## Curso: Desafios para Maratona de Programação Atividade Avaliativa A5

Participante: Divani Barbosa Gavinier

Data: 08 de maio de 2022

## Código resposta, programa fonte:

```
class Registro():
 2
        def init (self, cidadeest, valortotal):
 3
            self.cidade = cidadeest # chave
            self.valor = valortotal
 4
 5
               == " main ":
   if name
 6
 7
        # Motor e leitura da entrada
        r = []
 8
 9
       while True:
           linha = input()
10
           if linha in '0': break
11
           temp = linha.split(';')
12
           cidadeest = str(temp[3]) + " " + str(temp[4]) # concatenando cidades com
13
    espaço em branco e estado
           valortotal = float(temp[2]) * float(temp[5]) # calculando g*v
14
15
           r.append(Registro(cidadeest, valortotal))
16
17
        # Resolvendo o problema
        dic = {} # Criando um dicionário de índices = cidades+estado
18
19
        for i in range (len(r)):
            if dic.get(r[i].cidade) == None: # se o indice cidade+estado ainda não
20
    foi atribuído ao dicionário
               dic[r[i].cidade] = r[i].valor # atribua o indice e valor
21
            else: # se o índice cidade+estado já foi atribuído
22
                dic[r[i].cidade] = dic[r[i].cidade] + r[i].valor # some seu valor
23
    total
24
25
        # Imprimindo de forma ordenada o dicionário
        cont = 0 # contador de itens impressos
26
        for i in sorted(dic, key=dic.get, reverse=True): # 0 reverse=True é para
27
    imprimir do maior para o menor
           if cont == 3: # Imprimindo somente os 3 primeiros itens
28
29
            print(i, int(dic[i])) # Imprimindo o valor como inteiro
30
            cont = cont + 1
31
```

## Explicação do código:

Para resolver esse problema foi usada uma classe de nome Registro que contêm os campos:

**cidade:** Onde será registrado o nome da cidade e estado concatenados com um espaço entre eles;

**valor:** Onde será registrado o valor total que corresponde ao valor de rateio multiplicado pelo valor pago a cada jogador.

Além disso foi usado um **dicionário** que relaciona uma chave a um valor específico, a chave nesse caso é o campo cidade da classe Registro e o valor específico é o campo valor dessa mesma classe. Lembrando que diferentemente das listas, onde o índice é um número, dicionários utilizam suas chaves como índice.

Levando em consideração esses importantes pontos no desenvolvimento desse código, abaixo segue sua explicação linha a linha.

Linhas 1 a 4 é onde está declarada a classe Registro com seus campos, como especificado.

Linha 6 inicia o programa principal, e nas linhas 8 a 15 tem-se o motor de leitura dos dados de entrada do programa, onde se lê uma string, declarada como linha, e caso seja atribuído zero a ela, o programa fecha automaticamente. A string linha é "splitada", ou seja, separada em diferentes pedaços usando como separador o caractere ponto e vírgula. Os seguintes pedaços são obtidos:

temp[0] = número do concurso (N)

temp[1] = a data do sorteio (D)

temp[2] = o número de ganhadores da Sena naquela cidade (G)

temp[3] = a cidade

temp[4] =o estado

temp[5] = o valor do rateio (V) pago a cada ganhador.

Na linha 13 ocorre a concatenação da cidade com espaço em branco e o nome do estado, o comando str() garante que tanto temp[3] como temp[4] sejam definidos como strings para concatenação. A concatenação é atribuída a **string cidadeest**.

Na linha 14 calcula-se o valor de rateio multiplicado pelo valor pago a cada jogador e atribui esse valor calculado a uma variável float denominada **valortotal**. O comando float() garante que tanto temp[2] como temp[5] sejam definidos como floats para multiplicação.

Na linha 15 o Registro da linha lida é atribuído a **lista r**, que foi devidamente declarada na linha 8. O comando append é usado para adicionar itens a lista.

Estando com os dados lidos e inseridos na **lista r de Registros** devidamente ajustados, vamos para a resolução do problema computacional. Na linha 18 tem-se o comando de declaração do **dicionário dic**. Para atribuição dos itens da **lista r** ao **dicionário dic** foi usado um laço de repetição, vide linha 19, que percorre todos os itens da lista. O comando len(r) retorna o comprimento da lista.

Na linha 20 é verificado se o índice chave do dicionário (fornecido pelo campo cidade da classe registro) ainda não foi atribuído ao dicionário, caso não tenha sido, ele é então atribuído ao dicionário com seu valor específico (fornecido pelo campo valor da

classe registro), como demonstrado na linha 21. Porém, se o índice chave foi atribuído ao dicionário (comando else da linha 22), então, some seu valor específico a ele próprio, como demonstrado na linha 23.

Tendo o problema sido resolvido, falta agora a impressão do **índice e conteúdo do dicionário**. Para isso é usado o comando da linha 27 que percorre o dicionário de maneira ordenada, usando como ordem seus valores específicos, do menor para o maior valor. Porém, como desejamos a ordem inversa, do maior para o menor valor, fazemos uso do comando reverse=True.

Na linha 30 temos então a impressão do índice i seguido do conteúdo na tela, como o conteúdo estava calculado como float, tem-se o comando int() para conversão de real para inteiro antes da impressão, para ficar de acordo com o enunciado do programa.

Nota-se também que na linha 26 tem-se a declaração e atribuição do valor zero a um contador denominado cont, as linhas 28, 29 e 31 são responsáveis pela verificação da contagem de linhas impressas na saída, que como especificado pelo enunciado deve ser igual a 3.

## Terminal com saída teste:

