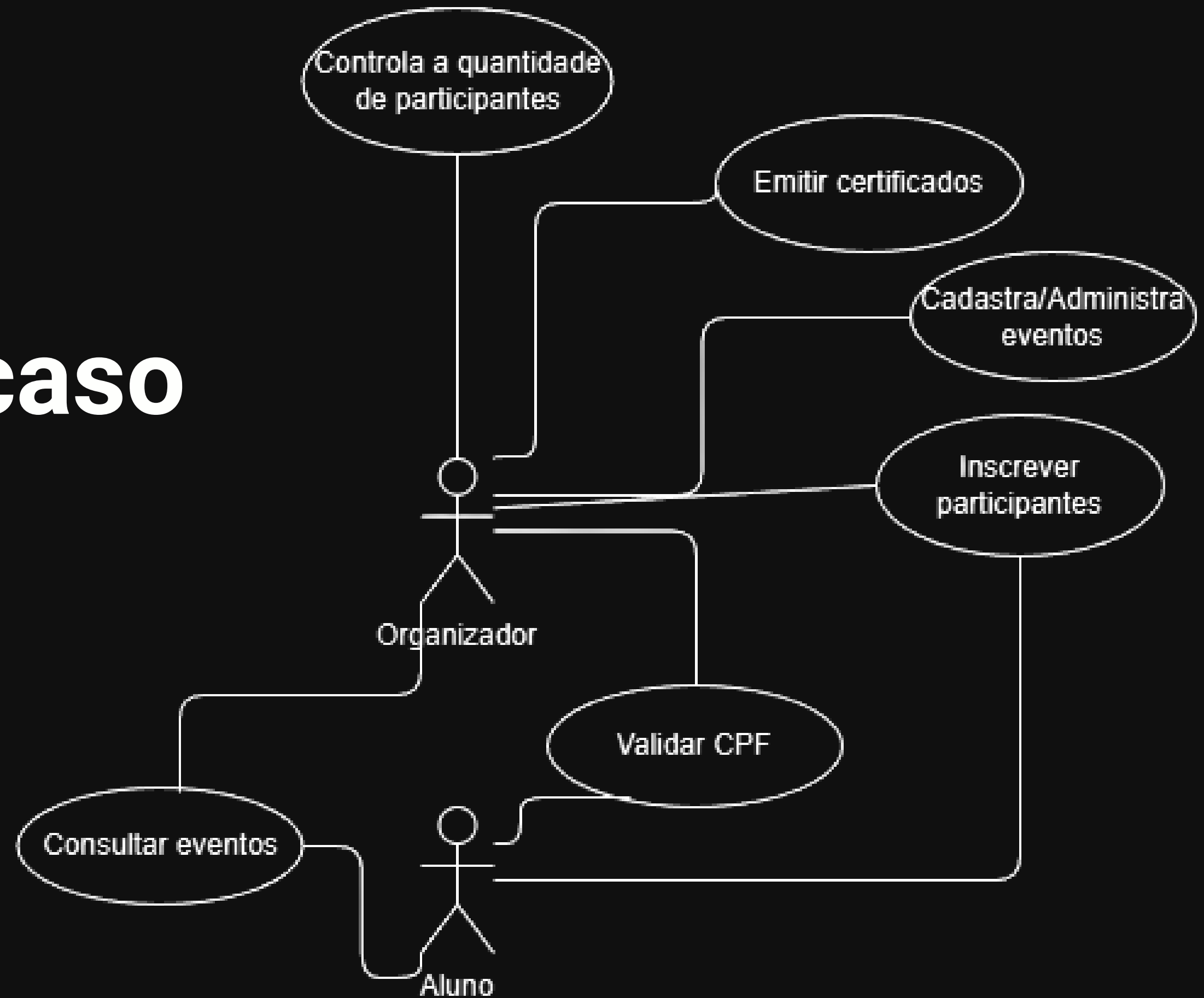
Como aluno, quero receber certificado para comprovar minha participação



HU05

Como organizador, quero ver relatórios para acompanhar a participação

Modelo de caso de uso:



Código do projeto

Link do repositório no github:

[https://github.com/rafaelbarross/ifal-
eventos](https://github.com/rafaelbarross/ifal-eventos)



**Obrigada pela
atenção!**

Referências

DEVMEDIA. *Tkinter: Interfaces gráficas em Python.* Devmedia, 2016.

Disponível em: <https://www.devmedia.com.br/tkinter-interfaces-graficas-em-python/33956>. Acesso em: 21 nov. 2025.

PRISMA CLIENT PYTHON. *Prisma Client Python - Type-safe database access for Python.* Read the Docs, s.d. Disponível em: <https://prisma-client-py.readthedocs.io/en/stable/>. Acesso em: 21 nov. 2025.